Przepisy Gry w Futsal

2010/2011

FIFA®

For the Game. For the World.

• • • • • • • • • • • • • i

FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION
Prezydent JOSEPH SEPP BLATTER (Szwajcaria)
Sekretarz Generalny JEROME VALCKE (Francja)
Adres: FIFA-Strasse 20
P. O. Box
8044 Zurich, Switzerland
Telephone: 41 -(0) 43-222-7777
Telefax: 41-(0) 43-222-7878
Internet: www.FIFA.com

FUTSAL AND BEACH SOCCER COMMITTEE

Przewodniczący:	Ricardo Terra Teixeira	Brazylia
Z-ca:	Marios Lefkaritis	Cypr
	Alvaro Melo Filho	Brazylia
	Colin Klass	Gujana
	Rafael Tinoco Kipps	Gwatemala
	Alberto Vilar	Hiszpania
	Samir Zaher	Egipt
	Hans Boli	Holandia
	Marco Herrominly	Vanuatu
	Xue Li	Chiny
	Petr Fousek	Czechy
	Ali Kaffashian	Iran
	Richard Lai	Guam

POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
Prezes Zarządu Grzegorz Lato
siedziba PZPN, ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7
02-366 Warszawa, Polska
telefon 0-22 5512317
telefax 0-22 5512240
www.pzpn.pl

TŁUMACZENIE: Grzegorz DWORUCHA
Zbigniew PRZESMYCKI
Sebastian STAWICKI

OPRACOWAŁ ZESPÓŁ: Andrzej MAJCHRZAK
Zbigniew PRZESMYCKI
Sebastian STAWICKI

WSPÓŁPRACA: Tomasz SADOWSKI

ŁAMANIE I MONTAŻ: RADIUS sc, e-mail: radiussc@o2.pl

ISBN: 978-83-927996-4-1

Przedmowa

Zostało wprowadzonych szereg zmian i poprawek do tegorocznej edycji Przepisów Gry w Futsal w porównaniu do edycji przepisów z 2008 roku. Cała zawartość artykułów Przepisów Gry w Futsal została sprawdzona i poprawiona w celu ich ujednolicenia, uproszczenia jak również łatwiejszego ich zrozumienia.

Najistotniejsze zmiany dotyczą pewnych decyzji zawartych w edycji przepisów z 2008 roku, zarówno tych zawartych w samych artykułach jak również tych znajdujących się w części *„Interpretacje do Przepisów Gry w Futsal oraz Wytyczne dla Sędziów".*

Celem Komisji Futsalu i Piłki Plażowej we wniesieniu poprawki w tytule tej sekcji było podkreślenie faktu, iż pomimo, że głównym jego celem jest uzupełnienie przepisów Gry w Futsal to jego zawartość jest obowiązkowa i niepodważalna.

Ponadto, niektóre reguły, które wcześniej były zawarte w przepisach gry nie były jednoznaczne, dawały do myślenia i nie były wystarczające wyjaśnione, zostały zawarln w nowej edycji.

Nn koniec, Komisja Futsalu i Piłki Plażowej pragnie przypomnieć związkom i konfederacjom, że ich obowiązkiem jest zapewnienie sumiennego przestrzegania PrzepiIÓW Gry w Futsal zgodnie ze statutem FIFA we wszystkich prowadzonych rozgrywko h

Modyfikacje

I topuszczalna jest modyfikacja Przepisów Gry w Futsal przez poszczególne związki kftjowe dla meczów: zawodników w wieku poniżej 16 lat, kobiet, weteranów piłki i (powyżej 35 lat) oraz zawodników niepełnosprawnych, przy założeniu, że luyni ypia niniejszych przepisów zostaną zachowane.

ilone są modyfikacje w zakresie:
- wymiarów pola gry,
- wymiaru, wagi piłki oraz materiału, z którego jest wykonana,
  i ilości pomiędzy słupkami bramkowymi oraz wysokości poprzeczki od podłoża,
  u iiwania okresów gry,
- wymian zawodników.

modylikacje są dozwolone jedynie za zgodą Departamentu Sędziowskiego I I I i |ii/y aprobacie Komisji Futsalu FIFA.

Kobiety i mężczyźni

Dla uproszczenia w Przepisach Gry w Futsal użyto tylko rodzaju męskiego - określenia sędziowie, sędziowie asystenci, zawodnicy i działacze odnoszą się zarówno do mężczyzn jak i kobiet.

Objaśnienie
Z uwagi na dużą ilość zmian i modyfikacji w Przepisach, zdecydowano, iż nie będą one w niniejszym wydaniu oznaczane pionową linią.

SPIS TREŚCI

	Artykuł	*Strona*
1	*Pole gry*	*6*
2	*Pitka*	*13*
3	*Liczba zawodników*	*15*
4	*Ubiór zawodników*	*19*
5	*Sędziowie*	*21*
6	*Asystenci sędziów*	*25*
7	*Czas trwania zawodów*	*29*
8	*Rozpoczęcie i wznowienie gry*	*32*
9	*Piłka w grze i poza grą*	*35*
10	*Jak zdobywa się bramkę*	*36*
11	*Spalony*	*37*
12	*Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie*	*38*
13	*Rzuty wolne*	*42*
1-1	*Rzut karny*	*50*
18	*Rzut z autu*	*53*
10	*Rzut od bramki*	*56*
17	*Rzut z rogu*	*58*
	Procedury mające na celu wyłonienie zwycięzcy meczu lub dwumeczu	*61*
	Strefa techniczna	*64*
	Rezerwowy sędzia asystent	*66*
	Sygnalizacje sędziów i asystentów sędziów	*67*
	Interpretacje do Przepisów Gry w Futsal oraz wytyczne dla sędziów	*77*

NAWIERZCHNIA POLA GRY

Mecze powinny być rozgrywane na płaskiej, gładkiej i nieścieralnej nawierzchni, zaleca się wykonanie jej z drewna lub sztucznego materiału zgodnie z regulaminem zawodów. Należy unikać stosowania nawierzchni betonowych lub asfaltowych.

Nawierzchnie ze sztuczną trawą są dopuszczone w wyjątkowych przypadkach i tylko dla krajowych zawodów.

OZNACZENIE POLA GRY

Pole gry musi być prostokątne i oznaczone liniami. Linie te należą do powierzchni, których są granicami i muszą być wyraźnie różne od koloru powierzchni pola gry.

Dwie dłuższe linie graniczne są nazywane liniami bocznymi. Dwie krótsze nazywane są liniami bramkowymi.

Pole gry jest podzielone na dwie połowy linią środkową.

Punkt środkowy jest oznaczony na środku tej linii. Z punktu środkowego wyznacza się okrąg o promieniu 3 metrów.

W odległości 5 metrów od łuku pola rożnego, na zewnątrz pola gry musi być wykonane oznaczenie pod kątem prostym do linii bramkowej, by zachowana została przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas wykonywania rzutu z rogu. Oznaczenie to ma szerokość 8 cm.

W odległości 5 metrów z prawej i lewej strony od drugiego punktu karnego, musi być wykonane oznaczenie, by zachowana została przepisowa odległość zawodników od piłki podczas wykonywania rzutu wolnego z drugiego punktu karnego. Oznaczenia te mają szerokość 8 cm.

WYMIARY

Długość linii bocznej musi być większa niż długość linii bramkowej.

Wszystkie linie mają szerokość 8 cm.

Dla zawodów krajowych wymiary są następujące:

Długość (linia boczna):	minimum	25 m
	maximum	42 m
Szerokość (linia bramkowa):	minimum	16 m
	maximum	25 m

Dla zawodów międzynarodowych wymiary są następujące:

Długość (linia boczna):	minimum	38 m
	maximum	42 m
Szerokość (linia bramkowa)	minimum	20 m
	maximum	25 m

POLE KARNE

Dwie pomocnicze linie długości 6 metrów wytycza się od zewnętrznej strony słupków pod kątem prostym do linii bramkowej; na końcach tych linii zakreśla się luk w kierunku najbliższej linii bocznej o promieniu 6 metrów od zewnętrznej krawędzi słupków bramkowych, z drugiej strony połączone ze sobą linią mwnoległą do linii bramkowej o długości 3,16 metra. Strefa wytyczona tymi liniami i linią bramkową jest polem karnym.

Punkt karny wyznacza się w odległości 6 metrów od środka linii bramkowej, w iźwnej odległości od obu słupków bramkowych.

ARTYKUŁ 1 - Pole gry

DRUGI PUNKT KARNY

Drugi punkt karny wyznacza się w odległości 10 metrów od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych.

ŁUK POLA ROŻNEGO

Z każdego narożnika pola gry wyznacza się wewnątrz pola gry ćwiartkę koła o promieniu 25 cm.

BRAMKI

Bramki muszą być umieszczone na środku linii bramkowej.

Składają się z dwóch słupków, ustawionych pionowo w jednakowej odległości od narożników pola gry i połączonych na górze poziomą poprzeczką. Słupki i poprzeczki muszą być zrobione z drewna, metalu lub innego dozwolonego materiału. Muszą mieć kwadratowy, prostokątny, okrągły lub eliptyczny kształt i nie mogą być niebezpieczne dla zawodników.

Odległość (licząc od wewnątrz) pomiędzy słupkami wynosi 3 metry, a odległość od dolnej krawędzi poprzeczki do powierzchni pola gry wynosi 2 metry. Zarówno słupki i poprzeczka mają tą samą szerokość i grubość - 8 cm. Siatki bramkowe muszą być wykonane z konopi, juty lub nylonowe, względnie innego dozwolonego materiału są przymocowane do tylnej krawędzi słupków i poprzeczki, w odpowiedni sposób podparte. Muszą być odpowiednio podtrzymane i nie mogą przeszkadzać bramkarzowi.

Słupki i poprzeczka muszą być innego koloru od pola gry.
Bramki muszą mieć stabilny system zabezpieczający przed przewróceniem się. Bramki przenośne mogą być używane, jeśli spełniają te wymaganie.

STREFA ZMIAN

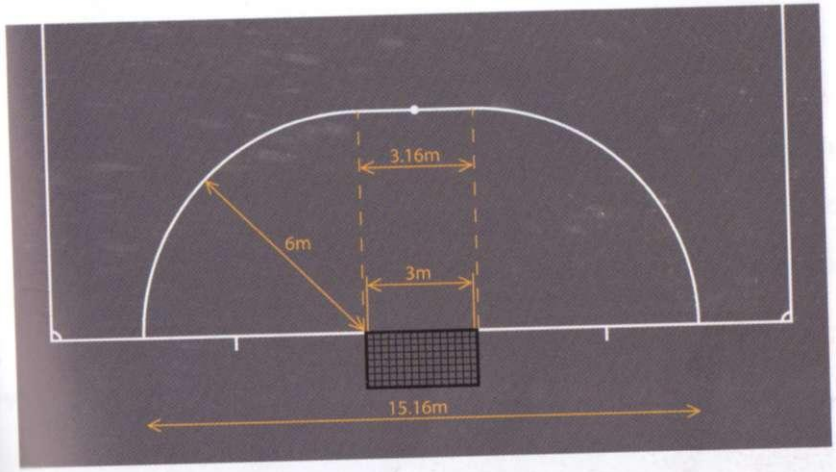
Strefy zmian znajdują się na linii bocznej naprzeciw ławek rezerwowych:

- są usytuowane naprzeciw strefy technicznej i mają 5 metrów długości. Są oznaczone z każdej strony linią mającą 80 cm długości, z czego 40 cm narysowane jest wewnątrz, a 40 cm na zewnątrz pola gry i mają 8 cm szerokości,
- obszar pomiędzy strefami zmian, bezpośrednio przed stolikiem sędziego czasowego musi pozostać pusty,
- strefa zmian każdej z drużyn jest usytuowana na połowie gry bronionej przez zespół i zmieniana w II-ej części meczu, czy dogrywki, jeśli taka ma miejsce.

POLE GRY

ARTYKUŁ 1 – Pole gry

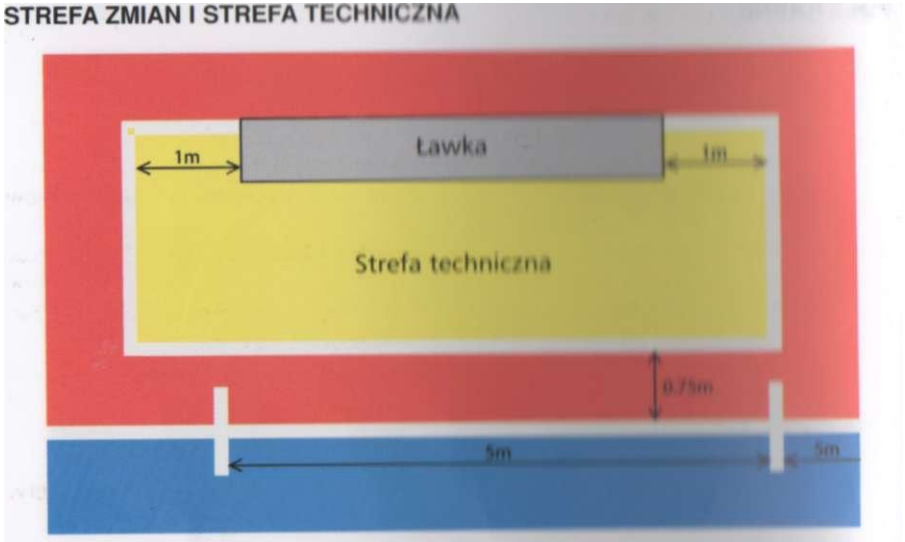
POLE KARNE



IIHAMKA

0.08m

WYMIARY POLA GRY



Rozstrzygnięcie 1

Strefa techniczna musi spełniać wymagania zawarte w części tej publikacji zatytułowanej „STREFA TECHNICZNA"

WŁAŚCIWOŚCI I WYMIARY

Piłka jest:

- kulista,
- wykonana ze skóry lub innego zatwierdzonego materiału,
- ma obwód nie większy niż 64 cm i nie mniejszy niż 62 cm,
- ma wagę nie większą niż 440 gramów i nie mniejszą niż 400 gramów w chwili rozpoczęcia zawodów,
- ciśnienie wynoszące 0,6 do 0,9 atmosfery (600 - 900 g/cm2) mierzone w odniesieniu do poziomu morza,
- piłka nie może odbijać się niżej niż 50 cm i wyżej niż 65 cm w czasie pierwszego odbicia po opuszczeniu jej z wysokości 2 metrów.

WYMIANA NIEZDATNEJ PIŁKI

Jeżeli piłka podczas trwania zawodów pęknie lub stanie się niezdatna do gry, to grę należy przerwać:

- gra powinna być wznowiona wymienioną piłką rzutem sędziowskim z miejsca, w którym poprzednia piłka stała się niezdatna do gry, chyba że gra została przerwana w polu karnym - w takim wypadku jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego najbliżej miejsca, w którym gra została przerwana,
- gra zostanie wznowiona poprzez ponowne wykonanie rzutu, jeśli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas wykonywania rzutu wolnego bezpośredniego bez muru, rzutu z drugiego punktu karnego, lub rzutu z punktu karnego i nie dotknie słupków bramkowych, poprzeczki lub zawodnika, względnie przewinienie nie ma miejsca w tym czasie.

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas przerwy w grze (rozpoczęcie gry, rzut od bramki, rzut rożny, rzut sędziowski, rzut wolny, rzut **karny** lub rzut z autu):

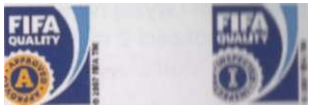
- gra powinna być wznowiona zgodnie z Przepisami Gry w Futsal.

I 'iik.i nie może być wymieniona podczas zawodów bez zezwolenia sędziego.

OZNACZENIA NA PIŁKACH

W zawodach olicialnyi li HI I (t A I I1..I..1.1. p kontynentalnych /()'"[1] [1] *v 1'llk'i posiada jedno z trzoch ii,r.lppii|.|i yi h . . . .

- oficjalno lo(|ii I II A AI'1'IK iVI 11
- oficjalne łono I II A IN! 11 'I ('.II I),
- logo IMS INII HNAIKINAI MAM IIHAII **HIANHAhU**



IMS
INII HNAIKINAI
MMII iittAn
MANIIAIID

Takie oznaczenie na pilco wsk.i/u|o, .-. In olii |nlnli li 1. iwana i spełnia określone wymogi tochnio/no, •pni **yi**. . . . . .l«| **d iingorll,** Jak również minimalne wymagania wynikali o / lim.i I Ai t\. . . . . .

Listy dodatkowych wymagań dla **piłek oznaozonyoh** poilOlifIdInyml logo muszą być zatwierdzone przez InloiN.iiiun.ii I A IloanI Innlyluly ludawcze przeprowadzające testy są wy/11. u-MI u • pi « 1 11 A

W rozgrywkach mistrzowskich, związki krajowe **mogą wymagać** użycia piłek, noszących jedno z tych trzech logo.

REKLAMA

W zawodach mistrzowskich rozgrywanych pod auspicjami FIFA, federacji kontynentalnych lub rozgrywanych pod auspicjami zwia/kow kiaiowych, nie zezwala się na umieszczanie na piłce żadnego rodzaju reklamy, z wyjątkiem logo rozgrywek, organizatora rozgrywek i znaku towarowego producenta. Regulaminy rozgrywek mogą ograniczać ilość i rozmiary takich oznaczeń.

ZAWODNICY

W zawodach biorą udział dwie drużyny składające się z nie więcej niż pięciu zawodników, jeden z nich jest bramkarzem.
Mecz nie może się rozpocząć, jeżeli którakolwiek z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników.
Mecz należy zakończyć, jeśli w którejkolwiek z drużyn jest mniej niż 3 zawodników.

ZAWODY OFICJALNE

W zawodach mistrzowskich rozgrywanych pod auspicjami FIFA, federacji kontynentalnych lub rozgrywanych pod auspicjami związków krajowych, maksymalna liczba zawodników rezerwowych wynosi siedem.
Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona.

INNE ZAWODY

W zawodach drużyn narodowych może wziąć udział maksymalnie do dziesięciu rezerwowych.

W innych meczach większa liczba rezerwowych może wziąć udział jeśli:

- drużyny osiągnęły porozumienie co do liczby rezerwowych,
- sędziowie zostali poinformowani o tym fakcie przed meczem.

Jeżeli sędziowie nie zostali poinformowani lub gdy nie osiągnięto porozumienia, to może wziąć udział nie więcej niż dziesięciu rezerwowych.

WH/YMKIE ZAWODY

Wn wszystkich zawodach nazwiska zawodników i rezerwowych muszą być okazane sędziom przed meczem, bez względu na to czy zawodnicy i rewowi są obecni czy nie.

lon rezerwowy, którego nazwisko nie zostało podane sędziom przed me-
111 ino może wziąć udziału w zawodach.

PROCEDURA WYMIANY ZAWODNIKÓW

Wymiana zawodników następuje zarówno, kiedy piłka jest w grze jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków:

- zawodnik opuszczający pole gry musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian jego drużyny, z wyjątkiem sytuacji, kiedy Przepisy Gry w Futsal pozwalają inaczej,
- zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry dopiero, kiedy zawodnik schodzący opuści je,
- zawodnik rezerwowy musi wejść na pole gry w obrębie strefy zmian,
- zmiana jest dokonana, kiedy zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry poprzez strefę zmian swojej drużyny,
- w momencie, kiedy zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry, staje się on zawodnikiem grającym, a zawodnik którego zastąpił, przestaje nim być,
- zawodnik wymieniony może ponownie wziąć później udział w meczu,
- wszystkie zmiany są przedmiotem władzy i jurysdykcji sędziów, zarówno zgłoszone jak i nie zgłoszone sędziom,
- jeżeli część gry jest przedłużona na wykonanie rzutu karnego, rzutu z drugiego punktu karnego lub rzutu wolnego bez muru, to tylko bramkarz drużyny broniącej może być wymieniony.

WYMIANA (ZAMIANA) BRAMKARZA

- każdy z zawodników rezerwowych może wymienić bramkarza bez informowania sędziów lub czekania na przerwę w grze,
- każdy zawodnik może zamienić się z bramkarzem,
- zawodnik zamieniający się z bramkarzem musi zrobić to podczas przerwy w grze i musi poinformować sędziów zanim zmiana będzie przeprowadzona,
- zawodnik lub zawodnik rezerwowy zastępujący bramkarza musi nosić bluzę bramkarską ze swoim numerem na plecach.

ARTYKUŁ 3 - Liczba zawodników

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry, zanim zawodnik schodzący opuści je, lub jeśli rezerwowy wejdzie na nie poza strefą zmian:

- gra winna być przerwana (nie od razu jeśli istnieje możliwość zastosowania korzyści),
- zawodnik wchodzący zostaje napomniany (żółta kartka) za naruszenie procedury zmian i nakazuje mu się opuszczenie pola gry.

Jeżeli gra została przerwana, wznawia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego). Jeżeli ten rezerwowy lub jego drużyna dodatkowo popełnia inne przewinienie, gra zostaje wznowiona adekwatnie do postanowień zawartych w rozdziale zatytułowanym „Interpretacje Przepisów Gry w Futsal i Wytyczne dla sędziów" (Artykuł 3).

Jeżeli podczas wymiany, zawodnik wymieniany opuszcza pole gry z powodów nieokreślonych w Przepisach Gry w Futsal poprzez inne miejsce niż strefa zmian jego drużyny:

- gra winna być przerwana (nie od razu, jeśli istnieje możliwość zastosowania korzyści),
- zawodnik zostaje napomniany (żółta kartka) za naruszenie procedury zmian.

Jeżeli gra została przerwana, wznawia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca, gdzie była piłka w chwili przerwania fjry (patrz Artykuł 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

W przypadku każdego innego naruszenia tego przepisu gry:

- iwodnicy muszą być napomniani (żółta kartka),
- . . . . . .u,; wznawia rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciw- '" i z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry (patrz Artykuł 13 - MMI''' wykonania rzutu wolnego). W wyjątkowych przypadkach grę się iwia adekwatnie do postanowień zawartych w rozdziale zatytułowanym ipretacje Przepisów Gry w Futsal i Wytyczne dla Sędziów" (Artykuł 3).

ZAWODNICY I ZAWODNICY REZERWOWI WYKLUCZENI Z GRY

Zawodnik, który został wykluczony przed rozpoczęciem meczu może zostać zastąpiony jedynie zawodnikiem rezerwowym.

Zawodnik rezerwowy wykluczony w czasie meczu lub przed rozpoczęciem meczu nie może być zastąpiony innym zawodnikiem rezerwowym.

