



2015 / 2016

www.lalpn.futbolowo.pl

I. Postanowienia ogólne

1. Zawody rozgrywane będą na podstawie przepisów gry w piłkę nożną.
2. Mecze odbywać się będą na boisku ze sztuczną nawierzchnią OSiR w Lubsku, ul. 22-go Lipca. Zgodnie z terminarzem rozgrywek.
3. Zawodami kieruje Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej w osobie Pana Stanisława Słobodziana, przy Stowarzyszeniu Piłki Nożnej „MLKS Budowlani” Lubsko.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach uczestniczyć mogą zespoły reprezentujące organizacje, środowiska, zakłady pracy, szkoły, uczelnie, jednostki wojskowe i inne.
 2. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek LALPN 2015/2016 jest jednoznaczne z zaakceptowaniem przez uczestników regulaminu oraz przestrzeganiem przepisów dotyczących zasad gry obowiązujących w lidze.
 3. Każda drużyna ma prawo zgłosić 25 zawodników w jednej rundzie.
- Obowiązuje najmłodszy rocznik 1997. W każdym następnym sezonie podwyższa się rocznik uprawnionego do gry o 1 rok.
 - W rozgrywkach nie mogą grać zawodnicy zgłoszeni w PZPN, OZPN, FUTSALU oraz UE z wyjątkiem:

zawodnik zrzeszony w PZPN, OZPN, FUTSALU oraz UE powyżej 50 roku życia może uczestniczyć w rozgrywkach LALPN,

Zawodnik nie może być jednocześnie zgłoszony w LALPN oraz PZPN (i im podobnym okręgach) z wyjątkiem zawodników powyżej 50 roku życia.

Zawodnik zostaje zgłaszany do rozgrywek LALPN w rundzie jesiennej oraz wiosennej. Sezon 2015/2016 składa się z dwóch rund (dotyczy to także ligi FUTSALU).

Taka sama sytuacja obowiązuje zawodników zgłoszonych w PZPN oraz im podobnym okręgach.

Jeżeli zawodnik zostanie zgłoszony do rozgrywek w ramach PZPN (i im podobnym okręgach) winien przedstawić pismo (deklarację) do LALPN, jeżeli został zgłoszony bez swojej wiedzy i nie zamierza grać w tych rozgrywkach.

Jeżeli natomiast okaże się, że zawodnik wystąpi w rozgrywkach PZPN (i im podobnym okręgach) wszystkie mecze w których brał udział zawodnik w aktualnej rundzie zostaną zweryfikowane jako walkower.

- zawodnicy drużyny, która zrezygnuje lub zostanie wycofana z rozgrywek w trakcie rundy jesiennej mogą w rundzie wiosennej występować w innej drużynie,
4. Zawodnik, który wcześniej nigdy nie był zrzeszonym zawodnikiem, i który grał tylko w lidze amatorskiej, a który rozwinął swoje umiejętności piłkarskie i został zauważony przez zespół zgłoszony

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2015/2016

do rozgrywek PZPN (Np. MLKS Budowlani itp.), b) gdzie mógł w trakcie sezonu przejść do klubu zrzeszonego. Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej nie chce zatrzymywać rozwoju uzdolnionych piłkarzy. Nie dotyczy to zawodników, którzy w przeszłości byli już zgłaszani do rozgrywek PZPN.

