

# REGULAMIN

## V TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

### W GLINIANCE

#### **1. Termin i miejsce:**

Turniej zostanie rozegrany 04 lipca 2015 r. na boisku ze sztuczną nawierzchnią przy szkole podstawowej w Gliniance, ul. Szkolna 1 - kategoria „OPEN”.

#### **2. Warunki techniczne:**

- boisko o wymiarach: długość 40 m i szerokości 20 m, bramki 3x2m,
- nawierzchnia syntetyczna, obowiązuje obuwie sportowe – zakaz gry we „wkrętach” oraz w korkach „lankach” z długimi korkami
- gra do linii bocznych (na auty)
- w grze bierze udział czterech zawodników w polu plus bramkarz
- zmiany zawodników systemem hokejowym bez przerw w grze

#### **3. System rozgrywek:**

- drużyny zgłoszone do turnieju podzielone zostaną do jednej 7 drużynowej grupy
- mecze grupowe rozgrywane są w systemie każdy z każdym
- mecz grupowy trwa 2x7 min
- mecze półfinałowe i finałowe trwają 2x7,5min
- do fazy półfinałowej awansuje 4 najlepsze drużyny z grupy
- pary półfinałowe tworzą drużyny z 1 i 4 miejsca oraz z 2 i 3 miejsca w grupie
- o kolejności w grupie decydują:
  - zdobyte punkty ( zwycięstwo – 3 pkt.; remis – 1 pkt.; przegrana 0 – pkt.)
  - różnica bramek
  - przy równej różnicy bramek większa ilość strzelonych bramek
  - przy równej liczbie punktów, różnicy bramek i ilości strzelonych bramek decyduje bezpośredni pojedynek

- jeżeli 3 lub więcej zespołów ma taką samą liczbę punktów tworzy się dodatkową tabelę, w której uwzględnia się tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi zespołami
- w półfinałach i finale w przypadku remisu po 15 minutach gry o wygranej decydują rzuty karne (3 karne)

#### 4. Zasady gry:

- Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn.
- Drużyna która nie stawia się na boisku, lub nie będzie posiadała wystarczającej liczby zawodników zostanie ukarana walkowerem.
- Zmiany są lotne, wyłącznie w strefie zmian – obszar przy linii bocznej boiska przy środku boiska
- Piłka z autu wybijana jest nogą. Piłkę przyznaje się z miejsca gdzie przekroczyła linię boczną. Piłka przed zagranieciem powinna stać w miarę nieruchomo na linii (lub tuż poza boiskiem) a zatrzymanie piłki powinno być zasygnalizowane przytrzymaniem ręką.
- Zagranie piłki bezpośrednio z autu bez ingerencji innych zawodników do bramki przeciwnika traktowane jest, jako aut bramkowy.
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką – bez ograniczeń.
- Bramkarz nie może łapać piłki po podaniu od swojego zawodnika, chyba, że jest ona zagrana klatką piersiową, głową (ciałem od pasa w górę) lub w sposób przypadkowy.
- Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 3 metry od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, a 5m w przypadku rzutu wolnego.
- Drużyna ma 5 sekund na wprowadzenie piłki do gry (czas jest liczony od chwili gdy rywal znajdzie się minimum 3 m od piłki bądź nie przeszkadza w jej zagranie). Po tym czasie sędzia odgwiżdżuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
- Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Drużyna bramkarza, który we własnym polu karnym zagra piłkę ręką po podaniu od współpartnera karana będzie rzutem wolnym bezpośrednim wykonywanym z linii pola karnego. Podobnie karane będą inne przewinienia drużyny broniącej popełniane we własnym polu karnym, za które wg przepisów gry powinien być dyktowany rzut wolny pośredni (np. gra niebezpieczna).
- Każdy faul popełniony w obrębie pola karnego drużyny broniącej, na zawodniku drużyny atakującej, traktowany jest jako rzut karny i wykonywany jest z miejsca do tego wyznaczonego.
- Gra toczy się do gwizdka sędziego.

- Wślizgi są zabronione, karane odpowiednio do sytuacji i niebezpieczeństwa zagrania. Od minut karnych do czerwonej kartki. Jeżeli zawodnik drużyny broniącej wykona wślizg we własnym polu karnym i nastąpi jego kontakt z rywalem, to pomimo zagrania piłki dyktowany będzie rzut karny. Jeśli zaś trafi czysto w piłkę – rzut wolny bezpośredni z linii pola karnego.
- Nieumyślne zetknięcie piłki z ręką - bez świadomego i celowego ruchu ręki nie podlega karze. Użycie rąk do zasłonięcia twarzy lub innych wrażliwych części ciała, przed silnie kopniętą piłką z bliskiej odległości, co uniemożliwia uchylenie się dla uniknięcia uderzenia – nie stanowi naruszenia przepisów.
- Decyzję sędziego są niepodważalne i wszelkie ich kwestionowanie będzie odpowiednio karane.

## **5. Kary:**

- sędzia może ukarać zawodnika karą do 4 minut w zależności od „wagi” popełnionego przewinienia
- drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
- zawodnik odbywający karę musi stać przy środkowej linii boiska
- zawodnik ukarany karą jednej lub dwóch minut powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
- za brutalny faul, wyjątkowo naganne zachowanie itp., sędzia może ukarać zawodnika czerwoną kartką
- czerwona kartka oznacza karę 5 minut gry w osłabieniu bez względu na ilość straconych bramek oraz karę jednego meczu zawieszenia dla zawodnika
- po celowym zagranie piłki ręką przez bramkarza poza obrębem pola karnego, bramkarz ukarany zostaje czerwoną kartką

## **6. Zakres odpowiedzialności organizatorów i uczestników**

- Wszyscy uczestnicy turnieju biorą w nim dobrowolnie i na własne ryzyko. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe w trakcie turnieju.

## **7. SPRAWY NIEUREGULOWANE W NINIEJSZYM REGULAMINIE ORAZ WSZELKIE KWESTIE SPORNE ROZSTRZYGAĆ BĘDĄ ORGANIZATORZY.**

Glinianka, 01.07.2015