Zawodnik rezerwowy może zastąpić wykluczonego podczas gry zawodnika i wejść na pole gry dopiero po upływie pełnych 2 minut po wykluczeniu, po otrzymaniu zgody osoby odpowiedzialnej za mierzenie czasu lub trzeciego sędziego (asystenta sędziego), chyba że została zdobyta bramka przed upływem dwóch minut według zasad podanych poniżej:

- jeżeli drużyna grająca w pięcioosobowym składzie przeciwko drużynie w czteroosobowym składzie zdobędzie bramkę, to drużyna w czteroosobowym składzie może uzupełnić swój skład o piątego zawodnika,
- jeśli obie drużyny grają w składach liczących trzech lub czterech zawodników i bramka zostaje zdobyta przez którąkolwiek z drużyn, to mecz jest kontynuowany w tych samych składach,
- jeśli drużyna gra w pięcioosobowym składzie przeciwko drużynie w trzyosobowym składzie lub jeśli drużyna w czteroosobowym składzie gra przeciwko drużynie w trzyosobowym składzie i drużyna o większej liczbie zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna licząca trzech zawodników może zwiększyć swoją liczebność tylko o jednego zawodnika,
- jeżeli bramkę zdobywa drużyna grająca w składzie z mniejszą liczbą zawodników, to składy drużyn pozostają bez zmian.

*

BEZPIECZEŃSTWO

Zawodnik nie może używać żadnego sprzętu lub nosić na sobie niczego, co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innych zawodników (włączając w to biżuterię).

PODSTAWOWE WYPOSAŻENIE

Do podstawowego, obowiązkowego ubioru zawodnika należą następujące oddzielne elementy:

- bluza lub koszulka-jeśli zawodnik ma pod spodem bieliznę, kolor jej rękawa musi odpowiadać głównemu kolorowi rękawa koszulki piłkarskiej lub bluzy,
- spodenki - jeśli zawodnik nosi spodenki mięśniowe, ich kolor musi odpowiadać głównemu kolorowi spodenek. Bramkarz ma prawo założyć długie spodnie.

i
- skarpety,
- ochraniacze,
- obuwie - płócienne lub wykonane z miękkiej skóry buty treningowe lub gimnastyczne, z podeszwą z gumy lub innego, podobnego materiału.

MMANIACZE

- mszą być całkowicie zakryte getrami piłkarskimi,
- muszą być wykonane z gumy, plastiku lub podobnego, zatwierdzonego materiału,

i zapewniać odpowiedni poziom ochrony.

t I >lilu ilm/yny muszą nosić stroje w takich kolorach, by rozróżniać się ml lobin nawzajem, jak również od sędziów i sędziów asystentów.

- i- n. 'iv i ' i . 11 ukarz musi nosić strój w kolorze różniącym go od innych graczy, niwnltź od sędziów i sędziów asystentów.

ARTYKUŁ 4 - Ubiór zawodników

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

W przypadku jakiegokolwiek naruszenia tego Artykułu

- gra nie musi być przerwana,
- winnemu zawodnikowi sędzia poleca opuszczenie pola gry w celu poprawy swojego ubioru, podczas najbliższej przerwy w grze, chyba, że zawodnik ten wcześniej poprawi swój ubiór,
- każdy zawodnik, któremu sędzia nakazał opuszczenie pola gry w celu poprawienia swojego wyposażenia nie może powrócić na pole gry bez zgody sędziów lub trzeciego sędziego,
- sędziowie bezpośrednio lub poprzez trzeciego sędziego, sprawdzają czy ubiór zawodnika jest właściwy, zanim pozwolą mu na powrót do gry,
- zawodnik, jeśli nie został zastąpiony przez innego zawodnika, może ponownie wejść na pole gry w trakcie przerwy w grze, względnie pod nadzorem trzeciego sędziego, gdy piłka jest w grze.

Zawodnik usunięty z pola gry w wyniku naruszenia powyższego Artykułu, który nie został zastąpiony przez innego zawodnika, gdy powraca na pole gry bez zezwolenia sędziów lub trzeciego sędziego, musi zostać ukarany napomnieniem.

WZNOWIENIE GRY

Jeśli sędziowie przerwą grę w celu udzielenia napomnienia:

- gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej, w miejscu, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13: Miejsce wykonania rzutu wolnego).

REKLAMA NA WYPOSAŻENIU

Zawodnikom nie wolno odsłaniać bielizny posiadającej napisy reklamowe lub slogany. Na podstawowym ubiorze (wyposażeniu) zawodnika, nie mogą znajdować się żadne treści o charakterze politycznym, religijnym lub osobistym.

Gracz zdejmujący koszulkę w celu pokazania sloganu lub reklamy zostanie ukarany przez organizatora zawodów. Drużyna zawodnika, na którego podstawowym ubiorze (wyposażeniu) znajdują się treści o charakterze politycznym, religijnym lub osobistym zostanie ukarana sankcjami przez organizatora rozgrywek lub FIFA.

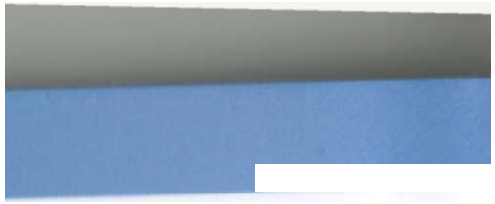
WŁADZA SĘDZIÓW

Każde zawody są prowadzone przez sędziego i drugiego sędziego, którzy mają pełną władzę do egzekwowania uprawnień nadanych im przez Przepisy Gry w Futsal, w związku z meczem, na który zostali wyznaczeni.

UPRAWNIENIA I OBOWIĄZKI

Sędziowie:

- czuwają nad przestrzeganiem Przepisów Gry w Futsal,
- prowadzą zawody, współpracując z asystentem sędziego, jeżeli taki został wyznaczony,
- rozstrzygają, czy piłki przeznaczone do gry spełniają wymogi Artykułu 2,
- rozstrzygają, czy ubiór zawodników spełnia wymogi Artykułu 4,
- prowadzą notatki związane z przebiegiem meczu,
- przerywają zawody według własnego uznania, w przypadku jakiegokolwiek naruszenia Przepisów Gry w Futsal,
- przerywają zawody z powodu jakichkolwiek ingerencji z zewnątrz,
- przerywają zawody, jeżeli ich zdaniem zawodnik uległ poważnej kontuzji ipewniają jego zniesienie z pola gry. Zawodnik kontuzjowany może powrócić na pole gry tylko wtedy, gdy gra została wznowiona,
- **.i** izwalają kontynuować grę, dopóki piłka jest w grze, gdy według ich opinii odnik został lekko kontuzjowany,
- prinowują, aby każdy zawodnik, którego rana krwawi, opuścił pole gry. Zawodnik ten może powrócić na pole gry po zasygnalizowaniu tego przez i i l/lr >w, którzy osobiście lub poprzez trzeciego sędziego upewniają się, iż l«iw.iwlenie ustało,
- ulu pi/urywają gry, gdy drużyna przeciwko, której popełniono przewinienie ''"iinMfile korzyść z takiego rozstrzygnięcia i ukarzą za pierwotne przewinięci .-('widywana korzyść nie rozwinie się w tym momencie,
- n przewinienie cięższe w momencie, gdy zawodnik popełnia więcej i<> przewinienie w tym samym czasie,
- [1] ważniejszy przypadek niesportowego zachowania w momen- "i link popełnia więcej niż jedno takie przewinienie w tym sa-



- stosują sankcje karne wobec zawodników winnych popełnienia przewinienia karanego napomnieniem lub wykluczeniem z gry. Nie są zobligowani do podjęcia takich sankcji natychmiast, ale muszą uczynić to w najbliższej przerwie w grze,
- stosują sankcje wobec osób towarzyszących drużynom, które nie potrafią zachowywać się w sposób odpowiedzialny i mogą - jeżeli uznają to za stosowne - pozbawić ich przywileju przebywania w strefie technicznej, usuwając ich poza bezpośrednie sąsiedztwo pola gry,
- nie zezwalają osobom nieupoważnionym wchodzić na pole gry,
- nakazują wznowienie gry po jej przerwaniu,
- dają sygnały opisane w tej publikacji w dziale „Sygnały sędziów i sędziów asystentów",
- ustawiają się na polu gry, jeśli jest to wymagane, tak jak opisano to w dziale „Interpretacja Przepisów Gry w Futsal i Wytyczne dla Sędziów" (Artykuł 5 - Sędziowie),
- sporządzają sprawozdanie z meczu, które dostarczają władzom. Zawiera ono informacje o sankcjach karnych nałożonych na zawodników i/lub na osoby towarzyszące drużynom oraz innych incydentach mających miejsce przed, w trakcie lub po meczu.

Sędzia:

- pełni czynności sędziego czasowego i trzeciego sędziego w przypadku, gdy asystent sędziego jest nieobecny,
- przerywa, wstrzymuje lub kończy zawody według własnego uznania, za wszelkie naruszenia Przepisów Gry w Futsal,
- przerywa lub kończy zawody, w przypadku jakiejkolwiek interwencji z zewnątrz.

Drugi sędzia:

- zastępuje sędziego w przypadku, gdy jest on kontuzjowany lub niedysponowany.

ARTYKUŁ 5 - Sędziowie

DECYZJE SĘDZIÓW

Decyzje sędziów dotyczące faktów związanych z grą, łącznie z uznaniem lub nie uznaniem bramki oraz rezultatem zawodów - są ostateczne.

Sędziowie mogą zmienić swoją decyzję, gdy sami uznają ją za niewłaściwą, lub po zasięgnięciu opinii u asystenta sędziego, zakładając, że gra nie została jeszcze wznowiona, względnie zawody nie zostały zakończone.

Jeżeli sędzia i drugi sędzia jednocześnie sygnalizują naruszenie przepisów, ale istnieje między nimi rozbieżność, która drużyna powinna być ukarana, przeważa decyzja sędziego.

W przypadku niewłaściwego wypełniania obowiązków przez drugiego sędziego lub asystenta sędziego, sędzia może zwolnić ich z obowiązków, wyznaczyć zastępców a następnie złożyć raport do odpowiednich władz.

OBOWIĄZKI SĘDZIÓW

Sędziowie (lub w stosownych przypadkach sędzia asystent) nie ponoszą odpowiedzialności za:

- |. ikikolwiek rodzaj kontuzji doznanej przez zawodnika, przedstawiciela drużyn lub widza,
- wszelkiego rodzaju szkody materialne,
- wszelkie inne straty poniesione przez indywidualną osobę, klub, stowarzyizenie lub inny podmiot, które są lub mogą być wynikiem decyzji podjętych igodnie z Przepisami Gry w Futsal lub w odniesieniu do normalnych pro- it, wymagających przeprowadzenie meczu.

i 'i • i.mówienia te mogą obejmować:

- il . . . .i/ stan pola gry, jego otoczenie lub warunki pogodowe są odpowiednio by dopuścić względnie nie dopuścić do rozpoczęcia meczu,

  lo o przerwaniu gry z jakiegokolwiek powodu,

  io, co do odpowiedniego wyposażenia pola gry oraz piłki używanej pOtli i IIIoc/U,

I IIMI y |. M kontynuowaniu lub przerwaniu meczu, w związku z ingerencją .w w/nlydnie jakichkolwiek problemów na trybunach,

- HNI u iiiniynuowaniu lub przerwaniu meczu by umożliwić zniesienie inego zawodnika z pola gry w celu udzielenia pomocy lekarskiej,

decyzję o zniesieniu kontuzjowanego zawodnika z pola gry w celu udzielenia pomocy lekarskiej,

decyzję by pozwolić względnie zakazać zawodnikowi noszenia określonej odzieży lub sprzętu,

decyzję (w przypadku, gdy posiadają uprawnienia), aby dopuścić względnie nie dopuścić do obecności jakiejkolwiek osoby (w tym przedstawicieli zespołu lub obiektu, oficerów bezpieczeństwa, fotografów lub przedstawicieli innych mediów) w pobliżu pola gry,

i wszelkie inne decyzje, które mogą podjąć zgodnie z Przepisami Gry w Futsal lub warunkami organizacji FIFA, członka organizacji względnie przepisów ligi, w której rozgrywany jest mecz.

ZAWODY MIĘDZYNARODOWE

Obecność drugiego sędziego jest obowiązkowa w przypadku zawodów międzynarodowych.

REZERWOWY ASYSTENT SĘDZIÓW

W turniejach i zawodach, w których zostaje powołany rezerwowy asystent sędziów, jego role i obowiązki muszą być zgodne z wytycznym, zawartym, w niniejszej publikacji.

WŁADZA ASYSTENTÓW SĘDZIÓW

Wyznaczonych może być dwóch asystentów sędziów (trzeci sędzia i sędzia czasowy), którzy muszą wykonywać swoje obowiązki zgodnie z Przepisami Gry w Futsal.
Obaj sędziowie zajmują miejsce przy stoliku sędziowskim, który znajduje się poza polem gry (na wysokości środka pola gry), po tej samej stronie, co strefa zmian. Sędzia czasowy na czas trwania meczu pozostaje przy stoliku, podczas gdy trzeci sędzia może wykonywać swoje obowiązki na siedząco lub na stojąco.

Sędzia czasowy oraz trzeci sędzia są wyposażeni w odpowiednie urządzenie do mierzenia czasu oraz w niezbędny sprzęt potrzebny do rejestrowania fauli akumulowanych, które zapewnia związek lub klub będący odpowiedzialnym za miejsce, w którym rozgrywane są zawody.

Powyższy sprzęt jest dostarczany razem ze stolikiem sędziowskim, aby umożliwić asystentom sędziów jak najdokładniejszy rejestr meczu.

WNIENIA I OBOWIĄZKI

Tr/oci sędzia:

- rystuje sędziom oraz sędziemu czasowemu,
- prowadzi rejestr zawodników biorących udział w meczu,
- mi rnitoruje wymianę piłek,
- kontroluje sprzęt piłkarski zawodników rezerwowych, przed ich wejściem nu pole gry,

inltruje numery strzelców bramek,

i|t> sędziego czasowego o czasie zgłoszonym przez trenera jednej Mim ,N (patrz: Artykuł 7 - Czas trwania zawodów),

ii/uje czas dla drużyny po tym jak sędzia czasowy, za pomocą odpo- •.....MIO sygnału akustycznego poinformował sędziów oraz zawodników I pt/y/nanlu czasu dla jednej z drużyn,

- >n|nt>lm|<i ud/mlone czasy,
- '•'!" ii i IM N u l . ' .rkumulowane popełnione przez każdą drużynę, zasygnali- • "•'«'"• i" ' ...MI/IOW w każdej połowie meczu.

- sygnalizuje, gdy jedna z drużyn popełnia piąty faul akumulowany w okresie meczu,
- umieszcza widoczne oznaczenie na stoliku sędziego czasowego, informujące o popełnieniu przez jedną z drużyn pięciu fauli akumulowanych w ciągu jednej połowy meczu,
- rejestruje nazwiska i numery zawodników, który zostali napomniani względnie wykluczeni z gry,
- przed każdą połową meczu, przedstawicielom drużyn wręcza dokument za pomocą którego zgłaszają oni prośbę o przyznanie czasu danej drużynie. Jeśli dokument nie został użyty to trzeci sędzia odbiera go po każdej połowie.

F I F A **i**

For the Came. For the World.

„TIME- OUT" (w tfum. CZAS DLA DRUŻYNY)

- wręcza przedstawicielom drużyn dokument, który określa kiedy zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry w celu zastąpienia wykluczonego zawodnika.

Zawodnik rezerwowy będzie mógł wejść na pole gry w momencie

F I F A **I**

For the CAME. *For the World.*

gdy chronometr sędziego czasowego wskaże iż do końca____polowy pozostało____minut i____sekund.

- pod nadzorem sędziów, monitoruje wejście gracza, który został odesłany z pola gry w celu poprawy swojego sprzętu piłkarskiego,
- pod nadzorem sędziów, monitoruje wejście gracza, który opuścił pole gry z powodu jakiejkolwiek kontuzji,
- sygnalizuje sędziom, gdy zostaje popełniony błąd w momencie udzielania piłkarzowi napomnienia lub odesłania go z pola gry względnie, jeśli zauważą akt przemocy, który nie został przez nich dostrzeżony. W każdym przypadku to sędziowie decydują o przebiegu meczu,
- czuwa nad osobami znajdującymi się w strefie zmian oraz na ławce rezerwowych i informuje sędziów o każdym nieprawidłowym zachowaniu z ich strony,
- prowadzi rejestr wszystkich przerw w grze, spowodowanych czynnikami zewnętrznymi i podaje ich przyczyny,
- dostarcza innych istotnych informacji dotyczących meczu,
- gdy jest to wymagane, zajmuje pozycję na boisku tak, jak opisano to w dziale „Interpretacja Przepisów Gry w Futsal i Wytyczne dla Sędziów" (Artykuł 5 - Sędziowie),
- zastępuje drugiego sędziego w sytuacji, gdy sędzia lub drugi sędzia doznaje kontuzji albo jest niedysponowany.

tfdzln czasowy:

- upewnia się, że czas trwania meczu jest zgodny z Artykułem 7, poprzez:
  włączenie zegara, gdy mecz zostaje prawidłowo rozpoczęty,
  - zatrzymanie zegara, gdy piłka jest poza grą,
  włączenie zegara po wznowieniu gry rzutem z autu, rzutem od bramki, rzutem rożnym, po rozpoczęciu meczu, po rzucie wolnym, rzucie karnym, przedłużonym rzucie karnym lub rzucie sędziowskim,
- |usli przy obiekcie znajduje się tablica wyników, to rejestruje na niej wynik, laule akumulowane i aktualną połowę meczu,
- w momencie, gdy zostaje poinformowany przez trzeciego sędziego, wskarujti udzielenie czasu sygnałem gwizdka lub innego sygnału akustycznego, i".-NII|cego się od tych, które są używane przez sędziów,
- U. ii nu •!/a jednominutowe czasy, udzielone każdej z drużyn,
- w ki.u|o koniec czasów za pomocą gwizdka lub innego sygnału akustycz- I/niącego się od tych, które są używane przez sędziów,

MINCIE, gdy zostaje poinformowany przez trzeciego sędziego, wska- iiląty faul akumulowany, popełniony przez jedną z drużyn, za pomocą uwi .u .I luli innego sygnału akustycznego, różniącego się od tych, które są U/yw. . . . . .pi/ez sędziów,

i ***ft*** dwuminutowe wykluczenie zawodnika,

'i' • koniec pierwszej połowy, koniec meczu oraz koniec obu części /a pomocą gwizdka lub innego sygnału akustycznego, różniące- **ti"** '. . . . **i iv ii.** które są używane przez sędziów,

- gdy jest to wymagane, zajmuje pozycję na polu gry tak, jak opisano to w dziale „Interpretacja Przepisów Gry w Futsal i Wytyczne dla Sędziów" (Artykuł 5 - Sędziowie),
- jeżeli trzeci sędzia jest nieobecny, sędzia czasowy przejmuje jego obowiązki,
- dostarcza innych istotnych informacji dotyczących meczu.

ZAWODY MIĘDZYNARODOWE

Podczas zawodów międzynarodowych obecność trzeciego sędziego i sędziego czasowego jest obowiązkowa.

Przy rozgrywaniu zawodów międzynarodowych zegar (chronometr) musi być wyposażony we wszystkie niezbędne urządzenia tj. precyzyjny zegar, urządzenie mierzące czas dwuminutowych wykluczeń dla czterech zawodników jednocześnie, oraz urządzenie rejestrujące faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę w każdej połowie meczu.

CZĘŚCI GRY

Gra składa się z dwóch równych części po 20 minut każda, jeśli nie uzgodniono wzajemnie inaczej pomiędzy sędzią a drużynami. Jakiekolwiek ustalenia dot. zmiany czasu trwania części gry, muszą być ustalone przed rozpoczęciem gry i muszą być zgodne z regulaminem zawodów.

ZAKOŃCZENIE CZĘŚCI GRY

Sędzia czasowy sygnalizuje koniec części sygnałem akustycznym lub gwizdkiem.
Po usłyszeniu gwizdka lub sygnału akustycznego od sędziego czasowego, jeden z sędziów ogłasza koniec części meczu lub meczu swoim gwizdkiem, z wyjątkiem sytuacji gdy:

- podyktowany jest rzut z drugiego punktu karnego, względnie rzut wolny za szósty lub kolejny faul akumulowany - należy umożliwić wykonanie lub powtórzenie rzutu (czas jest przedłużony na wykonanie),
- czas jest przedłużony na wykonanie lub powtórzenie rzutu karnego.

i'"li piłka jest strzelona w kierunku jednej z bramek, sędziowie muszą czekm na rozstrzygnięcie strzału i wtedy mogą użyć gwizdka lub sygnału aku-«ttyi .nogo. Część gry kończy się, gdy:

- pIlka bezpośrednio wpada do bramki i gol jest zdobyty,
- pIlka opuszcza granice pola gry,
- pIlka odbija się od bramkarza, słupków, poprzeczki lub podłoża i mija linię hrnmkową i gol jest zdobyty,
- htoniąoy bramkarz zatrzymuje piłkę lub ta odbija się od słupków, poprzeczki I **nlo** mija linii bramowej.

nIne przewinienie nie zostało popełnione, za które rzut wolny lub rzut iI/ie powtórzony, lub podczas lotu piłki żaden zespól nie popełnia aianego rzutem wolnym począwszy od szóstego faulu akumu-|i'. lub rzutem karnym, czas gry kończy się, gdy:

- i inkiegokolwiek innego gracza niż bramkarz, po tym, gdy zosta-iWlttH do przeciwnej bramki.

ARTYKUŁ 7 - Czas trwania zawodów

CZAS DLA DRUŻYNY

Drużyny są uprawnione do jednej 1-minutowej przerwy w każdej części gry.

Muszą być zastosowane następujące warunki:

- przedstawiciele każdej drużyny są upoważnieni do zgłaszania trzeciemu sędziemu lub sędziemu czasowemu, jeśli nie ma sędziego trzeciego - prośby o uzyskanie 1-minutowej przerwy,
- sędzia czasowy przyznaje czas dla drużyny po wcześniejszym zgłoszeniu - używając sygnału akustycznego lub gwizdka, które różnią się od gwizdków używanych przez sędziów - jeśli drużyna ubiegająca się o czas jest w posiadaniu piłki i piłka jest poza grą,
- podczas czasu dla drużyny zawodnicy mogą pozostać na polu gry lub poza polem gry, jednak muszą opuścić pole gry, gdy chcą spożyć napoje,
- w czasie czasu dla drużyny zawodnicy rezerwowi muszą pozostać poza polem gry,
- w czasie przerwy przedstawiciele drużyn nie mają prawa udzielać instrukcji na polu gry,
- zmiany mogą być dokonane po sygnale akustycznym lub sygnale gwizdka kończącego przerwę,
- drużyna, która nie wykorzystała 1-minutowej przerwy w I połowie meczu jest uprawniona tylko do jednej przerwy podczas II połowy meczu,
- jeśli trzeci sędzia lub sędzia czasowy jest nieobecny, osoba towarzysząca drużynie zgłasza chęć do 1-minutowej przerwy do sędziego na boisku,
- jeżeli regulamin rozgrywek przewiduje rozegranie dogrywki na koniec normalnego czasu gry, to podczas dogrywki nie ma 1-minutowej przerwy.