III. Sposób przeprowadzania rozgrywek

1. Rozgrywki przeprowadzone będą w jednej lidze.
2. Mecze trwać będą 2x30 minut z przerwami 5-cio minutowymi.
3. Rozgrywki prowadzone będą systemem:
 - a) runda zasadnicza - "mecze i rewanże", punkty z rundy zasadniczej zostaną podzielone na pół do dalszej rywalizacji w grupie Mistrzowskiej. W przypadku niepełnych punktów np. 26,5 wynik zostanie zaokrąglony do pełnej wartości tj. 27,
 - b) w rundzie Mistrzowskiej zagrają zespoły, które zajmą miejsca 1-6, i rozegrają między sobą dodatkowo po jednym meczu (w sumie po 5 dla każdego zespołu),
 - c) Mistrza wyłoni: punkty z rundy zasadniczej + punkty z rundy Mistrzowskiej,
 - d) w przypadku równej ilości punktów dwóch lub więcej zespołów na koniec rundy Mistrzowskiej o kolejności decyduje miejsce zajęte w rundzie zasadniczej,
 - e) zespoły, które zajmą miejsca 7-11 zakończą rozgrywki na rundzie zasadniczej.
4. Punktacja: 3 pkt. - zwycięstwo, 1 pkt. - remis, 0 pkt. - porażka.
5. Kolejność drużyn w poszczególnych klasach ustalona zostanie w sposób następujący:
 - o zajęciu tego miejsca decyduje ilość zdobytych punktów,
 - bilans bezpośrednich spotkań,
 - różnica bramek,
 - większa ilość strzelonych bramek,
 - przy równej liczbie punktów 3 lub więcej drużyn decyduje mała tabela
6. Drużyna, która zajmie I miejsce zdobywa tytuł: Mistrza Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.
7. Liczba zmian zawodników w każdym spotkaniu jest nieograniczona, można je dokonywać powrotnie.
 - na placu gry może przebywać 7 zawodników + 1 (bramkarz) tej samej drużyny,
 - spotkanie może być rozpoczęte tylko wówczas jeżeli drużyna posiada minimum w siedmioosobowym składzie i mecz w tym momencie należy rozpocząć w wyznaczonym czasie wg. terminarza,
 - w przypadku gdy z różnych przyczyn na boisku w jednej drużynie pozostanie mniej niż 6 zawodników, sędzia winien przerwać mecz i go zakończyć, weryfikując jako walkower,
 - W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
9. Kary dyscyplinarne:

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 20150819

- kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze,
- kara dla zawodnika przechodzi na kolejną rundę,
- 3,6,9 żółte kartki - absencja w jednym meczu,
- 12,15 itd. żółtych kartek - absencja w dwóch meczach,
- czerwona kartka:

kary za przewinienia indywidualne / czerwone kartki / Kara 1 meczu przy:

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

a) pozbawieniu realnej szansy zdobycia bramki przez przeciwnika poruszając się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,

b) pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie rzutu, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,

c) pozbawieniu drużyny realnej szansy zdobycia bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki rzutem poza własnym polem karnym,

- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.

Kara 3 lub więcej meczy przy:

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

a) naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,

b) inny, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze trzech lub więcej meczy.

- żółta kartka - 5 zł
 - czerwona kartka - 10 zł
 - kartka musi być opłaconą do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem ustnie),
 - zawodnik ukarany drugą żółtą kartką jest równocześnie nie ukarany kartką czerwoną,
 - kary indywidualne zawodników liczone są od następujących kolejnych spotkań,
 - walkowery są wliczane do absencji zawodnika,
 - za każdą walkower drużyna zostaje dodatkowo ukarana 5 pkt. do klasyfikacji Fair Play.
10. Udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nie uprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower.
- kara pieniężna - 50 złotych.
11. Odpowiedzialność za kontrolę kartek ponosi kapitan drużyny.
12. Zezwala się na transfery zawodników, ale tylko w przerwie między rundami jesienią a wiosną. Transfer musi być zgłoszony pisemnie do LALPN.

IV. Puchar LALPN

1. Puchar ligi zostanie rozlosowany na spotkaniu organizacyjnym przed sezonem.
2. Zespoły zostaną podzielone na "koszyki" wg. aktualnego rankingu LALPN.
3. Kary dyscyplinarne:
 - kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze
 - 2, 4, 6 itd. - żółte kartki - absencja w jednym meczu,
 - czerwona kartka:

kary za przewinienia indywidualne / czerwone/ Kara 1 meczu przy:

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a) pozbawieniu realnej szansy zdobycia bramki przez przeciwnika poruszając się w kierunku w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,
- b) pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie rzutu, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,
- c) pozbawieniu drużyny realnej szansy zdobycia bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki rzutem poza własnym polem karnym,

- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.

Kara 3 lub więcej meczy przy:

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a) naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- b) inny, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze trzech lub więcej meczy.

- żółta kartka - 5 zł
 - czerwona kartka - 10 zł
 - kartka musi być opłacona do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem ustnie),
 - zawodnik ukarany drugą żółtą kartką jest równocześnie nie ukarany kartką czerwoną
 - kary indywidualne zawodników liczone są od następujących kolejnych spotkań,
 - walkowery są wliczane do absencji zawodnika,
4. Udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nieuprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower.
 - kara pieniężna - 50 złotych.
 5. Jeżeli zespół odda mecz walkowerem, to drużyna zostaje wycofana z rozgrywek o Puchar LALPN (dotyczy to I i II meczu).

