

Regulamin I Amatorskiego Turnieju Halowego w Piłce Nożnej rocznika 2003/2002

Cel zawodów

- zachęcenie do aktywnego i systematycznego uczestnictwa w zajęciach rekreacyjnych
- popularyzacja mody na czynny wypoczynek
- wyłonienie najlepszych drużyn amatorskich w halowej piłce nożnej

Organizator

UKS URSUS 2002 ul. Zapustna 8/78 Warszawa

Terminy zawodów i miejsce

Hala sportowa Szkoły Podstawowej nr 11 , ul. Keniga 20

Turniej w dniu 14 grudnia 2014

3. **Zgłoszenia** w nieprzekraczalnym terminie do dnia **28 listopada 2014** na adres e-mail uksursus@interia.pl

Należy podać nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników, daty urodzenia zawodników, ewentualna przynależność klubowa, imię i nazwisko i kontakt telefoniczny do opiekuna drużyny.

Osoba kontaktowa z ramienia UKS URSUS:

Robert Jamroz tel. 606 496 096

4. Uczestnictwo

a/ zasady udziału w rozgrywkach

- turniej organizowany jest dla amatorów rocznik 2003/2002, niezrzeszonych, którzy dwa lata nie grają w żadnych klubach (**dopuszcza się uczestnictwo trzech zawodników w każdej z drużyn zrzeszonych w klubach sportowych**)
- drużyny mogą reprezentować szkołę, klasę, osiedle, dzielnicę , grupy nieformalne i inne, bez ograniczeń ze względu na miejsce zamieszkania
- uczestnictwo w Turnieju jest **BEZPŁATNE**

b/ warunkiem uczestnictwa jest

- zgłoszenie zespołu minimalnie 7 osobowego, maksymalnie 12 osobowego
- opiekunem zespołu musi być osoba pełnoletnia
- posiadanie dowodów tożsamości do wglądu podczas turniejów.
- posiadanie obuwia sportowego do gry w hali (buty sportowe na płaskiej, jasnej podeszwie)

c/ przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu

5. Sposób punktowania

- zwycięstwo – 3 pkt
- remis – 1 pkt
- porażka – 0 pkt

6. Dyskwalifikacje

- podejmuje organizator oraz sędzia prowadzący zawody na pisemny wniosek opiekuna drużyny biorącej udział w turnieju
- protesty przyjmowane są przez organizatora tylko podczas trwania turnieju w danym dniu
- przy składaniu wniosku wnioskodawca jest zobowiązany podać dane dotyczące zawodnika, co do którego wnosi się protest tj. imię , nazwisko, drużynę w której występował
- po zakończeniu turnieju wyniki nie podlegają weryfikacji

7. Nagrody i wyróżnienia

- za pierwsze miejsce drużyna otrzyma puchary, a wszystkie pozostałe dyplomy
- prowadzony będzie ranking na najlepszego strzelca i bramkarza

8. Postanowienia końcowe

- obowiązuje obuwie sportowe na białej lub kauczukowej podeszwie
- organizator zapewnia opiekę medyczną podczas turnieju, ale nie ubezpiecza zawodników uczestniczących w rozgrywkach
- organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste i inne pozostawione na obiekcie sportowym
- rozstrzygnięcie spraw spornych oraz interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora

Skrócone przepisy gry

1. *Zasady ogólne*

- czas gry wynosi 12 MINUT., bez przerwy, bez zmiany stron; czas odmierza zegar boiskowy, który kończy grę syreną
- mierzący czas zatrzymuje zegar w trakcie meczu na wyraźne wskazanie przez sędziego głównego
- gra odbywa się na boisku wyznaczonym w hali
- bramka ma wymiary 3 x 2 m

2. *Zawodnicy:*

- drużyna liczy z rezerwowymi min. 7 zawodników max. 12 zawodników w turnieju
- w grze bezpośrednio bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz,
- ilość zmian w trakcie meczu dowolna, zmiany tzw. hokejowe w wyznaczonej od strony trybun od strony własnej ławki rezerwowych – kara: strata piłki

a. *Rzuty:*

- bramka jest uznana gdy piłka całym obwodem przejdzie za linię bramkową,
- rzut karny wykonuje się z linii 7 m.,
- auty boczne wykonuje się nogą z linii boiska,
- aut bramkowy bramkarz wybija nogą w obrębie własnej połowy,
- za dotknięcie piłką konstrukcji dachu przyznaje się rzut wolny pośredni z połowy boiska,
- bramkę można zdobyć bezpośrednio z rzutu wolnego bezpośredniego, rozpoczęcia gry, rzutu różnego lub dowolnego strzału samobójczego,
- nie uznaje się bramki zdobytej bezpośrednio z autu bocznego i bramkowego oraz rzutu pośredniego sygnalizowanego przez sędziego przez podniesienie ręki,
- na wykonanie wszystkich tzw. stałych fragmentów gry drużyna ma 4 sekundy przy prawidłowym ustawieniu rywali. Po przekroczeniu czasu piłkę przejmuje drużyna przeciwna,
- odległość obrońcy od piłki podczas wykonywania rzutów i autów wynosi minimum 3 m (kara ostrzeżenia, a następnie żółta kartka)

b. *Gra niedozwolona:*

- jak w przepisach PZPN i dodatkowo zakaz stosowania tzw. wślizgów oraz ostrej walki "bark w bark".

c. *Kary:*

- za niesportowe zachowanie lub przewinienie sędziega każe zawodników jedno minutową lub dwu minutową karą
- przy ukaraniu drużyny karą 2 minut, po stracie bramki w tym czasie przez tą drużynę, zawodnik wykluczony wraca do gry, wyjątek - nie liczy się jako bramka zdobyta sytuacji gdy faul ukarany jest rzutem karnym, dopiero następna bramka upoważnia do powrotu na boisko
- za zachowania brutalne i obraźliwe następuje dyskwalifikacja zawodnika i po upływie 2 minut w miejsce ukaranego może wejść rezerwowi zawodnik (nie po stracie bramki).
- Ukarany zawodnik dyskwalifikacją nie ma prawa brać udziału w meczach już do końca danego turnieju, oraz zasiadać na ławce rezerwowych.

d. *Rozstrzygnięcia końcowe:*

- przy rozgrywkach grupowych mecz może kończyć się remisem

i drużyny otrzymują po 1 punkcie,

- przy systemie pucharowym przy remisie wykonuje się 3 rzuty karne a następnie po 1 strzale do wyłonienia zwycięzcy,
- przy wygranym meczu drużyna otrzymuje 3 pkt., a przy przegranym 0 pkt.,

- przy walkowerze przyznaje się wynik 3:0 dla drużyny, która stawiała się na mecz,

w rozgrywkach grupowych przy równej ilości punktów zdobytej przez dwie lub więcej drużyn bierze się pod uwagę:

- 1 bezpośredni pojedynek,
- 2 różnice bramek
- 3 ilość bramek zdobytych

Przy ilości drużyn 3 lub więcej z tą samą ilością punktów sporządza się tzw. "małą tabelkę" i bierze się pod uwagę:

- e. różnicę bramek w całym turnieju
- f. ilość bramek zdobytych

c) w ostateczności, jeżeli niemożliwe staje się wyłonienie zwycięzcy zarządza się losowanie

Interpretacja przepisów jak i regulaminu rozgrywek należy do organizatora zawodów.