PRZERWA MIĘDZY CZĘŚCIAMI GRY

Zawodnikom przysługuje przerwa między częściami gry.

Przerwa między pierwszą a drugą połową meczu nie może przekroczyć 15 minut.

Regulamin zawodów musi określać czas trwania przerwy między zawodami.

Czas trwania przerwy może być zwiększony tylko za przyzwoleniem sędziego.

PRZERWANY MECZ

Przerwany mecz jest powtórzony, jeżeli regulamin zawodów nie mówi inaczej.

USTALENIE STRON POLA GRY

Przed rozpoczęciem gry sędzia przeprowadza losowanie poprzez podrzucenie monety. Drużyna wygrywająca losowanie wybiera, na którą bramkę atakuje podczas pierwszej połowy meczu.

Drużyna, która przegrała losowanie rozpoczyna grę.

Drużyna, która wygrała losowanie rozpoczyna grę w drugiej połowie meczu.

W drugiej połowie meczu drużyny zmieniają połowy pola gry i atakują przeciwne bramki.

ROZPOCZĘCIE GRY

Rozpoczęcie gry jest sposobem rozpoczęcia i wznowienia gry:

- przy rozpoczęciu zawodów,
- po zdobyciu bramki,
- przy rozpoczęciu drugiej połowy meczu,
- przy rozpoczęciu każdej połowy dogrywki, o ile taka jest rozgrywana.

7 rffi***pftr7rrin** gry hramhn **mnrr hyń rrlnhytn** hr-pnir^{n}1nr

PROCEDURA WYKONANIA

- wszyscy zawodnicy zajmują miejsca na własnej połowie pola gry,
- zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcia gry znajdują się w odległości co najmniej 3 metrów od piłki, aż do chwili, gdy ta znajdzie **slfj** w grze,
- piłka leży nieruchomo na punkcie środkowym pola gry,
- sędzia daje sygnał gwizdkiem,
- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.

Po zdobyciu bramki, zakładając, że część gry nie skończyła się, grę wznawia *druim* na, która straciła bramkę.

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeśli piłka jest w grze, a zawodnik rozpoczynający grę dotknie piłkę (z wyjątkiem rąk), zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia.

Jeśli piłka jest w grze, a zawodnik rozpoczynający grę dotknie piłkę rozmyślnie ręką zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia i zespół karany jest faulem akumulowanym.

Za każde inne naruszenie przepisów gry związane z wykonaniem rozpoczęcia gry:

- rozpoczęcie gry należy powtórzyć a korzyść nie może być zastosowana.

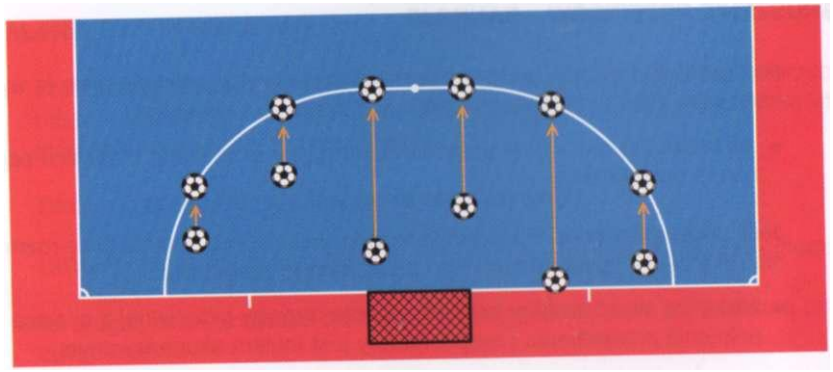
NfUI SĘDZIOWSKI

i- li w czasie, gdy piłka jest w grze, sędziowie są zmuszeni chwilowo przeiwnć grę z jakiegokolwiek powodu nie wymienionego nigdzie w Przepisach w Futsal, mecz wznowiony jest rzutem sędziowskim. Mecz jest wznawiaukże rzutem sędziowskim w sytuacjach opisanych w Przepisach Gry **WI** lilsiil

i IIIIIIA WYKONANIA

'(ml...i luli drugi sędzia opuszcza trzymaną w ręku piłkę w miejscu, gdzie ii się ona w chwili przerwania gry, chyba że miało to miejsce w obi i karnego, wtedy rzut sędziowski należy wykonać z linii pola karneii 'isca, gdzie piłka znajdowała się w chwili przerwania gry.

thm |n i ***w*** nowiona, gdy piłka dotyka podłoża w obrębie pola gry. Jeśli piłka "l. . . . .' i i"'i" gry, po wcześniejszym odbiciu się od podłoża, zanim dotknął it M"iyi'"i "i zawodników, rzut sędziowski powtarza się z tego samego i"(|o wykonywany był pierwszy rzut sędziowski.



NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Pitka jest opuszczona w tym samym miejscu, gdzie była opuszczona za pierwszym razem:

- jeśli została dotknięta przez zawodnika, zanim dotknęła podłoża,
- jeśli zostało popełnione jakiekolwiek przewinienie, zanim piłka dotknęła podłoża.

PIŁKA POZA GRĄ

Piłka jest poza grą, gdy:

- całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną, zarówno na podłożu, jak i w powietrzu,
- gra została przerwana przez sędziego,
- uderzy w sufit.

NI KAW GRZE

Piłka jest w grze w pozostałym czasie, włączając sytuacje gdy:

- odbije się od słupka bramkowego, poprzeczki i pozostanie na polu gry,
- odbije się od któregoś z sędziów, gdy znajdują się oni na polu gry.

"v iiALA

Minimalna wysokość sufitu określona jest w regulaminach rozgrywek z za- ^ • ltżoniem, że nie jest mniejsza niż 4 metry.

ii w i /asie gry piłka uderzy w sufit, gra jest wznawiana rzutem z autu przy- fiimiym drużynie przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, **ni** / .miii wykonuje się z linii bocznej z miejsca najbliższego, w którym piłidni/yla w sufit.

ZDOBYCIE BRAMKI

Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że drużyna zdobywająca bramkę wcześniej w jakikolwiek sposób nie naruszyła Przepisów Gry w Futsal.

Bramka nie może być uznana, jeśli bramkarz drużyny atakującej rzuca lub rozmyślnie uderza (piąstkuje) ręką lub ramieniem piłkę z własnego pola karnego i jest ostatnim zawodnikiem zagrywającym piłkę. Gra jest wznowiona rzutem od bramki dla drużyny przeciwnej.

Jeśli po tym, gdy gol jest zdobyty, sędziowie zdadzą sobie sprawę, zanim gra zostanie wznowiona, że w drużynie, która zdobyła bramkę gra dodatkowy (nieuprawniony) zawodnik lub nieprawidłowo została przeprowadzona zmiana zawodnika - gol nie może być uznany, a gra musi być wznowiona rzutem wolnym pośrednim, wykonanym przez drużynę przeciwną z dowolnego miejsca z pola karnego. Jeśli gra została wznowiona, należy podjąć działania przeciwko zawodnikowi, który zawinił zgodnie z zastrzeżeniem Artykułu 3, ale gol zostaje uznany. Sędziowie zgłaszają fakt do odpowiednich władz. Jeśli gol został zdobyty przez drużynę przeciwną, należy go uznać.

DRUŻYNA WYGRYWAJĄCA

Drużyna, która zdobyła większą ilość bramek podczas trwania zawodów jest zwycięzcą. Jeżeli obie drużyny zdobyły równą ilość bramek lub nie zdobyły żadnej, zawody są nierozstrzygnięte.

REGULAMIN ROZGRYWEK

Jeżeli regulamin rozgrywek przewiduje wyłonienie zwycięskiej drużyny, mi-, czu i rewanżu, które nie dały rozstrzygnięcia, dozwolone są jedynie następu jące procedury:

- zasada „bramek na wyjeździe",
- dogrywka,
- rzuty z punktu karnego.

Te procedury są zawarte w niniejszych Przepisach, w części „Procedury **ml** jące na celu wyłonienie zwycięzcy meczu".

W futsalu spalony nie występuje.

ARTYKUŁ 12 - Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowani

Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie stanowią naruszenie Przepisów Gry w Futsal i są karane w następujący sposób:

GRA NIEDOZWOLONA

Gra niedozwolona karana jest rzutem wolnym bezpośrednim, rzutem karnym lub rzutem wolnym pośrednim.

PRZEWINIENIA KARANE RZUTEM WOLNYM BEZPOŚREDNIM

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących siedmiu przewinień, w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika ciałem,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika,
- atakuje przeciwnika nogami.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących trzech przewinień:

- trzyma przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym),

Rzut wolny bezpośredni wykonuje się z miejsca przewinienia (patrz Artykuł 1**3** - „Miejsce wykonania rzutu wolnego").

Powyższe przewinienia są akumulowane.

RTYKUŁ12 - Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

PRZEWINIENIA KARANE RZUTEM KARNYM

Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.

PRZEWINIENIA KARANE RZUTEM WOLNYM POŚREDNIM

Rzut wolny pośredni przyznany jest drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących czterech przewinień:

- przez czas dłuższy niż cztery sekundy kontroluje piłkę w swoich rękach, lub nogami na własnej połowie pola gry,
- po zagraniu piłki dotyka ją powtórnie na własnej połowie, po tym jak została rozmyślnie kopnięta do niego przez współpartnera i nie została dotknięla ani zagrana przez przeciwnika,
- dotyka piłki rękoma wewnątrz własnego pola karnego, po rozmyślnym kopnlęciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka piłki rękoma wewnątrz własnego pola karnego, po otrzymaniu jej l'"/pośrednio z rzutu z autu od współpartnera.

H ul wolny pośredni jest również przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli mam sędziów zawodnik:

- uia w sposób niebezpieczny w zasięgu przeciwnika,
- izkadza w poruszaniu się przeciwnikowi,

idza bramkarzowi w zwolnieniu piłki z rąk,

II. i w stosunku do współpartnera jedno z dziewięciu przewinień, któ-
- a rzutem wolnym bezpośrednim, gdy są popełnione w stosunku ilu pi.-.....wnika,

i ickolwiek przewinienie nie wymienione wcześniej w Artykule I I u I i i ii mikolwiek innym Artykule, dla którego gra został przerwana w cena napomnienia, względnie wykluczenia z gry zawodnika.

"ińrodni wykonuje się z miejsca przewinienia (patrz Artykuł 13 - **H p w** wyk' 'i u iii i rzutu wolnego").

NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

Niewłaściwe postępowanie karane jest napomnieniem lub wykluczeniem z gry-

SANKCJE DYSCYPLINARNE

Żółta kartka pokazywana jest w celu zakomunikowania, że zawodnik lub zawodnik rezerwowy otrzymał napomnienie.

Czerwona kartka pokazywana jest w celu zakomunikowania, że zawodnik lub zawodnik rezerwowy został wykluczony z gry.

Tylko zawodnik lub zawodnik rezerwowy może otrzymać żółtą względnie czerwoną kartkę. Odpowiednia kartka jest pokazywana publicznie i tylko na polu gry od momentu rozpoczęcia gry. W pozostałych przypadkach, sędziowie słownie informują zawodników i osoby towarzyszące drużynie o nałożonych karach indywidualnych.

Sędziowie mają prawo podejmować sankcje dyscyplinarne od momentu wejścia na obiekt, na którym pole gry jest usytuowane, przed rozpoczęciem zawodów, aż do momentu opuszczenia obiektu.

Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem lub wykluczeniem z gry, zarówno na polu gry lub poza nim, w stosunku do przeciwnika, współpartnera, sędziego, sędziego asystenta względnie innej osoby, karany jest stosownie do natury popełnianego przewinienia.

PRZEWINIENIA KARANE NAPOMNIENIEM

Zawodnik jest napomniany jeżeli popełnia jakiekolwiek z siedmiu następujł cych przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,-
- słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie,
- uporczywie narusza Przepisy Gry w Futsal,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry z rzutu rożntfl rzutu wolnego lub rzutu z autu (dot. zawodników drużyny przeciwnej), **1**

- wchodzi lub powraca na pole gry bez zgody sędziów, względnie narusza procedurę wymiany,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziów.

Zawodnik rezerwowy jest napomniany jeżeli popełnia jakiekolwiek z czterech naruszeń przepisów:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie,
- opóźnia wznowienie gry,
- wchodzi na pole gry w sposób naruszający procedurę wymiany.

WINIENIA **KARANE WYKLUCZENIEM Z GRY**

Zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli popełnia jakiekolwiek z siedmiu na- • bpujących przewinień:

- popełnia poważny, rażący faul,
- ichowuje się gwałtownie, agresywnie,

  i.' na przeciwnika lub inną osobę,
- po/bawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, rngrywając rozmyślnie piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),

  via realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w i-u.ninku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzu- i"in wolnym lub rzutem karnym,

| u/yw.i iiniyiiarnego, obelżywego, obraźliwego języka lub gestów,

- Hli/yiiiu|i> drugie napomnienie w tych samych zawodach.

fft*H>ii>ii n iwowy zostaje wykluczony z gry, jeżeli popełnia następujące

lrużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki

ft*"'''"11, '"i. . . . .link rezerwowy, który został wykluczony z gry musi opu- "InIt otoczenie pola gry oraz strefę techniczną.

RODZAJE RZUTÓW WOLNYCH

Rzutami wolnymi są zarówno rzuty bezpośrednie, jak i pośrednie.

RZUT WOLNY BEZPOŚREDNI

SYGNALIZACJA

Jeden z sędziów sygnalizuje rzut wolny bezpośredni trzymając jedną rękę poziomo i wskazując kierunek, w jakim rzut ma być wykonany. Drugą ręką sędzia wskazuje w stronę podłoża, oznajmiając w wyraźny sposób trzeciemu sędziemu i sędziemu czasowemu, że jest to faul akumulowany.

ZDOBYCIE BRAMKI

- jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - bramkę należy uznać,
- jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do własnej bramki, rzut rożny jest przyznany drużynie przeciwnej.

FAULE AKUMULOWANE

- są to faule karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym zgodnie z Artykułem 12,
- faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy, są rejestrowane w sprawozdaniu z meczu,
- sędziowie mogą zezwolić na kontynuowanie gry poprzez zastosowanie korzyści, jeżeli drużyna nie popełniła wcześniej 5 fauli akumulowanych i **drul** żyna przeciwna nie została pozbawiona realnej szansy zdobycia bramki,]
- jeżeli sędziowie zastosują korzyść, to muszą zasygnalizować akumulown ny faul sędziemu czasowemu i trzeciemu sędziemu w najbliższej przerwliJ w grze,
- jeżeli rozgrywana jest dogrywka, to faule akumulowane z II-ej połowy **są iJ** czone do fauli akumulowanych podczas dogrywki.

RZUT **WOLNY POŚREDNI**

SYGNALIZACJA

Sędzia wskazuje rzut wolny pośredni unosząc swoje ramię ponad głowę. Utrzymuje on ramię w tej pozycji do czasu, gdy po wykonanym rzucie piłka zostanie dotknięta przez innego zawodnika lub wyjdzie z gry.

ZDOBYCIE BRAMKI

Bramka może być zdobyta tylko wtedy, jeśli po drodze przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika:

- jeżeli z rzutu wolnego pośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - rzut od bramki jest przyznany drużynie przeciwnej,
- jeżeli z rzutu wolnego pośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do własnej bramki - rzut rożny jest przyznany drużynie przeciwnej.

HDURA **WYKONANIA**

lczas wykonywania rzutów wolnych pośrednich jak i bezpośrednich, piłka musi leżeć nieruchomo.

I uty wolne rozpoczynające się od 6-ego faulu akumulowanego dla którejKolwiuh / drużyn:

iwodnik wykonujący rzut wolny kopie piłkę z zamiarem zdobycia bramki może podawać piłki do innego zawodnika,

n wykonaniu rzutu wolnego żaden zawodnik nie może dotknąć piłki, zani nie zostanie dotknięta przez bramkarza drużyny broniącej lub odbije lnego ze słupków, poprzeczki albo opuści pole gry,

' wodnik popełnia 6-ty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale |**Miinii**,Hi.y inna środkową a umowną linią równoległą do niej przechodzącą *Mfttł* diui|i punkt karny, to rzut wolny wykonywany jest z drugiego punktu Miimun I okalizacja drugiego punktu karnego opisana jest w Artykule 1. iny |ost wykonany wg zasad opisanych w punkcie „Miejsce wykoii.iinu i/ulu wolnego",

u nk popełnia 6-ty faul akumulowany na własnej połowie pomię- I i ' * 'i....<» n.| In u, | 10 metra, a linią bramkową ale poza polem karnym, dru- M....i pi.-y/nano rzut wolny decyduje, czy wykona go z drugiego [1] imugo, czy z miejsca, gdzie przewinienie miało miejsce,

- począwszy od 6-ego faulu akumulowanego czas gry musi być doliczony na wykonanie rzutu wolnego bezpośredniego na koniec każdej połowy lub na koniec każdej części dogrywki.

MIEJSCE WYKONANIA RZUTU **WOLNEGO**

RZUT WOLNY SPOZA POLA KARNEGO

- wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki, dopóki nie jest ona w grze,
- piłka jest w grze, kiedy zostanie kopnięta i poruszy się,
- rzut wolny jest wykonywany z miejsca popełnienia przewinienia lub z miejsca, gdzie była piłka w momencie popełnienia przewinienia względnie z drugiego punktu karnego.

RZUT WOLNY BEZPOŚREDNI LUB POŚREDNI WEWNĄTRZ POLA KARNEGO DRUŻYNY BRONIĄCEJ:

- wszyscy przeciwnicy muszą pozostawać co najmniej 5 metrów od piłki, dopóki nie jest ona w grze,
- wszyscy przeciwnicy pozostają poza polem karnym, dopóki piłka nie jest w grze,
- piłka jest w grze, gdy zostaje kopnięta bezpośrednio poza pole karne,
- rzut wolny podyktowany w polu karnym może być wykonany z jakiegokol wiek punktu wewnątrz tego pola.

ARTYKUŁ 13 - Rzuty wolne

RZUT WOLNY BEZPOŚREDNI POCZĄWSZY OD 6-EGO FAULU AKUMULOWANEGO, W KAŻDEJ POŁOWIE MECZU

zawodnicy drużyny broniącej nie mogą ustawiać muru obronnego,

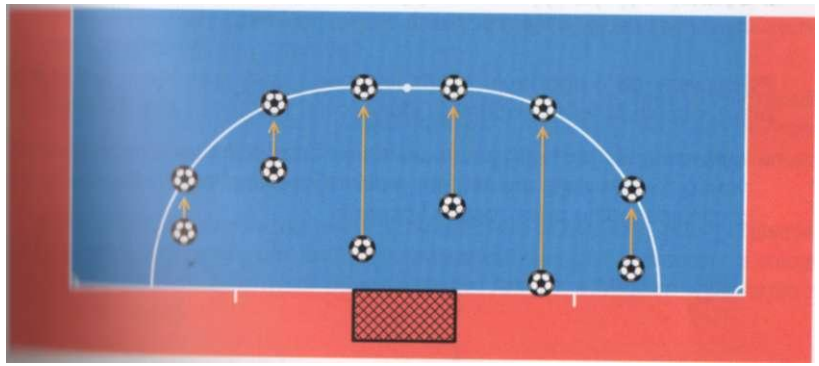
zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany,

- bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym, w odległości co najmniej 5 metrów od piłki,
- zawodnicy pozostają na polu gry, z wyjątkiem wykonawcy jeśli sobie życzy,
- zawodnicy z wyjątkiem wykonawcy i bramkarza broniącego pozostają na boisku poza umowną linią na wysokości piłki równoległą do linii bramkowej i będącą poza polem karnym, co najmniej 5 metrów od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik, z wyjątkiem wykonawcy nie może przekroczyć wspomnianej linii umownej, zanim piłka nie będzie w grze.

WOI NY POŚREDNI DLA DRUŻYNY ATAKUJĄCEJ

- wszyscy przeciwnicy muszą pozostawać co najmniej 5 metrów od piłki, dopóki piłka nie jest w grze,
- piłka jest w grze, gdy zostaje kopnięta i poruszy się,

i it wolny pośredni przyznany w polu karnym jest wykonany z linii pola kar-
|o w najbliższym punkcie miejsca, gdzie przewinienie było popełnione.



mu

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli podczas wykonywania rzutu wolnego, przeciwnik znajduje się bliżej piłki, niż wymagana odległość:

- rzut wolny powtarza się, a przewiniający zawodnik jest napomniany, chyba że może być zastosowana korzyść lub inne przewinienie jest popełnione, które karane jest rzutem karnym. Jeśli przewinienie karane jest rzutem wolnym, sędziowie decydują, czy karać pierwsze przewinienie lub przewinienie popełnione później. Jeśli drugie przewinienie karane jest rzutem karnym lub rzutem wolnym bezpośrednim, akumulowany faul zapisywany jest przeciwko drużynie przewiniającej.

Jeśli rzut wolny wykonywany jest przez drużynę broniącą z własnego pola karnego a piłka nie jest kopnięta bezpośrednio poza pole karne:

- rzut wolny powtarza się

Jeśli wykonanie rzutu wolnego trwa dłużej, niż 4 sekundy:

- sędziowie przyznają rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Począwszy od 6-ego faulu akumulowanego, jeśli zawodnik wykonujący rzut nie ma intencji zdobycia bramki:

- sędziowie przyznają rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, wykona ny z miejsca, gdzie gra powinna być wznowiona.

Począwszy od 6-ego faulu akumulowanego, jeśli rzut wolny jest wykonany przez współpartnera zawodnika, który został wcześniej zidentyfikowany:

- sędziowie wstrzymują grę, napominają zawodnika za niesportowe zach wanie i wznawiają grę rzutem wolnym pośrednim dla drużyny bronią z miejsca, gdzie piłka została kopnięta.