VI. Postanowienia końcowe:

1. Wpisowe od każdej drużyny ustala LALPN na zebraniu ogólnym przed nowym sezonem, wpisowe należy wpłacić na konto LALPN na 24 godziny przed rozpoczęciem sezonu 2015/2016.
2. W przypadku wycofania się zespołu lub zespół zostanie wycofany z rozgrywek LALPN wpisowe nie zostaje zwracane.
3. Lista zgłoszonych zawodników wraz z podpisem kapitana potwierdza zapoznanie się i akceptację regulaminu na dany sezon.
4. **List zawodników należy dostarczyć do 1 września 2015.**
5. Przed rozpoczęciem zawodów kapitanowie czytelnie wypełniają protokół zawodów i podpisem stwierdzają prawidłowość danych.
6. W celu sprawdzenia to samo ci zawodnicy muszą posiadać przy sobie dokument to samo ci ze zdj. ciem. Brak należy zgłosić dzień i w następnym dniu zgłosić się w sekretariacie klubu MLKS Budowlani Lubsko, ul. 22-lipca 48 z tym dokumentem. Niespełnienie wymogu - walkower.
7. Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu drużyn spotkanie nie odbędzie się bądź zostanie przerwane przed upływem 45 minut gry - spotkanie zostanie powtórzone.
8. W przypadku wstawienia się drużyny w wyznaczonym terminie na spotkanie i do którego nie dojdzie w wyniku problemów kadrowych z jednej z drużyn lub innych, drużyna zostaje ukarana karą pieniężną w wysokości 60 zł. płatną dla drużyny przeciwnej (ponoszone koszty dojazdu) i 50 zł. dla LALPN = 110 zł. Drużyna oddająca mecz walkowerem i która powiadomi Organizatora i drużyny przeciwną w odpowiednim czasie bądź karane 50 zł. bez kosztów dodatkowych dla drużyny przeciwnej.
9. Informacja o nie odbyciu się spotkania przez dany zespół, należy przekazać Organizatorowi najpóźniej do godziny 16.00 dnia meczowego.
10. Czas oczekiwania na rozpoczęcie meczu - 5 minut.- tylko i wyłącznie jeżeli drużyna nie ma 8 zawodników potrzebnych do rozpoczęcia spotkania, jeżeli zespół posiada liczbę odpowiadającą rozpoczęciu spotkania, zawody należy rozpocząć o wyznaczonej godzinie.
11. Protesty odnośnie przebiegu zawodów muszą być złożone pisemnie w terminie 1 dnia od daty meczu do LALPN (e-mail: lalpn@op.pl).
12. Każdy zespół jest odpowiedzialny za swoich zawodników, przedstawicieli i opiekunów.
13. Uczestnicy rozgrywek nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków.
14. Wszelka działalność drużyny lub jej przedstawicieli mająca związek z rozgrywkami, a sprzeczna z etyką sportową rzucającą cień na dobre imię sportu może stanowić podstawę do podjęcia drastycznych kroków wobec winnych, a także do wykluczenia drużyny.
W przypadku zachowania wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika czy znieważenie sędziego lub Organizatora) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do:

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2015/2016

- drużyny w postaci ujemnych punktów, kar finansowych lub wykluczenia z rozgrywek
 - zawodników w postaci kar finansowych, zawieszenia lub wykluczenia z rozgrywek).
 - w sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy
15. W czasie rozgrywania meczu zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu. Jeżeli się zdarzy, że zawodnik jest w stanie nietrzeźwym będzie miał prawo do usunięcia zawodnika z boiska dotyczy to także spożywania alkoholu występujących w danej chwili zawodników na boisku i poza nim.
16. Każda drużyna zobowiązana jest do występowania w zawodach w jednolitych koszulkach, i obuwiu sportowym miękким (dopuszczalne także lanki), w innym przypadku zawodnik (zawodnicy) nie zostanie dopuszczony do zawodów. Szczególne ustalenia potwierdzane są na zebraniu ogólnym kapitanów drużyny.
17. Osobami upoważnionymi do sprawdzania tożsamości zawodników są :
- osoba prowadząca zawody,
 - Organizator LALPN,
 - kapitanowie drużyny.
18. Nieuregulowanie zobowiązań finansowych za przekroczenia regulaminowe w odstępie czasu między ostatnim meczem a następnym spowoduje niedopuszczenie do kolejnego ligowego spotkania.
19. Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest:
- dostarczenie piłki nadającej się do gry celem odbycia meczu,
 - dostarczenie protokołu meczowego.
20. W rozgrywkach będzie prowadzona klasyfikacja na:
- najlepszego strzelca bramek,
 - najlepszego bramkarza,
 - najlepszego obrońcę,
 - najlepszego pomocnika,
 - najlepszego napastnika,
 - najwartościowszego zawodnika sezonu,
 - Fair Play.
21. Jeżeli w trakcie rozgrywek drużyna zostanie wycofana lub sama się wycofa to:
- pozostałe do rozegrania mecze z udziałem tej drużyny zweryfikowane zostaną jako walkower 3:0 na korzyść jej przeciwników,
 - jeżeli drużyna wycofa się w trakcie rozgrywek rundy jesiennej wszystkie dotychczas rozegrane mecze oraz następne zostają anulowane,
 - jeżeli drużyna nie przystąpi do rundy wiosennej, jej wyniki z rundy jesiennej są utrzymane,
22. Przełożenie meczu powinno być zgłoszone telefonicznie do Organizatora LALPN najpóźniej na 72 godziny przed terminem wyznaczonym kalendarzem rozgrywek.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej 20150819