I

RZUT WOLNY WYKONYWANY PRZEZ ZAWODNIKA INNEGO NIŻ BRAMKARZ

Jeśli po tym, gdy piłka jest w grze, zawodnik dotyka ponownie piłkę (nie ręką), zanim dotknie jej inny zawodnik:

- rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, wykonany z miejsca, gdzie przewinienie zostało popełnione (patrz: Art. 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeśli po tym, gdy piłka jest w grze, zawodnik rozmyślnie zagrywa ręką, zanim dotknie jej inny zawodnik:

- rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, wykonany z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół jest karany faulem akumulowanym,
- rzut karny jest przyznany, jeśli przewinienie było popełnione w polu karnym zawodnika zagrywającego ręką, a jego zespół jest karany faulem akumulowanym.

h/l 11 WOLNY WYKONYWANY PRZEZ BRAMKARZA

ii po tym, gdy piłka jest w grze, bramkarz dotyka piłkę ponownie (nie ręi 11 zanim dotyka ją inny zawodnik:

- rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, wykonany z miejsca, gdzie zostało popełnione przewinienie (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

li Il po lym, gdy piłka jest w grze, bramkarz rozmyślnie zagrywa piłkę ręką, "u dolknie ją inny zawodnik:

- i/ni wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeśli przewiniemalo miejsce poza polem karnym bramkarza, rzut jest wykonany |:;ca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego) a jego zespół karany jest faulem akumulowanym,

lny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeśli przewinienie mio|sce w polu karnym bramkarza, rzut jest wykonany z miejsca, (jtl/io i" i •winienie miało miejsce (patrz: Art. 13, - Miejsce wykonania rzu-

JEŚLI SĘDZIOWIE DAJĄ SYGNAŁ NA WYKONANIE RZUTU WOLNEGO BEZPOŚREDNIEGO, POCZĄWSZY OD 6-EGO FAULU AKUMULOWANEGO I ZANIM PIŁKA JEST W GRZE:

Zawodnik drużyny wykonującej rzut wolny popełnił przewinienie z zakresu Przepisów Gry w Futsal, za wyjątkiem, jeśli zawodnik wykonujący rzut wolny zwleka dłużej niż 4 sekundy:

- sędziowie pozwalają wykonać rzut,
- jeśli piłka wpada do bramki, rzut wolny jest powtórzony,
- jeśli piłka nie wpada do bramki, sędziowie wstrzymują grę i zarządzają wznowienie gry rzutem wolnym pośrednim dla drużyny broniącej z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Zawodnik drużyny broniącej popełnia przewinienie z zakresu Przepisów Gry w Futsal:

- sędziowie pozwalają wykonać rzut wolny,
- jeśli piłka wpada do bramki, gol jest uznany,
- jeśli piłka nie wpada do bramki, rzut jest powtórzony.

Jeden lub więcej zawodników drużyny broniącej i jeden lub więcej zawodników drużyny atakującej popełnia przewinienie z zakresu Przepisów Gry w Futsal:

- rzut wolny jest powtórzony.

POCZĄWSZY OD 6-EGO FAULU AKUMULOWANEGO, JEŚLI PO WYKONANI RZUTU WOLNEGO BEZPOŚREDNIEGO:

Zawodnik wykonujący rzut nie kopie piłki do przodu z zamiarem zdoby **1**1 bramki:

- sędziowie wstrzymują grę i zarządzają wznowienie gry rzutem wolnym pfl średnim dla drużyny broniącej z miejsca popełnienia przewinienia (puli Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Zawodnik wykonujący rzut dotyka piłkę po raz drugi (z wyjątkiem rąk), dotyka jej inny zawodnik:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca |»>**H** nienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), **J**

Inny zawodnik, niż zawodnik wykonujący rzut dotyka piłkę (z wyjątkiem rąk), zanim zostanie dotknięta przez bramkarza broniącego, odbita od jednego ze słupków, poprzeczki lub opuści pole gry:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Zawodnik rozmyślnie zagrywa piłkę ręką:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest faulem akumulowanym,
- zarządza się rzut karny, jeśli przewinienie zostało popełnione przez zawodnika drużyny broniącej we własnym polu karnym, z wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej, a jego zespół karany jest faulem akumulowanym.

Piłka jest dotknięta przez osobę z zewnątrz, kiedy porusza się do przodu:

- rzut jest powtórzony

Piłka odbija się od bramkarza, poprzeczki lub słupków i wtedy zostaje dotknięta przez osobę z zewnątrz:

- sędziowie wstrzymują grę,

t gra jest wznowiona rzutem sędziowskim w miejscu, gdzie została dotknięii przez osobę z zewnątrz, chyba że osoba z zewnątrz dotknęła piłkę w polu karnym. W tym wypadku sędziowie dyktują rzut sędziowski na linii pola k.miego w najbliższym punkcie miejsca, gdzie piłka była zatrzymana.

Cllkn pi,;ka lub doznaje uszkodzeniu, gdy jest w grze i nie odbiła się wcześniej '"I .łupków, poprzeczki, ani nie została dotknięta przez żadnego innego zawodnika:

| nul powtarza się.

Rzut karny zarządza się przeciwko drużynie, której zawodnik we własnym polu karnym i w czasie gdy piłka jest w grze popełni przewinienie, za które zarządza się rzut wolny bezpośredni.
Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu karnego.
Dla wykonania rzutu karnego zarządzanego na końcu każdej części zawodów (w tym dogrywki), należy przedłużyć czas gry tej części o czas niezbędny dla wykonania rzutu.

USTAWIENIE PIŁKI I ZAWODNIKÓW

Piłka:

- musi być umieszczona w punkcie karnym

Zawodnik wykonujący rzut karny:

- musi być zidentyfikowany.

Bramkarz broniący rzut:

- musi pozostawać na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami bramkowymi, zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą zajmować miejsca:

- na polu gry,
- na zewnątrz pola karnego,
- za punktem karnym,
- w odległości co najmniej 5 metrów od punktu karnego.

PROCEDURA WYKONANIA

- po zajęciu przez zawodników pozycji określonych Przepisami Gry, sędI wie dają sygnał na wykonanie rzutu karnego,
- wykonawca rzutu musi kopnąć piłkę do przodu,
- piłka jest w grze jeżeli została kopnięta i poruszyła się do przodu.

Jeżeli rzut karny został podyktowany w normalnym czasie gry a czas pierwszej połowy, drugiej połowy, bądź dogrywek został przedłużony tylko na jego wykonanie, bądź powtórzenie, to gol musi być uznany jeżeli przed przekroczeniem linii bramkowej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką bramki:

- piłka dotknie jednego lub obu słupków bramkowych, poprzeczki lub bramkarza, a także zaistnieją jakiekolwiek z tych możliwości.

Sędziowie decydują, kiedy rzut karny został rozstrzygnięty.

NAHUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli wykonawca rzutu karnego, kopnie pitkę nie do przodu:

- sędziowie wstrzymują grę i wznawiają ją rzutem wolnym pośrednim, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z punktu karnego (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli rzut karny został wykonany przez współpartnera zawodnika, uprzednii) /identyfikowanego jako wykonawca:

- vdziowie wstrzymują grę, udzielają winnemu zawodnikowi napomnienia ZB niesportowe zachowanie a grę wznawiana jest rzutem wolnym pośredn i m który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z punktu karnego (patrz: Ait 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

'»»// sędziowie dają sygnał na wykonanie rzutu karnego i zanim pitka (0»t w (///<?, ma miejsce jedna z następujących sytuacji:

"ilmk wykonujący rzut karny lub jego współpartner naruszają Przepisy Uiy w I iii\.il

ni zezwalają na wykonanie rzutu,

a **iiwnii** piłka wpadnie do bramki, rzut powtarza się,

me wpadnie do bramki, sędziowie przerywają grę i nakazują •w.....o jej rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie broniącej przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Zawodnik drużyny broniącej naruszył Przepisy Gry w Futsal:

- sędziowie zezwalają na wykonanie rzutu,
- jeżeli piłka wpadnie do bramki, to bramkę uznaje się,
- jeżeli piłka nie wpadnie do bramki, rzut karny powtarza się.

Zawodnicy obu drużyn naruszają Przepisy Gry w Futsal

- rzut powtarza się.

Jeżeli po wykonaniu rzutu karnego:
Wykonawca rzutu dotyka piłkę po raz drugi (ale nie ręką), zanim została dotknięta przez innego zawodnika

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. - 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Wykonawca rzutu rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim została ona dotknięta przez innego zawodnika

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest przewinieniem akumulowanym.

Piłka została dotknięta przez działanie z zewnątrz, kiedy poruszała się do przodu

- rzut powtarza się.

Piłka po odbiciu się od bramkarza, poprzeczki lub słupków bramkowych, znaj« dując się w polu gry została dotknięta przez działanie z zewnątrz

- sędziowie przerywają grę,
- gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim w miejscu dotknięcia jej pi/n* działanie z zewnątrz. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowali się w polu karnym, to rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii **pol** karnego z punktu najbliższego miejsca, gdzie znajdowała się piłka w ***chm*** li przerwania gry.

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry, w czasie gdy była w **u'A** i przed dotknięciem słupka bramkowego, porzeczki lub zawodnika:

- rzut powtarza się.

ARTYKUŁ 15 - Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry

Rzut z autu przyznaje się drużynie przeciwnej do zawodnika, który po raz ostatni dotknął piłki, zanim przekroczyła ona linię boczną zarówno po podłożu, jak i w powietrzu, względnie dotknęła sufitu hali.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z autu.

USTAWIENIE ZAWODNIKÓW

Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się:

- na polu gry,
- w odległości nie mniejszej niż 5 metrów od miejsca, z którego wykonywany jest rzut z autu.

I DURA WYKONANIA

Usytuowanie przy rzucie z autu
W momencie wykonania rzutu, wykonawca:

- częścią jednej stopy znajduje się na linii bocznej lub na podłożu na zewnątrz linii bocznej,
- pilkn musi leżeć nieruchomo na podłożu, w miejscu gdzie przekroczyła linię boczną, na zewnątrz pola gry w odległości maksymalnie do 25 cm

i Od tego miejsca,

- wykonanie rzutu nastąpi w ciągu 4 sekund, od powstania możliwości do je-

, **go** wykonania.

w grze, gdy znajdzie się w polu gry.

Naruszenie przepisów - sankcje
Jeżeli w momencie wykonywania rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość:

- rzut z autu należy powtórzyć a zawodnika przewiniającego napomnieć, chyba że zastosowana została korzyść, względnie popełnione zostało przewinienie karane rzutem wolnym lub karnym przez drużynę przeciwną do zawodnika wykonującego rzut z autu.

Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej nieprzepisowo rozprasza uwagę lub przeszkadza wykonawcy

- winien otrzymać napomnienie za niesportowe zachowanie.

Za każde inne naruszenie procedury wykonania rzutu z autu

- rzut z autu winien być wykonany przez zawodnika drużyny przeciwnej.

Rzut z autu wykonany przez zawodnika innego niż bramkarz
Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu z autu dotknie piłki powtórnie (ale nie ręką), zanim została ona dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popel nienie przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu z rogu rozmyślnie do tknie piłki ręką, zanim została ona dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest faulem akumulowanym,
- zarządza się rzut karny, jeżeli wykonawca rzutu z autu popełnił przewinIM nie we własnym polu karnym, a jego zespół karany jest faulem akumulow«« nym.

Rzut z autu wykonany przez bramkarza
Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę powtórnie (ale nie rękoma), zanim została dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim została dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest faulem akumulowanym.
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry

Rzut od bramki przyznaje się jeżeli piłka całym swoim obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu i nie została zdobyta bramka zgodnie z Artykułem 10.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

USTAWIENIE ZAWODNIKÓW

Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się:

- na polu gry i pozostają na zewnątrz pola karnego drużyny wykonującej rzut od bramki, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.

PROCEDURA WYKONANIA

- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza drużyny broniącej z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- bramkarz drużyny broniącej wykonuje rzut od bramki w ciągu 4 sekund od powstania możliwości do jego wykonania,
- piłka jest w grze, gdy została wyrzucona bezpośrednio poza pole karni przez bramkarza drużyny broniącej.

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli z rzutu od bramki piłka nie zostanie wyrzucona bezpośrednio poza p0>|
le karne:

- zarządza się powtórzenie rzutu od bramki, ale z zastrzeżeniem, że czai sekund na jego wykonanie nie kasuje się i jest kontynuowany od morfl tu powstania możliwości do jego wykonania przez bramkarza.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę ponownie (p< dotknięciem rękoma), przed tym jak piłka została zagrana przez przeclwn (za wyjątkiem gdy przypadkowo dotknęła innego zawodnika jego drużyny

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsc, **i pfj** nienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnegp)(

ARTYKUŁ 16 - Rzut od bramki

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz rozmyślnie dotyka piłkę ręką, zanim została dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest faulem akumulowanym.
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13, Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z linii pola karnego, z miejsca najbliższego popełnienia przewinienia.

Jeżeli rzut od bramki został wykonany, gdy wewnątrz pola karnego znajdował się zawodnik drużyny atakującej:

- zarządza się powtórzenie rzutu od bramki, jeżeli zawodnik drużyny atakującej dotknął piłki lub przeszkodził w jego prawidłowym wykonaniu.

Za każde inne naruszenie Przepisów:

- - irządza się powtórzenie rzutu od bramki, jeżeli naruszenie przepisów zostało popełnione przez drużynę wykonującą rzut od bramki, czas 4 sekund na jego wykonanie nie kasuje się i jest kontynuowany od momentu powstania możliwości do jego wykonania przez bramkarza.

Rzut z rogu jest sposobem wznowienia gry

Rzut z rogu przyznaje się, jeżeli pitka całym swoim obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, przekroczy linię bramkową drużyny broniącej zarówno po podłożu, jak i w powietrzu i nie została zdobyta bramka zgodnie z Artykułem 10.

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu, ale jedynie na drużynie przeciwnej.

USTAWIENIE ZAWODNIKÓW ORAZ PIŁKI

Piłka musi być:

- umieszczona w polu rożnym, najbliższym miejsca wyjścia piłki z gry

Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą:

- pozostawać w odległości co najmniej 5 metrów od łuku pola rożnego, aż do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry.

PROCEDURA WYKONANIA

- piłka musi być kopnięta przez zawodnika drużyny atakującej,
- drużyna wykonująca rzut z rogu musi go wykonać w ciągu 4 sekund od wstania możliwości do jego wykonania,
- piłka jest w grze, gdy została kopnięta i poruszyła się.

NARUSZENIE PRZEPISÓW - SANKCJE

Jeżeli w momencie wykonywania rzutu z rogu zawodnik drużyny przeciwni znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość:

- rzut z rogu należy powtórzyć a zawodnika przewiniającego napomni* chyba że zastosowana została korzyść lub popełnione zostało przewlnl(nie karane rzutem wolnym lub karnym przez drużynę przeciwną do zawflj nika wykonującego rzut z rogu.

Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej nieprzepisowo rozprasza uwagę lub przeszkadza w wykonaniu rzutu z rogu:

- winien otrzymać napomnienie za niesportowe zachowanie.

Jeżeli rzut z rogu nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund:

- zarządza się rzut od bramki, który wykona drużyna przeciwna.

Za każde naruszenie procedury lub miejsca ustawienia piłki:

- zarządza się powtórzenie rzutu z rogu, jeżeli naruszenie przepisów zostało popełnione przez drużynę wykonującą rzut z rogu, czas 4 sekund na jego wykonanie nie kasuje się i jest kontynuowany od momentu powstania możliwości do jego wykonania przez bramkarza.

Rzut z rogu wykonany przez zawodnika innego niż bramkarz

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu z rogu dotknie piłki powtórnie (ale nie ręką), zanim została ona dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienie przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu z rogu rozmyślnie dotknie piłki ręką, zanim została ona dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest faulem akumulowanym.
- **II** żądza się rzut karny, jeżeli wykonawca rzutu z rogu popełnił przewinienie we własnym polu karnym, a jego zespół karany jest faulem akumulowanym.

II.-tii z rogu wykonany przez bramkarza

.ln/uh po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz dotyka piłkę powtórnie (ale nie O. zanim została dotknięta przez innego zawodnika:

'/ądza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, z miejsca popełi przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli po wprowadzeniu pitki do gry, bramkarz rozmyślnie dotyka pitkę ręką, zanim została dotknięta przez innego zawodnika:

- zarządza się rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej, jeżeli przewinienie zostało popełnione poza polem karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), a jego zespół karany jest przewinieniem akumulowanym.
- zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej jeżeli przewinienie zostało popełnione w polu karnym bramkarza, z miejsca popełnienia przewinienia (patrz: Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

rocedury mające na celu wyłonienie zwycięzcy meczu lub dwumeczu

Bramki zdobyte na wyjeździe, dogrywka i seria rzutów karnych, to zatwierdzone trzy sposoby wyłaniania zwycięzcy na zawodach, gdzie regulaminy rozgrywek wymagają wskazania wygrywającej drużyny po meczu zakończonych remisem. Dogrywka i rzuty z punktu karnego nie są częściami meczu.

BRAMKI ZDOBYTE NA WYJEŹDZIE

Regulaminy rozgrywek mogą wprowadzać zasadę, mającą zastosowanie w wypadku, gdy w dwóch meczach - u siebie i na wyjeździe - wynik jest remisowy, stanowiącą, że gole strzelone na wyjeździe liczą się podwójnie.

DOGRYWKA

Regulaminy rozgrywek mogą wprowadzić dwa dalsze, równe okresy gry, nie dłuższe jednak niż 5 minut każdy. Mają wtedy zastosowanie zapisy Artykułu 8.

H/UI Y Z PUNKTU KARNEGO

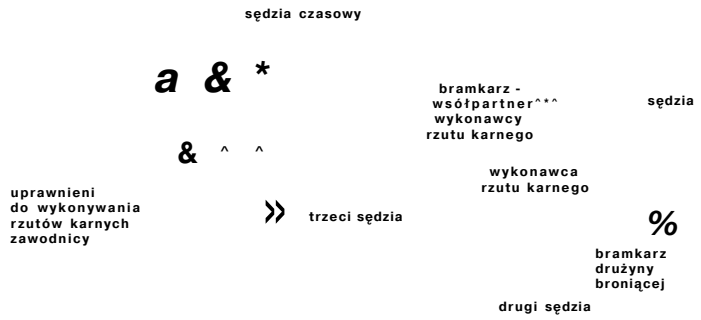
Regulaminy rozgrywek mogą wprowadzić rzuty z punktu karnego, zgodnie z wymogami procedury zawartej poniżej.

HIOCEDURA

- iędzia wybiera bramkę, na którą będą wykonywane rzuty.
- edzia podrzuca monetę i drużyna, której kapitan wygrał losowanie, decyduje o kolejności wykonywania rzutów.
- I.idzia, drugi sędzia, trzeci sędzia oraz sędzia czasowy robią notatki o wykonywanych rzutach.
- Ilw.**i**|lodniając warunki omówione poniżej, obydwa zespoły wykonują po 5 **[nutów.**
- i i.-iily wykonywane są na przemian.

- Jeżeli przed wykonaniem pięciu rzutów przez każdą z drużyn, jedna z nich zdobyła większą ilość bramek niż druga mogłaby uzyskać po wykonaniu pięciu rzutów, zaprzestaje się wykonywania kolejnych rzutów.
- Jeżeli po wykonaniu przez obie drużyny po pięć rzutów, obie drużyny zdobyły tę samą ilość bramek lub nie zdobyły żadnej bramki, wykonywanie rzutów kontynuuje się w tej samej kolejności, aż do momentu, gdy jedna z drużyn uzyska jedną bramkę więcej niż drużyna przeciwna, przy równej ilości wykonanych rzutów.
- Wszyscy zawodnicy oraz zawodnicy rezerwowi są uprawnieni do wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Bramkarz może być zmieniony przez innego uprawnionego zawodnika podczas wykonywania rzutów karnych.
- Każdy rzut wykonywany jest przez innego zawodnika i wszyscy uprawnieni do wykonywania rzutów zawodnicy muszą wykonać rzut, zanim jakikolwiek zawodnik wykona rzut po raz drugi.
- Uprawniony zawodnik może zmienić się funkcją z bramkarzem w każdej chwili podczas wykonywania rzutów z punktu karnego, pod warunkiem, że sędzia jest o tym poinformowany i jego strój jest zgodny z przepisami.
- Jedynie zawodnikom uprawnionym do wykonywania rzutów, włączając bramkarzy i sędziom zezwala się na pozostawanie na polu gry podczas wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Wszyscy zawodnicy, poza wykonawcą rzutu i dwoma bramkarzami, muszłj pozostawać na przeciwnej połowie pola gry z trzecim sędzią.
- Bramkarz, którego współpartner wykonuje rzut, musi pozostawać w obrębie pola gry poza polem karnym od strony ławek rezerwowych, na wysoko ści punktu karnego, w odległości przynajmniej 5 metrów od niego.
- Jeżeli nie ustalono inaczej, podczas wykonywania rzutów z punktu karnej go mają zastosowanie Przepisy Gry w Futsal oraz wytyczne Departament tu Sędziowskiego FIFA.
- Jeżeli na koniec meczu a przed rozpoczęciem wykonywania rzutowi z punktu karnego, jedna z drużyn będzie miała większą liczbę zawodnił..... niż przeciwnicy, to musi zredukować liczbę swoich zawodników tak **ii ,** zrównać się z liczbą zawodników drużyny przeciwnej a kapitan musi i n formować sędziego o personaliach i numerze każdego zawodnika, wyi **i** czonego z uczestnictwa w wykonywaniu rzutów z punktu karnego

- Jeżeli drużyna musi zredukować liczbę swoich zawodników w celu wyrównania jej z ilością zawodników w drużynie przeciwnej, może ona wyłączyć bramkarzy jako zawodników uprawnionych do wykonywania rzutów karnych
- Bramkarz wyłączony z wykonywania rzutów z punktu karnego w celu wyłonienia zwycięzcy meczu z powodu wyrównania ilości zawodników w jego drużynie do ilości zawodników w drużynie przeciwnej, tj. ten który znajduje się w strefie technicznej, może zastąpić bramkarza swojej drużyny w każdym momencie
- Przed rozpoczęciem wykonywania rzutów z punktu karnego sędzia musi upewnić się, czy równa liczba zawodników w każdej drużynie pozostaje w kole środkowym - tylko ci zawodnicy mogą wykonywać rzuty.

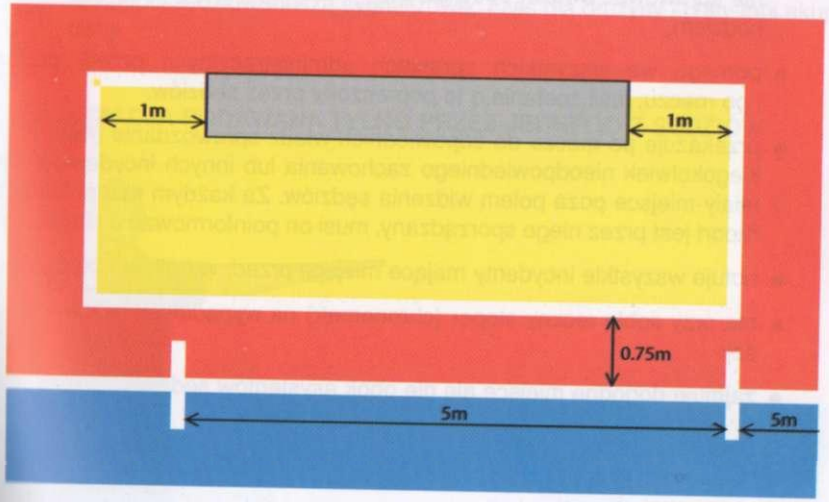


Strefa techniczna jest specjalnym obszarem dla obsługi technicznej i zawodników rezerwowych.

Przy wyznaczaniu stref technicznych, które mogą różnić się między sobą udogodnieniami, należy brać pod uwagę następujące wytyczne:

- Linia strefy technicznej przebiega w odległości 1 metra z każdej strony obszaru miejsc siedzących oraz w kierunku pola gry, maksymalnie na odległość 0,75 metra od linii bocznej.
- Zaleca się oznaczenie strefy technicznej.
- Liczba osób uprawnionych do zajmowania miejsc w strefie technicznej, określana jest przez regulaminy rozgrywek.
- Osoby przebywające w strefie technicznej muszą być zidentyfikowane przed rozpoczęciem zawodów, zgodnie z regulaminem rozgrywek.
- Tylko jeden oficjalny członek zespołu upoważniony jest w danej chwili do przekazywania taktycznych wskazówek ze strefy technicznej.
- Trener i inne osoby towarzyszące drużynie muszą pozostawać w granicach strefy technicznej, z wyjątkiem specjalnych okoliczności, na przykład wejścia masażysty lub lekarza na pole gry, za zgodą sędziego, by ocenić rozmiary kontuzji, względnie osoby w celu usunięciu zanieczyszczenia na polu gry.
- Trener i inne osoby towarzyszące drużynie muszą pozostawać w granicach strefy technicznej, z wyjątkiem specjalnych okoliczności, na przykład wejścia masażysty lub lekarza na pole gry, za zgodą sędziego, by ocenił rozmiary kontuzji, względnie osoby w celu usunięcia zanieczyszczenia polu gry.

- Zawodnicy rezerwowi wraz z trenerem od przygotowania fizycznego, mogą rozgrzewać się w strefie technicznej pod warunkiem, że jest to ich intencją, tak długo dopóki nie będą stwarzać przeszkód w poruszaniu się sędziów i zawodników i zachowują się w sposób odpowiedzialny.



REZERWOWY SĘDZIA ASYSTENT

Rezerwowy sędzia asystent:

- jest mianowany zgodnie z regulaminem rozgrywek (przepisami) i zastępuje sędziego czasowego, jeżeli którykolwiek z sędziów nie jest dalej w stanie sprawować swoich obowiązków. Przez cały czas pomaga pozostałym sędziom,
- pomaga we wszystkich sprawach administracyjnych przed, podczas i po meczu, jeśli zostanie o to poproszony przez sędziów,
- przekazuje po meczu do odpowiednich władz sprawozdanie (raport) z jakiegokolwiek nieodpowiedniego zachowania lub innych incydentów, które miały miejsce poza polem widzenia sędziów. Za każdym razem kiedy taki raport jest przez niego sporządzany, musi on poinformować o nim sędziów,
- notuje wszystkie incydenty mające miejsce przed, w trakcie i po meczu,
- ma przy sobie ręczny stoper (chronometr) na wypadek jakiejkolwiek sytuacji
- zajmuje dogodne miejsce ale nie obok asystentów sędziów.

SYGNALIZACJE SĘDZIÓW I ASYSTENTÓW SĘDZIÓW

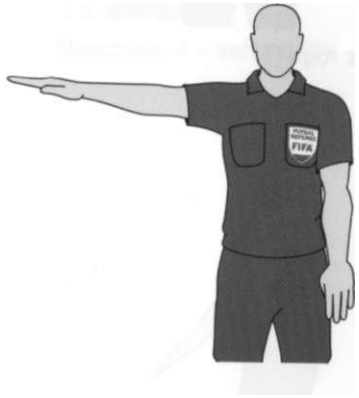
Sędziowie muszą dawać sygnały wymienione poniżej mając na uwadze, że są sygnały które może dać tylko jeden z sędziów i jest jeden sygnał, który muszą dać obydwaj sędziowie w tym samym czasie.

Asystenci sędziów muszą sygnalizować czas dla drużyny i piąty faul akumulowany.

SYGNALIZACJA PODAWANA TYLKO PRZEZ JEDNEGO Z SĘDZIÓW

ecie / wznowienie gry

wolny bezpośredni / rzut karny

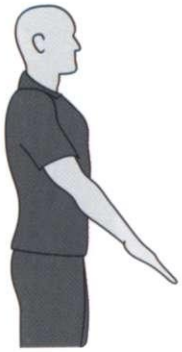


Rzut z autu (1)

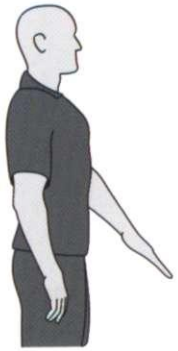
Rzut z autu (2)

Rzut z rogu (1)

Rzut z rogu (2)



Rzut od bramki (1)



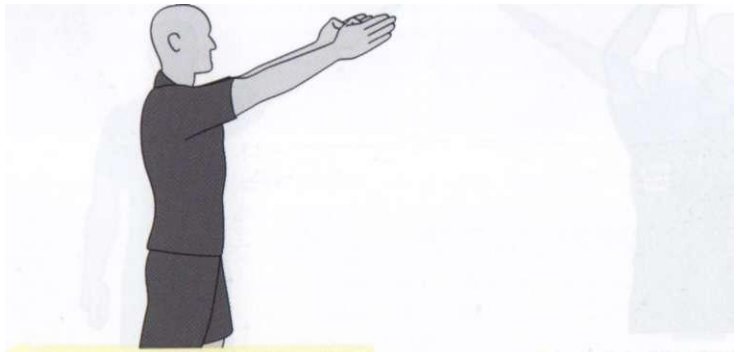
Rzut od bramki (2)

/as dla drużyny

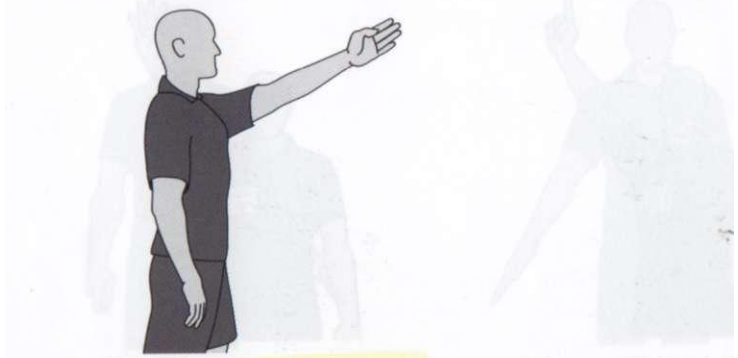
dliczanie 4 – sekund (1)

Odliczanie 4 – sekund (2)

!·» IHIII ii ıı. . . .luwany



Korzyść po faulu akumulowanym



Korzyść po faulu nie-akumulowanym

Faul akumulowany po zastosowaniu korzyści (1)

Faul akumulowany po /.i \> waniu korzyści (2)

Faul akumulowany po zastosowaniu korzyści (3)

Faul akumulowany po zastosowaniu korzyści (4)

Napomnienie (żółta kartka)

Wykluczenie (czerwona kartka)

Rzut wolny pośredni

Numer zawodnika – 1

Numer zawodnika – 2

Numer zawodnika – 3

Numer zawodnika – 4

Numer zawodnika – 5

Numer zawodnika – 6

Numer zawodnika – 7

Numer zawodnika – 8

Numer zawodnika – 9

Numer zawodnika – 10

Numer zawodnika – 11

Numer zawodnika – 12

Numer zawodnika – 13

Numer zawodnika – 14

Numer zawodnika – 15

Bramka

Bramka samobójcza (1)

Bramka samobójcza (2)

/M IA **PODAWANA PRZEZ OBU SĘDZIÓW, DOTYCZĄCA WZNOWIE-**

pośredni

IA PODAWANA TYLKO PRZEZ ASYSTENTA SĘDZIÓW

Piąty faul akumulowany

Interpretacje

do Przepisów

Gry w Futsal

oraz

wytyczne dla sędziów

Pole gry

Mecze muszą być rozgrywane na płaskich powierzchniach, zgodnie z regulaminem rozgrywek.

Sztuczna nawierzchnia

Zastosowanie sztucznej murawy jest niedozwolone w meczach reprezentacji członków stowarzyszonych w FIFA lub w międzynarodowych meczach klubowych.

Oznaczenie pola gry

Oznaczenie pola gry liniami przerywanymi jest niedozwolone.

Jeżeli zawodnik robi jakiekolwiek znaki na polu gry, musi zostać napomniany za niesportowe zachowanie. Jeżeli sędziowie spostrzegą to podczas trwania meczu, muszą przerwać mecz o ile nie zastosowali korzyści i udzielić napo mnienia temu zawodnikowi za niesportowe zachowanie i zarządzić wznowię nie gry rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 Miejsce wyko nania rzutu wolnego).

Przy oznaczaniu pola gry liniami należy stosować się do Artykułu 1, ale odkąd futsal zazwyczaj jest rozgrywany w halach sportowych, w których rozgry wane są różne dyscypliny, inne linie niż te wykorzystywane do gry w piłkę nożną muszą być zaakceptowane, zakładając, że nie rozpraszają uwagi zawodników i sędziów.

Nie są dozwolone żadne linie lub oznaczenia w odległości do 5 mnlini od drugiego punktu karnego i wewnątrz pola karnego, w celu wskazani..... ległości 5 metrów, którą musi zachować bramkarz drużyny broniącej w li il cie, gdy wykonywany jest rzut z drugiego punktu karnego.

Bramki

Jeżeli poprzeczka zostanie uszkodzona lub zmieni swoje położenie, gra zostaje wstrzymana aż do momentu jej naprawy względnie umieszczenia jej z powrotem we właściwym miejscu. Jeśli naprawa poprzeczki nie jest możliwa, to mecz należy zakończyć. Użycie liny w celu zastąpienia poprzeczki jest niedozwolone. Jeżeli poprzeczka może zostać naprawiona, gra zostanie wznowiona rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, chyba że gra została przerwana wewnątrz pola karnego, w tej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego najbliżej miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry-

Bezpieczeństwo

Regulamin rozgrywek określa dystans jaki musi zostać zachowany pomiędzy liniami ograniczającymi pola gry (linie boczne i linie bramkowe) a barierkami oddzielającymi widzów, ale zawsze w taki sposób aby zapewnić bezpieczeństwo wszystkich uczestników.

Reklama na polu gry

Jeżeli regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na podłożu gry jest dozwolona, pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi zawodników lub sędziów i umożliwia wyznaczenie linii na boisku zgodnie z Przepisami Gry w Futsal, tak by były widoczne.

Mma na siatkach bramkowych

Jeżeli regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na siatkach bramych jest dozwolona, pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi zawodników lub sędziów.

^^ • in w strefach technicznych

i ill regulamin rozgrywek tego nie zabrania, to reklama na podłożu w strelli lochnicznych jest dozwolona pod warunkiem, że nie rozprasza uwagi | ywających w nich osób, trzeciego sędziego lub sędziów.

Dodatkowe piłki

Dozwolone jest rozmieszczenie dodatkowych piłek wokół pola gry w celu ich użycia podczas meczu, zakładając, że spełniają one wymogi Artykułu 2, a wprowadzanie ich do gry odbywa się pod kontrolą sędziów.

Dodatkowe piłki na boisku

Jeżeli dodatkowa piłka znajdzie się na boisku w momencie kiedy piłka jest w grze, sędziowie muszą przerwać mecz tylko w sytuacji gdy dodatkowa piłka ma wpływ na grę. Gra musi być wznowiona rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się właściwa piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie gdy właściwa piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to w takiej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego, najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

Jeżeli natomiast na polu gry pojawi się druga piłka i nie przeszkadza w przebiegu gry, sędzia - nie przerywając gry - nakaże usunięcie jej tak szybko, jak to tylko możliwe.

Wymiana wadliwej (niezdatnej do gry) piłki

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry po uderzeniu w jeden **z** słupków bądź poprzeczkę i wpadnie do bramki, to sędziowie taką bramkę m szą uznać.

Procedura wymiany

- Wymiana może zostać dokonana podczas gry lub w czasie przerwy w grze, wyjątkiem jest czas dla drużyny, kiedy to zmiana nie może zostać dokonana.
- Zawodnik, który podlega wymianie nie musi uzyskać zgody sędziów na opuszczenie pola gry.
- Sędziowie nie muszą zezwalać zawodnikowi na wejście na pole gry.
- Przed wejściem na pole gry, zawodnik rezerwowy (wchodzący) czeka aż zawodnika z pola, którego zastąpi, opuści pole gry.
- Zawodnik wymieniany musi opuścić pole gry w strefie wymiany swojej drużyny, wyjątkiem jest tutaj sytuacja, kiedy zawodnik ten znajduje się już poza boiskiem za zgodą sędziów lub z powodów wymienionych w Artykule 3 i 4.
- Procedura wymiany może zostać wstrzymana przez sędziego, jeżeli zawodnik nie ma odpowiedniego ubioru.
- Zawodnik, który nie dokończył procedury wymiany poprzez postawienie stopy na boisku w swojej strefie wymiany, nie może wznowić gry przy rzutem z autu, rzutem rożnym, itd., do momentu aż dokończy procedurę wymiany.
- Jeżeli zawodnik, który ma opuścić pole gry - odmawia zejścia, zmiana nie może być dokonana.
- Jeżeli zmiana jest dokonana podczas przerwy pomiędzy pierwszą a drugą połową meczu lub przed którąkolwiek częścią dogrywki, zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry w strefie wymiany, po uprzednim poinformowaniu trzeciego sędziego lub sędziego jeżeli nie ma trzeciego sędziego.

lalkowe osoby na polu gry

Osoby niepożądane

Każdy kto nie został wpisany **do** sprawozdania przed rozpoczęciem meczu |ako zawodnik, zawodnik rezerwowy lub osoba oficjalnie towarzysząca drużynie uważany jest za osobę niepożądaną.

Jeżeli osoba niepożądana wejdzie na pole gry:

- .odziowie muszą przerwać grę - jednak nie natychmiast, jeżeli osoba niepożądana nie wpływa na przebieg gry,
- i dziowie muszą usunąć taką osobę z pola gry i poza jego bezpośrednie otoczenie,

- jeżeli sędziowie z tego powodu przerwą grę, to muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, chyba że gra została przerwana w momencie, gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, w takiej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego, najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

Osoby towarzyszące drużynom

Jeśli osoba towarzysząca drużynie wejdzie na pole gry:

- sędziowie muszą przerwać grę - jednak nie natychmiast, jeżeli osoba towarzysząca nie wpływa na grę, bądź gdy może zostać zastosowana korzyść,
- sędziowie muszą usunąć osobą towarzyszącą z pola gry. Jeżeli osoba ta zachowuje się w sposób nieodpowiedzialny, sędziowie muszą usunąć tą osobę z pola gry oraz jego bezpośredniego otoczenia,
- jeżeli sędziowie przerwą grę muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie, gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to w takiej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego, najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

Zawodnicy wykluczeni z gry

Jeżeli zawodnik wykluczony z gry wchodzi na pole gry:

- sędziowie muszą przerwać grę, jednakże nie natychmiast, jeżeli zawodnik wykluczony z gry nie wpływa na grę, bądź gdy może zostać zastosowana korzyść,
- sędziowie muszą usunąć zawodnika wykluczonego z gry z pola gry i jego bezpośredniego otoczenia,
- jeśli sędziowie w tym celu przerwą grę, to muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwaniu gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie gdy piłka znajdowała się **wn** wnątrz pola karnego, to w takiej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sfj dziowski z linii pola karnego najbliżej miejsca gdzie znajdowała się **plfł** w momencie przerwania gry.

Zawodnik poza polem gry

Jeżeli zawodnik za zgodą sędziego opuścił pole gry w celu; poprawy swo|(Mi go ubioru, wymiany zakrwawionego ubioru, zatamowania krwawiącej inny, otrzymania pomocy po odniesieniu kontuzji, względnie innego istotnego pfl wodu i powrócił na pole gry bez jego zgody, to sędziowie muszą:

- przerwać grę, jednak nie natychmiast, jeśli mogą zastosować korzyść,
- napomnieć zawodnika za wejście na pole gry bez zgody sędziego,
- jeśli konieczne nakazać zawodnikowi opuszczenie pola gry (np. naruszenie Artykułu 4).

Jeżeli sędziowie z tego powodu przerwą grę to muszą ją wznowić:

- rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 Miejsce wykonania rzutu wolnego), o ile nie zostało popełnione żadne inne przewinienie,
- zgodnie z Artykułem 12, jeżeli zawodnik również narusza przepisy tego artykułu.

Jeżeli zawodnik, który znajduje się poza polem gry za zgodą sędziów i który nie został wymieniony, powraca na pole gry bez zgody sędziów lub trzeciego sędziego, a ponadto popełnia kolejne przewinienie karane napomnieniem, sędziowie wykluczą go za podwójne napomnienie. Na przykład, zawodnik wchodzi na pole gry bez zgody sędziów lub trzeciego sędziego i podstawia nogę przeciwnikowi w sposób nierozważny. Jeżeli natomiast przewinienie to zostaje popełnione z użyciem nadmiernej siły, zawodnik ten zostanie od razu wykluczony z gry.

Jeżeli sędziowie przerwali grę, to gra musi być wznowiona zgodnie z Artykułem 12.

Jeżeli zawodnik przypadkowo przekracza linie ograniczające pole gry (opuszcza pole gry), nie jest traktowany jako zawodnik popełniający przewinienie. Jeżeli zawodnik opuszcza pole gry chwilowo w trakcie gry (np. w celu wyminięcia przeciwnika) nie jest napominany.

Zawodnicy rezerwowi (wymieniający)

Jeżeli zawodnik rezerwowy wchodzi na pole gry nie zachowując procedury wymiany lub sprawiając, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, to •ędziowie, wspomagani przez asystentów sędziów, muszą zastosować się do poniższych zasad:

- przerwać grę - chociaż nie natychmiast, jeśli mogą zastosować korzyść,
- napomnieć zawodnika za niesportowe zachowanie, jeśli jego drużyna gra l dodatkowym zawodnikiem, lub za naruszenie procedury wymiany, jeśli mana nie została przeprowadzona prawidłowo,
- wykluczyć zawodnika z gry, jeżeli pozbawia drużynę przeciwną zdobycia imki lub realnej szansy na zdobycie bramki. Liczba zawodników w jego

drużynie zostaje zredukowana jeżeli przewinienie dotyczy naruszenia procedury wymiany, ale nie zostaje zredukowana jeżeli dotyczy naruszenia Przepisów Gry, kiedy jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem,

zawodnik rezerwowy (wchodzący) musi opuścić pole gry podczas pierwszej przerwy w grze, jeżeli wcześniej tego nie dokonał. Zarówno żeby dokończyć procedurę wymiany, jeżeli przewinienie dotyczy naruszenia procedury wymiany lub w celu przemieszczenia się do strefy technicznej, jeśli jego drużyna grała z dodatkowym zawodnikiem,

jeżeli sędziowie zastosują korzyść a drużyna zawodnika rezerwowego (wchodzącego) wejdzie w posiadanie piłki, to sędziowie muszą przerwać grę natychmiast i wznowić ją rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne),

jeżeli sędziowie zastosują korzyść i przerwą grę, ponieważ drużyna przeciwna popełnia przewinienie, względnie piłka opuści pole gry, to muszą wznowić grę rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej do zawodnika rezerwowego z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne). Jeżeli to konieczne, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplinarne, odpowiednie do natury popełnionego przewinienia w stosunku do zawodnika drużyny przeciwnej do zawodnika rezerwowego,

jeżeli sędziowie zastosują korzyść a współpartner zawodnika rezerwowego popełni przewinienie karane rzutem bezpośrednim lub rzutem karnym, to ukarzą drużynę zawodnika rezerwowego rzutem wolnym bezpośrednim (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne), lub rzutem karnym. Jeżeli to konieczno, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplinarne odpowiednie do natury popełnionego przewinienia,

jeżeli sędziowie zastosują korzyść a zawodnik wchodzący naruszył przi i d sy procedury wymiany i popełnił przewinienie karane rzutem wolnym be|i pośrednim lub karnym, sędziowie ukarzą drużynę tego zawodnika rzutom wolnym bezpośrednim (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne), lub rzutem km nym. Jeżeli to konieczne, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplin.u ne odpowiednie do natury popełnionego przewinienia,

jeżeli sędziowie zastosują korzyść a drużyna zawodnika rezerwowego gna z dodatkowym zawodnikiem, a ten zawodnik popełnia przewinienie kautni rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym, to ukarzą drużynę ługi zawodnika rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie znajdowała siu pil ka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - rzuty wolne). Jo/uli li konieczne, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplinarne odpiiwimi nie do natury popełnionego przewinienia.

Jeżeli zawodnik wpisany do sprawozdania jako zawodnik rezerwowy, zastąpi przed rozpoczęciem meczu zawodnika wpisanego do podstawowego składu bez poinformowania o tym sędziów, to sędziowie, wspomagani przez asystentów sędziów, muszą zastosować się do poniższych zasad:

- przerwać grę - jednak nie natychmiast, jeśli mogą zastosować korzyść,
- nie napominają tegoż zawodnika, ale musi on opuścić pole gry w najbliższej przerwie w grze, w celu dokończenia procedury wymiany tj. wejścia na pole gry poprzez własną strefę wymiany,
- jeżeli sędziowie zastosują korzyść, muszą przerwać grę natychmiast gdy drużyna przeciwna (tj. drużyna zawodnika rezerwowego) wejdzie w posiadanie piłki i wznowić ją rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne),
- jeżeli sędziowie zastosują korzyść i przerwą grę ponieważ drużyna przeciwna popełnia przewinienie lub piłka opuści pole gry, sędziowie muszą wznowić grę rzutem wolnym pośrednim dla drużyna przeciwnej od zawodnika rezerwowego, z miejsca w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne). Jeżeli to konieczne, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplinarne odpowiednie do natury popełnionego przewinienia w stosunku do drużyny przeciwnej zawodnika rezerwowego,
- jeżeli sędziowie zastosują korzyść a zawodnik rezerwowy lub jego współpartner popełnia przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne), sędziowie karzą jego drużynę rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym. Jeżeli to konieczne, sędziowie wyciągną również sankcje dyscyplinarne, odpowiednie do natury popełnionego przewinienia.

Jtieli zawodnik rezerwowy popełnia przewinienie karane wykluczeniem z gry przed wejściem na pole gry, to liczba zawodników w jego drużynie nie zostali zredukowana, a inny zawodnik rezerwowy lub zawodnik, który miał zostać wymieniony może wejść na pole gry (powraca na pole gry).

Opuszczenia pola gry za zgodą sędziego

Poza normalną wymianą zawodników, zawodnik może opuszczać pole gry bez zgody sędziów w poniższych sytuacjach:

- jako część zagrywki podczas meczu zakładając, że natychmiast powraca na pole gry, tzn. zagrywa piłkę lub znajdzie się w korzystnej sytuacji poprzez drybling obok przeciwnika. Jednakże, niedozwolone jest opuszczanie pola gry i przemieszczenie się poza jedną z bramek przed ponownym powrotem na pole gry w celu oszukania przeciwników, jeśli tak postępuje to sędziowie jeśli nie zastosują korzyści, to przerwą grę. Jeżeli przerwali grę, to wznowią ją rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne). Zawodnik jest napominany za opuszczenie pola gry bez zgody sędziów,
- z powodu kontuzji. Zawodnik musi otrzymać zgodę sędziów lub trzeciego sędziego zanim powróci na pole gry, jeżeli nie został wymieniony. Jeżeli zawodnik krwawi, krwawienie musi zostać zatamowane, zanim będzie mógł powróci na pole gry, sędziowie lub trzeci sędzia muszą jednak wcześniej sprawdzić czy krwawienie zostało powstrzymane,
- w celu poprawy, bądź uzupełnienia ubioru. Zawodnik potrzebuje zgody sędziów, aby mógł ponownie wróci na pole gry jeżeli nie został wymieniony, sędziowie lub trzeci sędzia muszą sprawdzić ubiór tego zawodnika zanim powróci na pole gry.