23. Ostatnie dwie kolejki spotka rundy zasadniczej musz by rozegrane zgodnie z terminarzem dru yna, która nie przyst pi do meczu zostanie ukarana walkowerem.
24. Ostatnie dwie kolejki spotka rundy Mistrzowskiej musz by rozegrane zgodnie z terminarzem dru yna, która nie przyst pi do meczu zostanie ukarana walkowerem.
25. Przekładanie meczy:
 - Ka da dru yna ma prawo do przeło enia 3 meczy - pierwszy bezpłatnie, nast pne 2 płatne po 40 zł.
 - Termin przeło onego meczu ustala dru yna przeciwna,
 - Przeło ony mecz nale y rozegra w 14 kolejnych dniach, je eli termin rozegrania tego spotkania nie b dzie wyznaczony przez zespół „UPRZYWILEJOWANY”, to termin ustali Organizator w ci gu 3 kolejnych dniu.
 - w rundzie Mistrzowskiej mo na przeło y 1 mecz z pierwszych trzech kolejek.
 - dopuszcza si rozgrywanie meczu (dotyczy rundy Mistrzowskiej) w innym terminie ni podaje terminarz ale tylko i wył cznie po akceptacji dru yny przeciwnej. Taki mecz nale y rozegra w danym tygodniu. Je eli takiej akceptacji nie b dzie spotkanie rozegrane zostanie w terminie, który został wyznaczony wcze niej.
26. Je eli dru yna zostanie ukarana trzema walkowerami, to przy nast pnym zostaje wycofana z rozgrywek (walkowery z Pucharu Ligi nie s wliczane).
 - Zespół nie zostanie wycofany z rozgrywek, je eli walkower dotyczy udziału zawodnika ZRZESZONEGO (zawodnik, który wyst pił w meczach organizowanych przez PZPN i im podległym podokr gach), który po zapewnieniach przedstawiciela danego zespołu, e b dzie wyst pował tylko w LALPN łamie t umow wyst puj c jednocześnie nie w rozgrywkach PZPN.
 - Zawodnik, który WIADOMIE (wyst puje w dwóch ligach) nie przestrzega regulaminu rozgrywek zostaje natychmiast wykre lony z rozgrywek LALPN, oraz zostaje ukarany kar dyskwalifikacji – zakazu wyst powania w LALPN - w najbli szych trzech sezonach Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej.
 - zespół który odda mecz walkowerem dwukrotnie nie zgłaszaj c wcze niej Organizatorowi tego faktu zostaje natychmiast wycofany z rozgrywek.
27. Za ka dy przyznany walkower nale y wpłaci kar 50 złotych.
28. Je eli nie ma na meczu s dziego LALPN, dru yny zobowi zane s do rozegrania meczu i wytypowania s dziego w drodze porozumienia (wskazane jest porozumienie telefoniczne z organizatorem LALPN).
29. Je eli przepisy szczegółowe LALPN nie obejmuj wszystkich spraw rozgrywkowych, to wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.
30. Zawodnicy wyra aj zgod na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promocyjnych Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej.
31. Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu posiada tylko i wył cznie Lubska Amatorska Liga Piłki No nej.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 20150819

Dane bankowe.

Bank: WBK S.A.

Nazwa: „MLKS Budowlani”

Tytuł: Wpisowe LALPN na sezon 2014/2015, Nazwa drużyny.

Nr konta: 92 1090 1564 0000 0000 5600 2435