Opuszczanie pola gry bez zgody sędziego

Jeżeli zawodnik opuszcza pole gry bez zgody sędziów i z powodów niedozwolonych w Przepisach Gry w Futsal, sędzia czasowy lub trzeci sędzia daje sygnał akustyczny (dźwiękowy) w celu poinformowania o tym sędziów o ile nie została zastosowana korzyść. Jeżeli konieczne jest przerwanie gry to sędziowie ukarzą drużynę zawodnika przewiniającego rzutem wolnym **p** średnim dla drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie popełnienia przewinienia (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne). Jeżeli stała zastosowana korzyść sędziowie użyją sygnału akustycznego (dźwiękowego) dopiero w najbliższej przerwie w grze. Zawodnik jest napomnlnn za celowe opuszczenie pola gry bez zgody sędziów.

Minimalna liczba zawodników

Chociaż mecz nie może się rozpocząć jeżeli jedna z drużyn liczy mniej niż trzech zawodników, minimalna liczba zawodników - włączając w to zawodników i zawodników rezerwowych wymaganych do meczu - pozostawiona jest w gestii związków krajowych/stowarzyszonych.

Mecz nie może być kontynuowany jeżeli w jednej z drużyn jest mniej niż trzech zawodników.

Jeżeli drużyna liczy mniej niż trzech zawodników, ponieważ jeden lub więcej zawodników celowo opuściło pole gry, sędziowie są zobligowanie do nie przerywania meczu natychmiast w przypadku kiedy mogą zastosować korzyść. W takich przypadkach, sędziowie nie mogą wznowić gry jeżeli przerwali ją z powodu braku minimalnej liczby trzech zawodników.

Zawodnicy kontuzjowani

Jeżeli zawodnicy są kontuzjowani to sędziowie muszą zastosować się do poniższych wytycznych:

- kontynuują grę, jeżeli w opinii sędziów zawodnik doznał lekkiej kontuzji,
- wstrzymują grę, jeżeli w opinii sędziów zawodnik doznał poważnej kontuzji,
- po zasięgnięciu opinii zawodnika kontuzjowanego, sędziowie mogą zezwolić na wejście na pole gry tylko jednemu lekarzowi, a w wyjątkowych sytuacjach nie więcej niż dwóm lekarzom, w celu oceny kontuzji oraz sprawnego i bezpiecznego usunięcia zawodnika kontuzjowanego z pola gry,
- nosze mogą się pojawić na boisku tylko po otrzymaniu odpowiedniego znaku od sędziego,
- sędziowie muszą zapewnić, aby kontuzjowany zawodnik został zniesiony z pola gry w sposób bezpieczny i sprawny,
- udzielanie pomocy zawodnikowi na polu gry jest niedozwolone chyba, że zawodnik odniósł poważną kontuzję, która tego wymaga,
- i iżdy zawodnik, któremu krwawi rana musi opuścić pole gry i może na nie wrócić dopiero wtedy, gdy sędziowie stwierdzą, że krwawienie zostało .-. (tamowane (trzeci sędzia może to sprawdzić, ale to sędziowie muszą wyii u /godę na powrót tego zawodnika, jeśli nie został wymieniony). Nie ze**iwala** się na grę zawodnikowi z zakrwawionym ubiorem,

- zezwolenie sędziów na wejście na pole gry służb medycznych, jest równoznaczne z koniecznością opuszczenia tego pola przez zawodnika kontuzjowanego - na noszach, względnie o własnych siłach. Jeżeli zawodnik kontuzjowany do tego się nie zastosuje, to musi zostać napomniany za opóźnianie wznowienia gry. Dopóki zawodnik nie opuści pola gry, gra nie może zostać wznowiona,
- zawodnik kontuzjowany może opuścić pole gry w miejscu innym niż strefa wymiany - może tego dokonać w każdym miejscu,
- zawodnik kontuzjowany może zostać wymieniony, ale zawodnik rezerwowy musi wejść na pole gry poprzez strefę wymiany, po tym jak zawodnik kontuzjowany opuścił pole gry,
- jeżeli zawodnik kontuzjowany nie został wymieniony, to może on powrócić na pole gry po wznowieniu gry,
- jeżeli zawodnik kontuzjowany nie został wymieniony, to może on ponownie powrócić na pole gry podczas gdy piłka jest w grze, ale tylko poprzez linię boczną. Jeżeli piłka jest poza grą zawodnik może powrócić na pole gry poprzez każdą linię ograniczającą pole gry (linię boczną lub linię bramkową),
- jedynie sędziowie mogą zezwolić na powrót na pole gry zawodnikowi kontuzjowanemu, który nie został wymieniony, zarówno kiedy piłka jest w grze lub poza grą. Nie zezwala się zawodnikowi na powrót na pole gry, kiedy piłka jest w grze, a gra toczy się w okolicach miejsca, w którym zawodnik chce powrócić na pole gry,
- sędziowie mogą zezwolić na powrót na pole gry zawodnikowi kontuzjowanemu, jeśli trzeci sędzia potwierdzi gotowość tegoż zawodnika,
- jeżeli gra nie została przerwana z innego powodu lub jeśli kontuzja odniosiona przez zawodnika nie jest skutkiem naruszenia Przepisów Gry w Futsal, sędziowie muszą przerwać grę i wznowić ją rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, wtedy w takiej sytuacji jeden z sędziów wykona rzut sęd/mwski z linii pola karnego najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w **mi** mencie przerwania gry,
- jak tylko sędziowie zdecydowali się ukarać zawodnika, który jest kontu/|o» wany i który musi opuścić pole gry w celu udzielenia mu pomocy, to i t t j sowną kartkę muszą mu pokazać zanim opuści on pole gry,

- sędziowie nie wyciągają sankcji dyscyplinarnych wobec zawodnika kontuzjowanego, któremu udzielana jest pomoc, ale czynią to po zakończeniu udzielania pomocy przed wznowieniem gry. Jeżeli zawodnik kontuzjowany musi opuścić pole gry na noszach, to sędziowie muszą pokazać kartkę zawodnikowi, zanim opuści pole gry
- trzeci sędzia asystuje sędziom zezwalając na wejście na pole gry zawodnika rezerwowego zmieniającego zawodnika kontuzjowanego.

Wyjątkiem do tych zasad mogą być:

- bramkarz jest kontuzjowany,
- bramkarz i jakikolwiek inny zawodnik zderzyli się i potrzebują natychmiastowej pomocy,
- zawodnicy z tej samej drużyny zderzyli się i potrzebują natychmiastowej pomocy,
- doszło do poważnej kontuzji, np. połknięcie języka, wstrząs mózgu, złamanie nogi, ręki itd.

Zażywanie płynów

Sędziowie zezwalają zawodnikom na zażywanie płynów podczas przerwy dla drużyny lub podczas przerwy w grze ale tylko poza polem gry po to żeby nie zmoczyć pola gry. Niedozwolone jest wrzucanie toreb zawierających płyny lub jakiekolwiek inne pojemniki z bidonami na pole gry.

Zawodnicy wykluczeni z gry

- Jeżeli zawodnik popełniający przewinienie jest wykluczony z gry za drugie napomnienie lub bezpośrednio po tym jak korzyść została zastosowana i jego drużyna traci bramkę po zastosowaniu korzyści przed wykluczeniem zawodnika, liczba zawodników jego drużyny nie jest redukowana, jako że przewinienie było popełnione przed zdobyciem bramki.
- Jeżeli, podczas przerwy lub przed rozpoczęciem jednej z części dogrywki, zawodnik popełnia przewinienie karane wykluczeniem z gry, to zespół tego zawodnika rozpoczyna następną połowę lub część dogrywki z jednym zawodnikiem mniej.

Podstawowy ubiór

Kolory:

- Jeżeli kolor bluz lub koszulek obu bramkarzy jest taki sam i nie ma możliwości wymiany ich na inne, to sędzia w drodze wyjątku dopuszcza obu bramkarzy do gry.

Jeżeli podczas gry zawodnik zgubił but i bezpośrednio po tym oddał strzał zdobywając bramkę, to bramkę tak zdobytą należy uznać, gdyż intencją zawodnika nie była gra bez buta, a stracił go w wyniku akcji.

Inne elementy wyposażenia

Zawodnik może posiadać dodatkowe wyposażenie inne niż podstawowe, mające charakter ochronny ale pod warunkiem, że nie jest ono niebezpieczne dla tego zawodnika, jak i dla innych zawodników.

Wszystkie elementy ubioru zawodnika muszą być sprawdzone przez sędziów i uznane za nie niebezpieczne.

Nowoczesne przedmioty ochronne, takie jak: ochraniacze głowy, maski na twarz, ochraniacze kolan i łokci wykonane z lekkich i miękkich materiałów, nie stanowią niebezpieczeństwa i dlatego są dozwolone.

Okulary sportowe są dozwolone, jeśli nie zagrażają bezpieczeństwu zawód nków.

Jeżeli jakakolwiek część ubioru lub wyposażenia zawodnika nie została uja niona przed meczem a sędzia w trakcie zawodów stwierdził, ze może stan wić potencjalne niebezpieczeństwo dla innych uczestników - to dalsze używanie jest zabronione.

Używanie systemu komunikacji radiowej pomiędzy zawodnikami i innymi bami jest zabronione.

Biżuteria

Posiadanie jakiejkolwiek części biżuterii (naszyjniki, pierścionki, kolczyki, skórzane lub gumowe opaski itp.) jest całkowicie zabronione i musi być ona zdjęta przez zawodników i zawodników rezerwowych przed rozpoczęciem meczu. Użycie taśmy w celu zakrycia biżuterii jest niedozwolone.

Również sędziom i asystentom sędziów nie zezwala się noszenia biżuterii (za wyjątkiem sędziego, któremu zezwala się na noszenie zegarka lub podobnego urządzenia do mierzenia czasu, jeżeli nie ma sędziego czasowego).

Numery zawodników

Regulamin rozgrywek musi określać numery zawodników, które zazwyczaj są od 1 do 15, z numerem 1 zarezerwowanym dla bramkarza.

Organizatorzy muszą mieć na uwadze fakt, iż sędziom trudno jest zasygnalizować numer większy niż 15.

Numer każdego zawodnika musi być widoczny na jego plecach i musi się odróżniać od głównego koloru koszulki zawodnika. Regulamin rozgrywek musi określać rozmiar numerów i czy są one obowiązkowe, jak również ich rozmiar na innym podstawowym ubiorze zawodników.

Sankcje dyscyplinarne

Przed rozpoczęciem meczu zawodnicy i zawodnicy rezerwowi muszą być sprawdzeni czy nie posiadają na sobie jakiejkolwiek niedozwolonej części ubioru. Trzeci sędzia sprawdza wizualnie po raz drugi zawodników rezerwowych, przed ich wejściem na pole gry. Jeżeli sędziowie spostrzegą, że zawodnik posiada na sobie niewłaściwy ubiór lub biżuterię podczas gry, to muszą:

- poinformować zawodnika o konieczności usunięcia niedozwolonego wyposażenia,
- jeżeli zawodnik nie jest w stanie tego dokonać lub nie wykazuje chęci do wykonania polecenia sędziów, nakazują zawodnikowi opuszczenie pola gry w najbliższej przerwie w grze,
- napomnieć zawodnika jeżeli świadomie odmawia wykonania polecenia lub gdy sędziowie spostrzegą, że zawodnik ponownie ma na sobie niedozwoloną część ubioru.

Jeżeli gra została przerwana w celu udzielenia zawodnikowi napomnienia, to grę wznowi drużyna przeciwna rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne).

Uprawnienia i obowiązki

Futsal jest sportem współzawodnictwa i sędziowie muszą zrozumieć, że kontakt fizyczny pomiędzy zawodnikami jest normalną i akceptowalną częścią gry. Niemniej jednak, jeżeli zawodnik nie przestrzega Przepisów Gry w Futsal i zasad sportowego zachowania tj. gry fair play, sędziowie muszą podjąć odpowiednie działania, ażeby zapewnić ich przestrzeganie.

Sędziowie muszą wstrzymać grę, jeżeli w ich opinii, oświetlenie jest nieodpowiednie na skutek jakiegoś uszkodzenia. Jeżeli oświetlenie nie może zostać naprawione, sędziowie kończą zawody.

Jeżeli w czasie trwania zawodów którykolwiek z sędziów, zawodników lub osób towarzyszących drużynom zostanie uderzony jakimkolwiek przedmiotem rzuconym z trybun, to sędziowie w zależności od powagi incydentu - zezwolą na kontynuowanie meczu, wstrzymają grę lub zakończą zawody. We wszystkich przypadkach sędzia musi o zaistniałym incydencie powiadomić odpowiednie władze.

Sędziowie mają prawo udzielać zawodnikom napomnień i wykluczać ich z gry także podczas przerwy pomiędzy częściami zawodów, po zakończeniu meczu oraz w czasie wykonywania rzutów z punktu karnego w celu wyłonienia zwycięskiej drużyny, ponieważ w tym czasie sędzia również posiada władzę nad grą.

Jeżeli jeden z sędziów z jakiegokolwiek powodu chwilowo nie może pełnić swoich obowiązków, to gra może być kontynuowana pod kontrolą drugiego sędziego i sędziów asystentów, dopóki piłka jest w grze.

Koi/ysc

Kiedykolwiek zostaje popełnione przewinienie to sędziowie mogą zastosować korzyść, o ile Przepisy Gry w Futsal stanowczo tego nie zabraniają. Na przykład, zezwala się na wykonanie rzutu od bramki, kiedy w polu karnym znajdują się zawodnicy drużyny przeciwnej, jeżeli bramkarz chce szybko wznowić grę. Niemniej jednak, nie zezwala się na to, gdy rzut z autu zostaje wykonany niepoprawnie.

Korzyść nie może być zastosowana, jeżeli ma miejsce naruszenie zasady 4 sekund, chyba, że naruszenie jest popełnione przez bramkarza kiedy piłka jest już w grze i który kontrolując piłkę na własnej połowie boiska, traci nad nią kontrolę. W pozostałych przypadkach przy wznawianiu gry rzutami wolnymi, rzutami z autu lub rzutami od bramki, sędziowie nie mogą zastosować korzyści.

Przy ocenie czy kontynuować grę, zastosować korzyść czy przerwać grę sędziowie muszą wziąć pod uwagę poniższe okoliczności:

- powagę przewinienia: jeżeli przewinienie uzasadnia wykluczenie zawodnika, sędziowie muszą przerwać grę i wykluczyć zawodnika z gry chyba, że jest duża szansa do zdobycia bramki i przerwanie gry pozbawi drużynę przeciwną tej możliwości,
- miejsce popełnienia przewinienia: im bliżej bramki przeciwnika, tym bardziej skuteczna może być akcja,
- szansę na natychmiastowe rozwinięcie groźnego ataku,
- popełnione przewinienie nie może być szóstym lub następnym faulem akumulowanym chyba, że jest duża szansa do zdobycia bramki,
- atmosferę meczu.

Decyzja o ukaraniu pierwotnego przewinienia musi być podjęta w ciągu kilku sekund. Jednakże, nie można do niego wrócić jeżeli pierwotnie nie zostało to zasygnalizowane lub pozwoliło się na rozpoczęcie nowej akcji.

Jeżeli przewinienie kwalifikuje się do udzielenia napomnienia, to należy tego dokonać w najbliższej przerwie w grze. Natomiast, jeżeli korzyść nie jimt oczywista, to zaleca się przerwać grę i natychmiast ukarać winnego zawod> nika napomnieniem. Jeżeli napomnienie nie zostaje udzielone w najbliższej przerwie w grze, to nie może zostać udzielone w późniejszym czasie.

Jeżeli przewinienie wymaga wznowienia gry rzutem wolnym pośrednim, nf< dziowie muszą zastosować korzyść aby zapewnić płynność w grze, zakladM jąc, że nie doprowadzi to do żadnego odwetu i nie jest to krzywdzące dla dni żyny, przeciwko której zostało popełnione przewinienie.

Popełnienie więcej niż jednego przewinienia w tym samym czasie

- Naruszenia przepisów popełnione przez dwóch lub więcej zawodników z tej samej drużyny:
  - sędziowie karzą najpoważniejsze przewinienie,
  - gra musi być wznowiona według najpoważniejszego przewinienia,
  - pomimo dwóch powyższych paragrafów, sędziowie udzielają napomnienia lub wykluczają z gry zawodników zgodnie z naturą popełnionego naruszenia, względnie nie podejmują żadnych działań,
  - jeżeli naruszenia przepisów karane są rzutem wolnym bezpośrednim, sędziowie zaliczają faule jako faul akumulowane.
- Naruszenia przepisów gry popełnione przez zawodników z przeciwnych drużyn:
  - sędziowie wstrzymują grę, jeżeli nie mogą zastosować korzyści, wznawiają grę rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie, gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, wtedy jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego, najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Artykuł 13 - Rzuty wolne),
  - pomimo powyższego paragrafu, sędziowie udzielają napomnienie lub wykluczają z gry zawodników zgodnie z naturą popełnionego przewinienia, względnie nie podejmują żadnych działań,
  - jeżeli naruszenia przepisów karane są rzutem wolnym bezpośrednim, sędziowie zaliczają faule jako faul akumulowane

Karencja z zewnątrz

Sędziowie przerywają grę, jeśli kibic użyje sygnału gwizdka a zdaniem sędziów ma to wpływ na grę, np. kiedy zawodnik weźmie piłkę do rąk, będąc przekonanym, że to sędzia przerwał grę. Jeżeli gra została przerwana, to wznawiana jest rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie, gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, wtedy jeden z sędziów wykona rzut sędziowski z linii pola karnego najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

Odliczanie czterech sekund podczas gdy piłka jest w grze

Za każdym razem kiedy bramkarz jest w posiadaniu piłki na własnej połowie pola gry, kiedy jest ona w grze, jeden z sędziów musi w sposób widoczny odliczać cztery sekundy.

Wznowienie gry

Sędziowie muszą w szczególności zapewnić, aby wznowienia gry były wykonywane szybko i nie zezwalają na to, aby w celach taktycznych gra nie była wznawiana natychmiast, po chwilowej przerwie w grze (rzut z autu, rzut od bramki, rzut rożny lub rzut wolny). W takich przypadkach, odliczanie czterech sekund rozpoczyna się i nie jest konieczne użycie gwizdka. W przypadkach, kiedy wznowienie gry nie pozwala na odliczanie czterech sekund (rozpoczęcie gry lub rzut karny), zawodnik lub zawodnicy którzy opóźniają to wznowienie, są napominani. Zawodnicy trzymający piłkę w rękach mogą się ustawiać poza polem gry w celu ułatwienia wznowienia i rozwoju gry.

Ustawianie się w czasie gdy piłka jest w grze

Zalecenia:

- gra powinna się toczyć pomiędzy sędzią i drugim sędzią,
- sędziowie powinni używać szerokiego systemu diagonalnego,
- pozostawanie poza liniami bocznymi pola gry, zapewnia łatwiejszy koniaki wzrokowy z drugim sędzią, jak również ułatwia obserwowanie pola gry,
- sędzia znajdujący się bliżej gry powinien być w zasięgu wzroku drugiego sędziego,
- jeden z sędziów musi znajdować się wystarczając blisko akcji, żeby mógł wszystko dobrze obserwować bez ingerencji na grę,
- sędziowie wchodzą na pole gry tylko po to, żeby uzyskać lepszą widoi ność gry,
- „to co ma zostać zauważone" nie jest zawsze w zasięgu gry. Sędziown **i** pn winni również zwracać uwagę na:
  - agresywne zachowania pojedynczych zawodników poza zasięgiem gi.
  - możliwe przewinienie w polu karnym, w kierunku którego toczy siu pi |
  - przewinienia popełniane zaraz po tym. gdy piłka zostaje oddal.... od „centrum akcji".

Ogólne ustawianie się podczas meczu

Jeden z sędziów musi znajdować się w linii wraz z przedostatnim przeciwnikiem lub piłką, jeżeli znajduje się bliżej linii bramkowej niż przedostatni przeciwnik.

Bramkarz zwalniający piłkę z rąk

Jeden z sędziów musi zająć pozycję na linii ograniczającej pole karne i sprawdza czy bramkarz nie dotyka piłki rękoma poza polem karnym, jak również odlicza 4 sekundy będącego w posiadaniu piłki bramkarza.

Jak tylko bramkarz zwolni piłkę z rąk, sędzia zajmuje odpowiednią pozycję do kontrolowania gry.

Sytuacje „bramka - nie ma bramki"

Jeżeli bramka została zdobyta i nie ma do tego żadnych wątpliwości, sędzia i drugi sędzia muszą nawiązać kontakt wzrokowy, a sędzia znajdujący się bliżej stolika sędziego czasowego musi się zbliżyć do sędziego czasowego i trzeciego sędziego, którym komunikuje umownym gestem numer zawodnika, który zdobył bramkę.

Jeżeli bramka została zdobyta a piłka pozostaje dalej w grze, sędzia, który znajduje się bliżej, używa gwizdka w celu zakomunikowania drugiemu sędziemu i wtedy drugi sędzia znajdujący się bliżej stolika sędziego czasowego, zbliża się do sędziego czasowego i trzeciego sędziego, aby zakomunikować umownym gestem numer zawodnika, który zdobył bramkę.

Ustawianie się w sytuacjach kiedy piłka jest poza grą

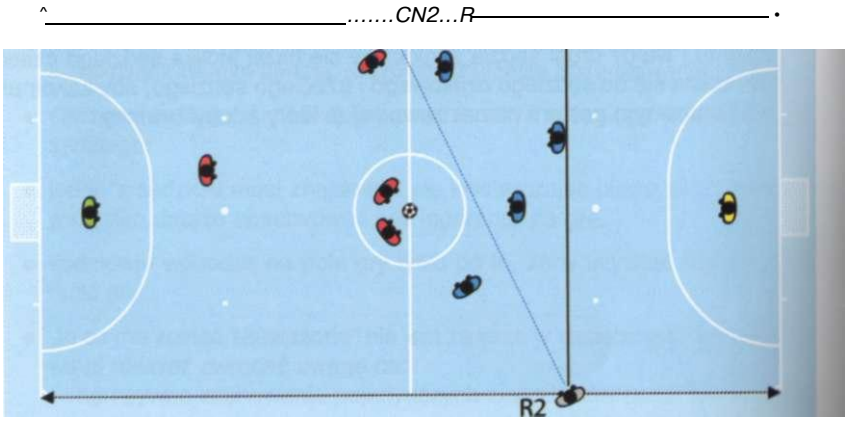
Najlepszą pozycją jest ta, która pozwoli sędziemu na podjęcie prawidłowej decyzji. Wszystkie zalecenia dotyczące ustawiania się sędziego oparte są na prawdopodobieństwie i powinny być dostosowywane w zależności od informacji o grze drużyn, o zawodnikach i wydarzeniach, które zaistniały w trakcie meczu.

Propozycje zajmowanych przez sędziego pozycji, przedstawione na poniższych diagramach mają charakter zaleceń. Zalecane „strefy" ustawień traktować należy jako miejsca optymalne do właściwej obserwacji zdarzeń przez sędziego. Jednakże w zależności od rozwoju sytuacji na boisku, strefy te mogą ulegać korektom i mogą przyjmować różne formy.

1. Ustawienie - rozpoczęcie gry (obowiązkowe)

Przy rozpoczęciu meczu, sędzia znajdujący się na linii bocznej w miejscu gdzie znajdują się strefy wymiany zawodników, musi znajdować się na wysokości linii środkowej pola gry, żeby sprawdzić czy piłka z rozpoczęcia gry zostaje prawidłowo wprowadzona do gry.

Drugi sędzia musi znajdować się w linii na wysokości z przedostatnim zawód nikiem drużyny przeciwnej.



Ustawienie - rzut od bramki

1. Jeden z sędziów musi najpierw sprawdzić czy piłka znajduje się wewnątrz pola karnego:

- jeżeli piłka nie jest umiejscowiona poprawnie, sędzia może rozpocząć odliczanie czterech sekund jeżeli uważa, że bramkarz jest w stanie wznowić grę rzutem od bramki, lub opóźnia wzięcie piłki w swoje ręce w celach taktycznych.

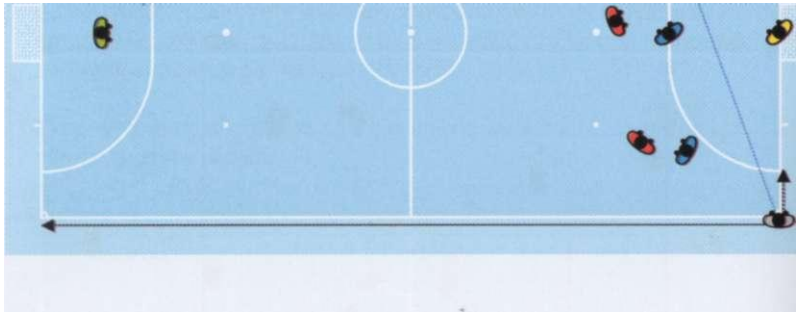
2. Jak tylko piłka znajdzie się wewnątrz pola karnego jeden z sędziów musi zająć pozycję na wysokości linii pola karnego, w celu sprawdzenia czy piłka opuści pole karne (wejdzie do gry) i czy zawodnicy drużyny atakującej znajdują się poza polem karnym. Wtedy sędzia odlicza cztery sekundy, niezależnie od tego kiedy rozpoczął odliczanie zgodnie z punktem poprzednim.

3. Ostatecznie, sędzia który nadzoruje wznowienie gry rzutem od bramki, musi zająć dogodną pozycję do kontrolowania gry, która jest priorytetem w każdej sytuacji.

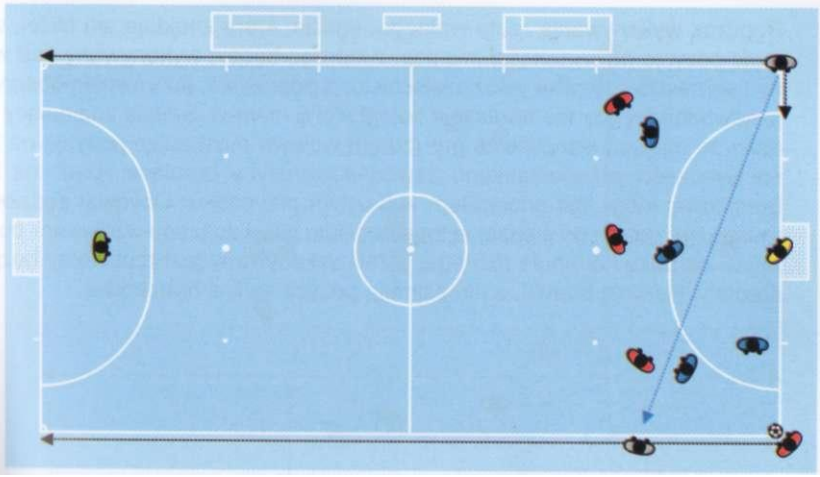
3. Ustawienie - rzut rożny (obowiązkowe) (1)

Podczas wykonywania rzutu rożnego, sędzia który znajduje się bliżej miejsca wykonania rzutu z rogu zajmuje miejsce na linii bocznej pola gry w odległości około 5 metrów od łuku pola rożnego. Z tej pozycji kontroluje prawidłowe wprowadzenie piłki do gry tj. czy piłka znajduje się wewnątrz łuku pola rożnego i zachowanie odległości 5 metrów przez zawodników drużyny przeciwnej. Sędzia znajdujący się dalej od miejsca wykonania rzutu rożnego zajmuje pozycję poza łukiem pola rożnego na wysokości linii bramkowej. Z tej pozycji obserwuje piłkę, jak również zachowanie zawodników.

4 &

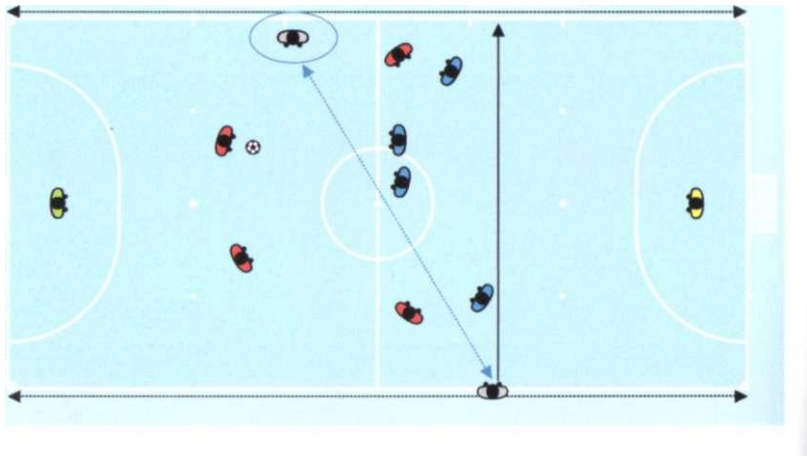


4. Ustawienie – rzut rożny (obowiązkowy) (2)

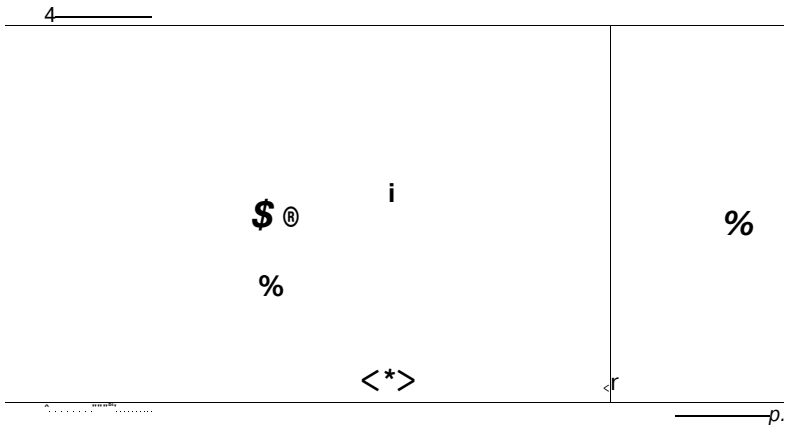


5. **Ustawienie - rzut wolny (1)**

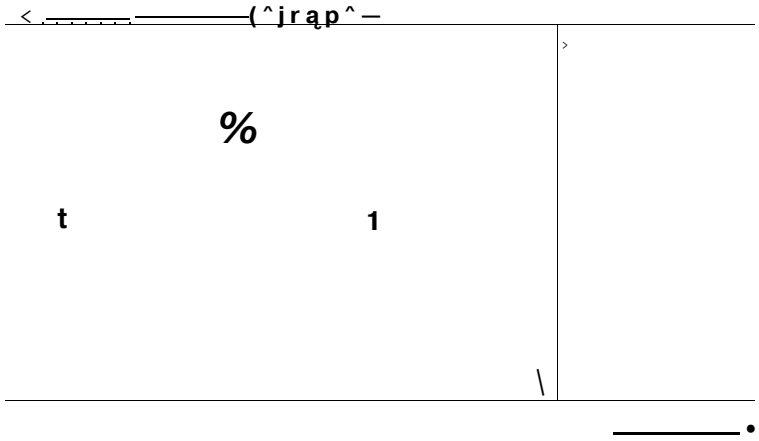
Podczas wykonywania rzutu wolnego, sędzia, który znajduje się bliżej, zajmuje pozycję na wysokości miejsca, z którego będzie wykonywany rzut wolny i sprawdza czy piłka jest umiejscowiona poprawnie, jak również obserwuje zawodników czy nie naruszają odległości 5 metrów. Sędzia znajdujący się dalej od miejsca wznowienia gry rzutem wolnym musi zająć pozycję na linii na wysokości przedostatniego zawodnika drużyny broniącej, bądź na linii bramkowej która jest priorytetem w każdym przypadku. Obydwaj sędziowie muszą być gotowi do śledzenia trajektorii lotu piłki i do biegu wzdłuż linii bocznej w kierunku łuku pola rożnego, jeżeli wykonywany jest rzut wolny bezpośredni w kierunki bramki, a nie zajmują pozycji na linii bramkowej.



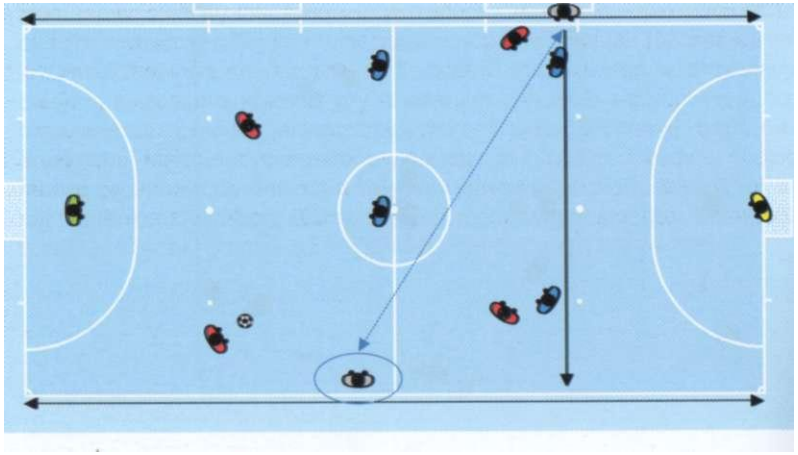
Ustawienie - rzut wolny (2)



Ustawienie - rzut wolny (3)



8. Ustawienie - rzut wolny (4)



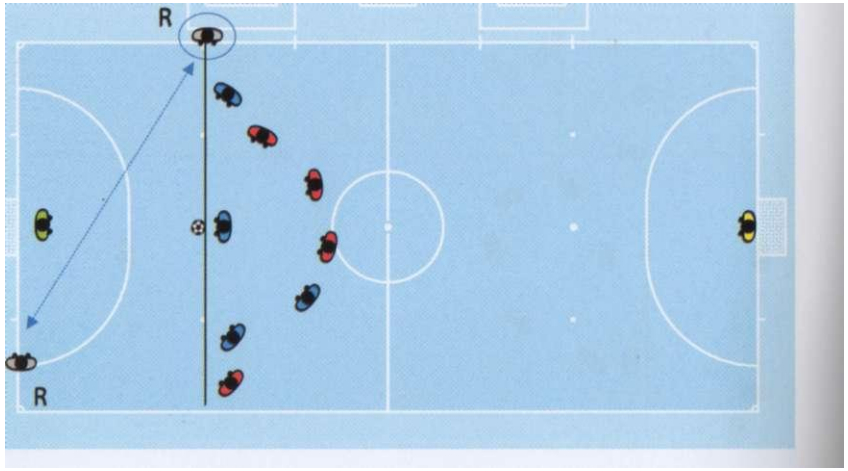
9. Ustawienie - rzut karny (obowiązkowy) (1)

Jeden z sędziów zajmuje pozycję w linii na wysokości punktu karnego, w odległości około 5 metrów i sprawdza czy piłka jest umiejscowiona poprawnie. Identyfikuje wykonawcę rzutu i obserwuje czy zawodnicy nie zbliżają się do piłki przed wykonaniem rzutu. Nie zezwala on na wykonanie rzutu dopóki nie upewni się, że wszyscy zawodnicy znajdują się w wymaganej odległości od piłki i że drugi sędzia mu asystuje - jeśli to konieczne. Drugi sędzia musi się znajdować na przecięciu linii bramkowej z linią pola karnego. Jeżeli bramkarz opuści linię bramkową przed wykonaniem rzutu karnego a bramka nie zostaje zdobyta, sędziowie sygnałem gwizdka nakazują powtórzenie rzutu.

ty
-V.
R

10. Ustawienie - rzut z drugiego punktu karnego (obowiązkowy)

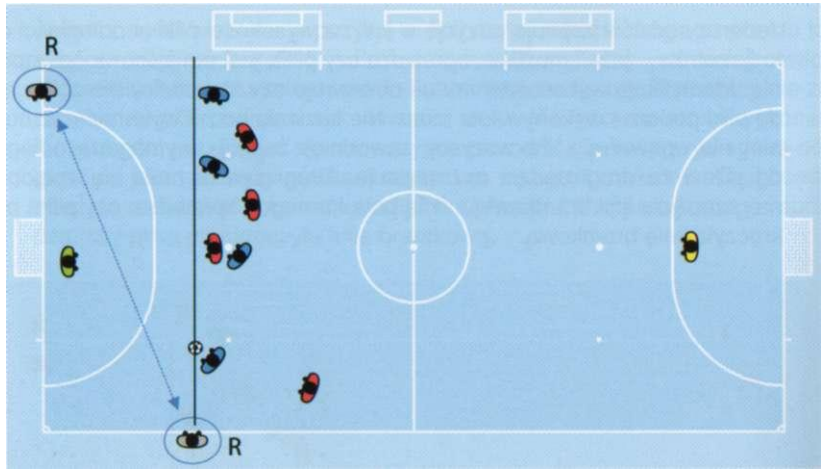
Jeden z sędziów zajmuje pozycję w linii na wysokości drugiego punktu karnego w odległości około 5 metrów i sprawdza czy piłka jest umiejscowiona poprawnie. Identyfikuje wykonawcę rzutu i obserwuje czy zawodnicy nie zbliżają się do piłki podczas wykonywania rzutu. Nie zezwala on na wykonanie rzutu dopóki nie upewni się, że wszyscy zawodnicy zajmują wymaganą odległość od piłki i że drugi sędzia mu asystuje - jeśli to konieczne. Drugi sędzia musi się znajdować na przecięciu linii bramkowej z linią pola karnego i sprawdza, czy piłka przekroczyła linię bramkową.



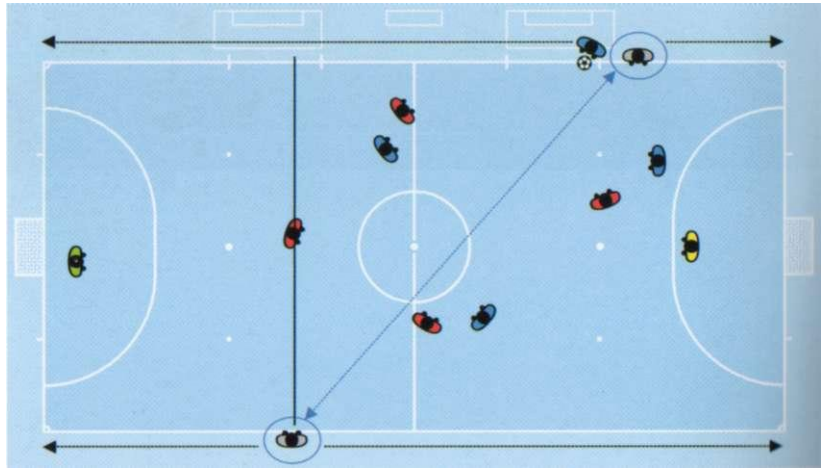
11. Ustawienie - rzuty wolne od 6 faulu akumulowanego (obowiązkowy) (1)

Jeden z sędziów zajmuje pozycję w linii na wysokości piłki w odległości około 5 metrów - jeżeli możliwe, sprawdza czy piłka jest umiejscowiona poprawnie. Identyfikuje wykonawcę rzutu i obserwuje czy zawodnicy nie zbliżają się do piłki podczas wykonywania rzutu. Nie zezwala on na wykonanie rzutu zanim nie upewni się, że wszyscy zawodnicy zajmują wymaganą odległość od piłki i że drugi sędzia mu asystuje. Drugi sędzia musi się znajdować na przecięciu linii bramkowej z linią pola karnego i sprawdza, czy piłka przekroczyła linię bramkową.

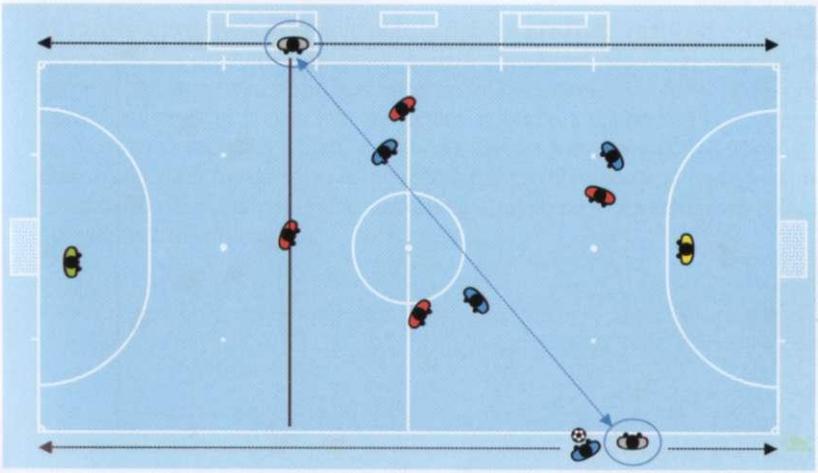
12. Ustawienie - rzuty wolne od 6 faulu akumulowanego (obowiązkowy) (2)



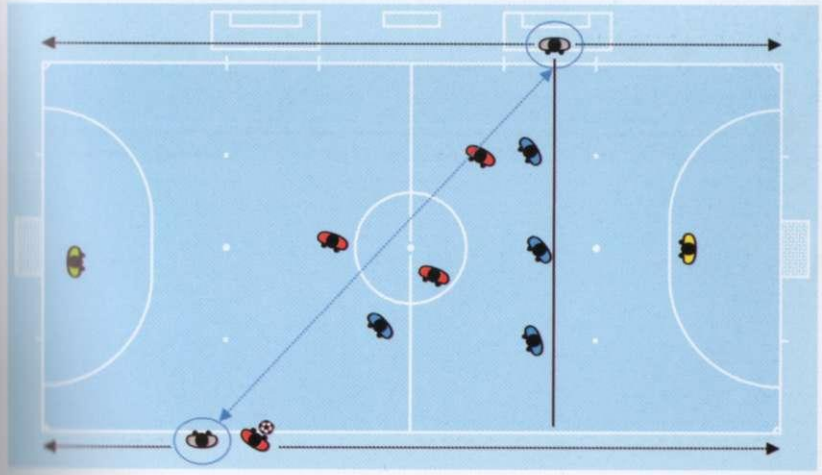
13. Ustawienie - rzut z autu (1)



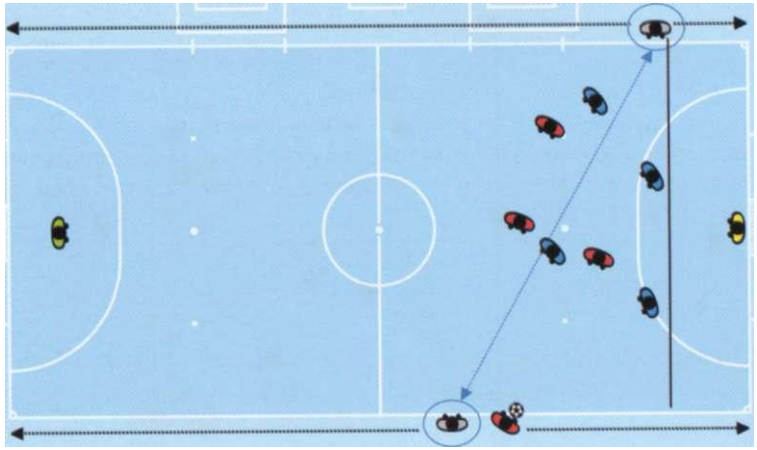
14. Ustawienie – rzut z autu (2)



15. Ustawienie – rzut z autu (3)

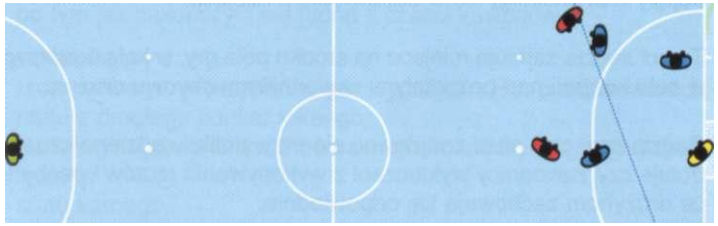


6. Ustawienie - rzut z autu (4)



17. Ustawienie - rzut z autu (obowiązkowe) (5)

W czasie wykonywania rzutu z autu w pobliżu tuku pola rożnego z miejsca korzystnego dla drużyny atakującej, sędzia znajdujący się bliżej miejsca, gdzie gra ma być wznowiona, pozostaje w odległości około 5 metrów. Z tej pozycji sprawdza czy rzut z autu jest wykonany zgodnie z procedurą i czy zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się w odległości 5 metrów od linii bocznej. Sędzia znajdujący się dalej od wznowienia gry zajmuje pozycję poza łukiem pola rożnego na wysokości linii bramkowej. Z tej pozycji obserwuję on piłkę i zachowanie zawodników.



% # \

.....Ś*>

18. Ustawienie - rzut z punktu karnego w celu wyłonienia zwycięzcy meczu (obowiązkowe)

Sędzia musi zająć pozycję na linii bramkowej w odległości około 2 metry od bramki. Jego głównym obowiązkiem jest sprawdzenie czy piłka przekroczyła linię bramkową i czy bramkarz nie opuścił linii bramkowej przed wykonaniem rzutu:

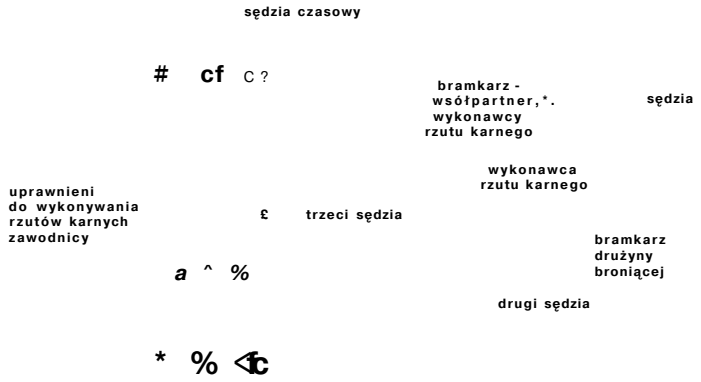
- jeżeli w sposób oczywisty piłka przekroczyła linię bramkową, sędzia musi nawiązać kontakt wzrokowy z drugim sędziom w celu potwierdzenia, że nie zostało popełnione żadne przewinienie.

Drugi sędzia musi znajdować się na wysokości linii punktu rzutu karnego w odległości około 3 metrów, w celu sprawdzenie czy piłka i zawodnik wykonujący rzut znajdują się w odpowiednim miejscu.

Trzeci sędzia zajmuje miejsce na środku pola gry, w kole środkowym pola gry w celu kontroli nad pozostałymi zawodnikami obydwu drużyn.

Sędzia czasowy musi znajdować się przy stoliku sędziego czasowego i kontroluje czy zawodnicy wykluczeni z wykonywania rzutów i osoby towarzyszące drużynom zachowują się odpowiednio.

Wszyscy sędziowie zapisują rozstrzygniecie każdego rzutu karnego, oraz numery zawodników którzy je wykonali.



Użycie gwizdka *(sygnały dawane gwizdkiem)*

Sygnał gwizdkiem jest obowiązkowy w przypadku:

- wznowienia gry:
  - rozpoczęcie gry (1-sza i 2-ga połowa jak również 1-sza - 2-ga połowa dogrywki),
  - wznowienie gry po zdobyciu bramki,
- przerwania gry:
  - dla rzutu wolnego lub rzutu karnego,
  - jeśli mecz zostaje wstrzymany lub zakończony lub w celu potwierdzenia sygnału akustycznego sędziego czasowego kiedy kończy się część zawodów, względnie w przypadku gdy sędziowie czekają na rozstrzygniecie trajektorii lotu piłki, jeśli ta zbliża się w kierunku jednej z bramek, po tym jak zakończyła się jedna z części zawodów,
- wznowienia gry z:
  - rzutu wolnego, w przypadku gdy wymagana jest przepisowa odległość,
  - rzutu z drugiego punktu karnego,
  - rzutu wolnego wykonywane bez muru, rozpoczynającego 6 faul akumulowany,
  - rzutu karnego,
- wznowienia gry, która została przerwana ze względu na:
  - udzielenie napomnienia lub wykluczenia za niewłaściwe postępowanie,
  - kontuzję jednego lub więcej zawodników.

Sygnał gwizdkiem nie jest konieczny w przypadku:

- przerwania gry dla:
  - rzutu od bramki, rzutu rożnego lub rzutu z autu (użycie gwizdka w wymienionych sytuacjach jest obowiązkiem, jeżeli rozstrzygniecie jest niejasne),
  - zdobycie bramki (użycie gwizdka jest obowiązkowe jeżeli piłka przekroczyła linię bramkową, ale nie w sposób oczywisty i klarowny dla wszystkich),
- wznowienia gry z:
  - rzutu wolnego, jeżeli odległość 5 metrów nie była wymagana, lub gdy drużyna przeciwna do wykonawcy nie popełniła 6 faulu akumulowanego, względnie dla rzutu od bramki, rzutu rożnego, rzutu z autu.

Gwizdek nie może być użyty w celu:

- wznowienia gry rzutem sędziowskim.

Gwizdek, który jest używany zbyt często będzie miał mniejsze znaczenie kiedy będzie to potrzebne. Kiedy drużyna wykonuje rzut wolny, rzut z autu lub rzut rożny i żąda wymaganej odległości lub poprawy pozycji zajmowanych przez zawodników drużyny przeciwnej przy wznawianiu gry rzutem od bramki, sędziowie muszą w sposób oczywisty poinformować, że gra będzie wznowiona na sygnał gwizdka. Jeżeli w takich sytuacjach zawodnik wznowi grę przed sygnałem gwizdka sędziego, zawodnik zostanie napomniany za opóźnianie wznowienia gry.

Jeżeli podczas gry jeden z sędziów użyje gwizdka przez przypadek, sędziowie muszą przerwać grę jeżeli uważają, że gwizdek ten miał wpływ na grę. Jeżeli sędziowie przerwą grę muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to gra zostanie wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne. Jeżeli gwizdek nie miał wpływu na grę, sędziowie dają sygnał do kontynuowania gry.

Język ciała

Mowa ciała jest narzędziem używanym przez sędziów do:

- pomagania sobie w kontrolowaniu meczu,
- podkreślania ich autorytetu i opanowania.

Mowa ciała nie służy do:

- wyjaśniania podjętych decyzji.

Zadania i obowiązki

Asystenci sędziów pomagają sędziom w kontroli zawodów i prowadzeniu ich zgodnie z Przepisami Gry w Futsal. Oni także asystują sędziemu we wszystkich innych sprawach związanych z przebiegiem meczu, na jego życzenie i pod jego kierownictwem. Dotyczy to zwłaszcza spraw polegających na:

- Sprawdzaniu stanu pola gry, piłek i ubioru zawodników.
- Decydowaniu czy usunięte są nieprawidłowości w ubiorze zawodników oraz czy krwawienia zostały zatamowane.
- Kontroli wymiany zawodników.
- Zapisywaniu czasu wydarzeń, bramek i przypadków niewłaściwych zachowań.

Ustawienie sędziów asystentów i praca zespołowa

1. Rozpoczęcie gry

Trzeci sędzia zajmuje miejsce przy stoliku sędziego czasowego i sprawdza czy zawodnicy rezerwowi, osoby towarzyszące i inne osoby zajmują właściwe miejsca.

Sędzia czasowy zajmuje miejsce przy stoliku i kontroluje czy piłka zostaje poprawnie wprowadzona do gry.

2. Ogólne ustawianie się podczas meczu

Trzeci sędzia sprawdza czy zawodnicy rezerwowi, oficjele i inne osoby znajdują się we właściwym miejscu. W tym celu, jeżeli to konieczne może on przemieszczać się wzdłuż linii bocznej pola gry, jednakże nie wchodząc na pole gry.

Sędzia czasowy zajmuje miejsce przy stoliku sędziego czasowego i zapewnie prawidłowe zatrzymywanie i włączanie zegara zgodnie z przebiegiem gry.

3. Wymiany

Trzeci sędzia sprawdza czy wyposażenie zawodników rezerwowych jest właściwe i czy wymiany są dokonywane zgodnie z procedurą. W tym celu, jeżeli lo konieczne może on przemieszczać się wzdłuż linii bocznej pola gry, jednakże nie wchodząc na pole gry.

4. Rzuty z punktu karnego

Trzeci sędzia musi się znajdować na tej połowie pola gry, na której nie są wykonywane rzuty z punktu karnego, wraz z uprawnionymi do wykonywania rzutów karnych zawodnikami. Ze swojej pozycji obserwuje on zachowanie zawodników i kontroluje, aby żaden zawodnik nie wykonał ponownie rzutu karnego, zanim nie wykonają go wszyscy zawodnicy z jego drużyny.

Sędzia czasowy zajmuje miejsce przy stoliku sędziego czasowego i notuje wszystkie zdobyte bramki.

Sygnały asystentów sędziów (obowiązkowe)

Asystenci sędziów muszą dać sygnał w przypadku 5 faulu akumulowanego i przerwy dla drużyny, wskazując za pomocą rąk, ławkę rezerwową zawodników, która popełniła 5 faul lub zażądała przerwę.

Sygnał akustyczny

Sygnał akustyczny jest kluczowym sygnałem w czasie meczu, który może być użyty tylko wtedy kiedy jest to konieczne, w celu zwrócenia uwagi sędziów.

Sytuacje w których użycie sygnału akustycznego jest obligatoryjne:

- zakończenie jednej z części gry,
- zasygnalizowanie czasu dla drużyny,
- zasygnalizowanie zakończenia czasu dla drużyny,
- zakomunikowanie o popełnionym 5 faulu akumulowanym przez drużynę,
- zasygnalizowanie niewłaściwego postępowania przez zawodników rezer«j wowych lub osoby towarzyszącej,
- zasygnalizowanie dokonania nieprawidłowej wymiany,
- zasygnalizowanie błędu dyscyplinarnego popełnionego przez sędziów,
- zasygnalizowanie ingerencji z zewnątrz.

Jeżeli podczas gry sędzia czasowy użyje sygnału akustycznego przez przypadł*, sędziowie muszą przerwać grę jeżeli uznają, że sygnał ten miał wpływ na grę, **1**

Jeżeli sędziowie przerwą grę, muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to gra winna zostać rzutem sędziowskim z linii pola karnego, z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.
Jeżeli natomiast sygnał akustyczny nie miał wpływu na grę, to sędziowie dają czytelny, jednoznaczny dla wszystkich sygnał do kontynuowania gry.

Jeżeli drużyna, która popełniła już 4 faule akumulowane, popełni kolejny faul akumulowany a sędziowie decydują się na zastosowanie korzyści, to trzeci sędzia odnotowuje w odpowiednim miejscu przy stoliku sędziego czasowego popełniony faul.
Jednakże, jeżeli zostaje popełniony kolejny faul akumulowany przed tym jak piłka opuści pole gry, to asystenci sędziów muszą dać sygnał akustyczny, chyba, że drużyna przeciwko której zostały popełnione przewinienia, ma oczywistą szansę na zdobycie bramki.

Chronometr (zegar)

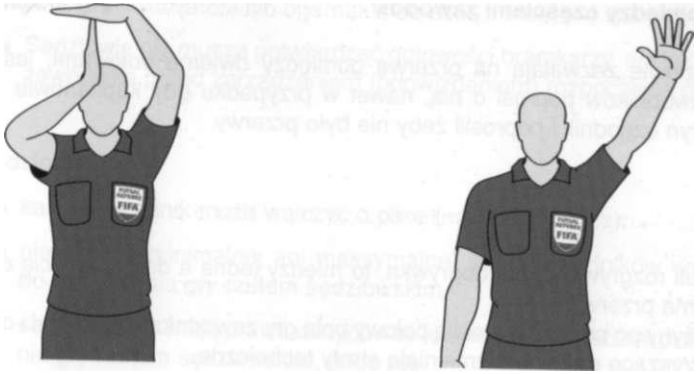
Jeżeli chronometr (zegar) nie działa prawidłowo, sędziowie asystenci informują o tym fakcie sędziów. Sędzia czasowy musi kontynuować odmierzanie czasu gry, używając zegara podręcznego. W takiej sytuacji, zapraszają oficjela z każdej drużyny w celu poinformowania ich o rzeczywistym czasie gry.

Jeżeli, po przerwaniu gry, sędzia czasowy zapomni o włączeniu zegara, sędziowie zarządzą doliczenie brakującego czasu.

Po wznowieniu gry, chronometr (zegar) jest włączany jak poniżej:

- rozpoczęcie gry: po kopnięciu piłki w kierunku połowy pola gry drużyny przeciwnej, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut od bramki: po tym jak bramkarz uwolni piłkę ze swoich rąk a piłka opuści pole karne, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut rożny: po tym jak piłka zostanie kopnięta i poruszy się, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut z autu: po tym jak piłka wejdzie na pole gry, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- **i** /ut wolny bezpośredni z poza pola karnego: po tym, gdy piłka zostaje kopnięta, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,

- rzut wolny pośredni z poza pola karnego dla którejkolwiek z drużyn lub wykonywany poprzez drużynę atakującą z linii pola karnego: po tym, gdy piłka zostaje kopnięta, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut wolny bezpośredni lub rzut wolny pośredni wewnątrz pola karnego drużyny broniącej: po tym gdy piłka zostaje kopnięta i opuści pole karne, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut karny: po tym gdy piłka zostaje kopnięta do przodu, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut wolny bezpośredni po 5 faulu akumulowanym: po tym gdy piłka zostaje kopnięta z intencją zdobycia bramki, wraz z zachowaniem wszelkich procedur,
- rzut sędziowski: po tym gdy piłka zostaje opuszczana z rąk jednego z sędziów i dotyka pola gry, wraz z zachowaniem wszelkich procedur.



Czas dla drużyny

Piaty faul akumulowany

Przerwa pomiędzy częściami zawodów

Sędziowie zezwalają na przerwę pomiędzy dwiema połowami, jeśli jeden z zawodników poprosi o nią, nawet w przypadku gdy kapitanowie obydwu drużyn uzgodnili i poprosili żeby nie było przerwy.

Dogrywka

Jeżeli rozgrywana jest dogrywka, to między jedną a drugą częścią dogrywki nie ma przerwy.
Drużyny po prostu zmieniają połowy pola gry zawodnicy rezerwowi i osoby towarzyszące drużynom zmieniają strefy techniczne.

Rozpoczęcie gry

- Sędziowie nie muszą potwierdzać gotowości bramkarzy, ani jakiegokolwiek zawodnika przed zarządzeniem (odgwizdaniem) rozpoczęcia gry.

Rzut sędziowski

- każdy zawodnik może walczyć o piłkę (nawet bramkarz).
- nie ma ani minimalnej ani maksymalnej ilości zawodników wymaganych do wznowienia gry rzutem sędziowskim,
- sędziowie nie mają prawa decydować kto może wziąć udział przy wznawianiu gry rzutem sędziowskim, a kto nie,
- nie ma wymaganej odległości jaką muszą zachować zawodnicy przy wznawianiu gry rzutem sędziowskim. Chyba, że przeciwnik jest blokowany a rzut sędziowski nie może być wykonany,
- nie ma obowiązku żeby drużyna brała udział we wznowieniu gry rzutem sędziowskim,
- jeżeli zostaje popełnione przewinienie przez zawodnika zanim piłka jest w grze ale po tym jak jeden z sędziów zwolnił piłkę z rąk, sędziowie powtarzają rzut sędziowski po podjęciu odpowiednich kroków dyscyplinarnych, odpowiednio do natury popełnionego przewinienia.

Piłka na boisku dotyka jednego z sędziów

Jeśli, kiedy pitka jest w grze, dotyka jednego z sędziów, który znalazł się tymczasowo na polu gry, gra jest kontynuowana ponieważ sędziowie są częścią meczu.

Jeśli, kiedy piłka jest w grze, dotyka jednego z asystentów sędziów, który znalazł się tymczasowo na boisku, sędziowie wstrzymują grę i wznawiają ją rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego, z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.

Bramka zdobyta podczas gdy osoba nie biorąca udziału w meczu znajduje się na boisku

Jeżeli po zdobyciu bramki, przed wznowieniem gry sędziowie spostrzegą, że dodatkowa osoba znajdowała się na boisku w momencie gdy bramka została zdobyta:

- sędziowie nie mogą uznać bramki, jeżeli:
  - dodatkową osobą była osoba niepożądana lub osoba towarzysząca jednej z drużyn i miała ona wpływ na grę,
  - dodatkową osobą był zawodnik, zawodnik rezerwowy, zawodnik wykluczony lub osoba towarzysząca drużynie, która bramkę zdobyła,
- sędziowie uznają bramkę jeśli:
  - dodatkową osobą była osoba niepożądana i nie miała wpływu na grę,
  - dodatkową osobą był zawodnik, zawodnik rezerwowy, zawodnik wykluczony lub osoba towarzysząca drużynie, która bramkę straciła.

Nie ma bramki

Jeżeli jeden z sędziów zasygnalizuje zdobycie bramki zanim piłka całkowicie przekroczy linię bramkową i natychmiast spostrzeże swój błąd, to gra musi być wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego w miejscu, w którym piłka znajdowała się najbliżej gdy gra została przerwana.

W futsalu nie ma spalonego.

Podstawowe warunki uznania gry za grę niedozwoloną (faul)

Aby przewinienie mogło być potraktowane jako gra niedozwolona, muszą być spełnione następujące warunki.

- musi zostać popełnione przez zawodnika lub zawodnika rezerwowego, który niepoprawnie dokonał procedury wymiany,
- musi mieć miejsce na polu gry,
- musi mieć miejsce kiedy piłka jest w grze.

Jeżeli sędziowie przerwą grę ze względu na przewinienie popełnione poza polem gry (w trakcie gdy piłka jest w grze) a przewinienie nie zostało popełnione przez zawodnika, który opuścił pole gry bez zgody sędziów, to gra musi być wznowiona rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to rzut sędziowski sędzia musi wykonać z linii pola karnego, z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.

Nie jest faulem jeżeli w tym samym czasie dwóch lub więcej zawodników walczy o piłkę z przeciwnikiem, zakładając że czynią to w sposób dozwolony.

Nieostrożność, nierozważność, użycie nieproporcjonalnej siły

„Nieostrożność" ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje w sposób niedokładny, nieuważny i bez zachowania należytej staranności:

- nieostrożność w grze nie powoduje konieczności stosowania kar indywidualnych.

„Nierozważność" - ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje nie zważając na jego bezpieczeństwo i konsekwencje, jakie ten atak może spowodować:

- zawodnik grający nierozważnie, musi być ukarany napomnieniem.

„Użycie nieproporcjonalnej siły" - ma miejsce wtedy kiedy, atak na przeciwnika wykonywany jest z dużą siłą, rażąco wykraczający poza granice normalnej gry, narażając tym samym na przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzje:

- zawodnik używający nieproporcjonalnej siły, musi być usunięty z gry.

Atakowanie przeciwnika

Atakowanie ciałem przeciwnika w walce o pozycję - łącznie z kontaktem fizycznym walczących - jest dozwoloną formą gry, pod warunkiem, że nie będą użyte ręce i łokcie.

Przewinieniem jest atakowanie przeciwnika:

- w sposób nieostrożny,
- w sposób nierozważny,
- z użyciem nieproporcjonalnej siły.

Zatrzymywanie przeciwnika

Zatrzymywanie przeciwnika ma miejsce, gdy zawodnik przeszkadza przeciwnikowi obejmując go, lub utrudnia mu przebieganie obok poprzez użycie dłoni, ramion, względnie całego ciała.

Sędziowie powinni postępować stanowczo i interweniować już przy pierw szych przypadkach zatrzymywania przeciwnika, zwłaszcza gdy ma to miejsce w polu karnym podczas wykonywania rzutu wolnego lub rzutu z rogu.

Postępowanie w powyższych sytuacjach:

- zanim piłka jest w grze, sędzia ostrzega każdego zawodnika zatrzymującego przeciwnika,
- udziela napomnienia zawodnikowi, który w dalszym ciągu trzyma przeciw nika zanim piłka jest w grze,
- dyktuje rzut wolny bezpośredni względnie rzut karny oraz napomina zawodnika, jeżeli zatrzymanie miało miejsce gdy piłka była już w grze.

Jeżeli zawodnik drużyny broniącej rozpoczął trzymanie zawodnika drużyny przeciwnej przed polem karnym i kontynuuje trzymanie go również w polu karnym, to sędzia musi podyktować rzut karny.

Sankcje dyscyplinarne

- Jeżeli zawodnik trzyma przeciwnika w celu uniemożliwienia mu wI>I · × w posiadanie piłki lub zajęcia korzystniejszej pozycji, to zawodnik lr, ,"• | jacy musi otrzymać napomnienie za niesportowe zachowanie.
- Jeżeli zawodnik poprzez zatrzymanie przeciwnika pozbawia jeno dm/yni" bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, musi zostać wykluczony i)i

- W pozostałych przypadkach samo zatrzymanie przeciwnika nie pociąga za sobą konieczności udzielania kar indywidualnych.

Wznowienie gry

- Rzut wolny bezpośredni w miejscu dokonania przewinienia (patrz Art. 13 - Rzut wolny), względnie rzut karny gdy przewinienie miało miejsce w polu karnym.

Zagranie piłki ręką

Zagranie piłki ręką ma miejsce w sytuacji gdy zawodnik rozmyślnie i świadomie dotyka piłki ręką (od dłoni do końca ramienia).
Przy ocenie zagrania piłki ręką sędziowie muszą wziąć pod uwagę:

- czy ma miejsce ruch ręki do piłki (a nie piłki do ręki),
- odległość piłkę od ręki przeciwnika (czy miało miejsce zaskakujące zagranie piłki),
- czy ręce i dłonie zawodnika ułożone są naturalnie,
- czy dotknięcie piłki nastąpiło poprzez trzymany w ręce przedmiot (element ubioru, ochraniacz itp.),
- czy dochodzi do kontaktu piłki z przedmiotem rzuconym w jej kierunku (but, ochraniacz, itp.).

Sankcje dyscyplinarne

W niektórych okolicznościach zawodnik zagrywający piłkę ręką zachowuje się niesportowo i musi zostać ukarany napomnieniem. Ma to miejsce jeżeli zawodnik:

- swoim rozmyślnym zagraniem piłki ręką, przerywa zawodnikowi drużyny przeciwnej możliwość kontynuowania korzystnej akcji,
- usiłuje zdobyć bramkę poprzez rozmyślne zagranie piłki ręką,
- udaje, że zagrywa piłkę inną częścią ciała a w rzeczywistości zagrywa piłkę ręką w celu oszukania sędziów,
- nieskutecznie próbuje zapobiec utracie bramki lub próbuje pozbawić przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki zagrywając piłkę ręką, kiedy jego bramkarz nie znajduje się wewnątrz pola karnego.

Zawodnik musi zostać wykluczony w przypadku gdy pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie. Wykluczenie nie wynika z faktu, iż zawodnik celowo zagrał piłkę ręką, ale z faktu, iż taka interwencja jest zachowaniem nieakceptowanym, ponieważ w sposób niesportowy pozbawia drużyną przeciwną zdobycia bramki.

Wznowienie gry

- Rzut wolny bezpośredni w miejscu popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 - Rzut wolny), względnie rzut karny, jeżeli zawodnik zagrał piłkę ręką we własnym polu karnym.

Bramkarz zagrywając piłkę poza polem karnym podlega takim samym restrykcjom jak pozostali zawodnicy. Natomiast wewnątrz pola karnego dotykanie piłki przez bramkarza nie powoduje żadnych sankcji w postaci rzutu wolnego bezpośredniego lub karnego. Natomiast możliwe jest zarządzenie rzutu wolnego pośredniego przeciwko jego drużynie z tytułu innego rodzaju niewłaściwego postępowania.

Przewinienia bramkarza

Bramkarz uważany jest za kontrolującego piłkę jeżeli:

- posiada piłkę w rękach, trzyma ją przy ciele, względnie trzyma dłoń na piłce leżącej na polu gry,
- posiada piłkę leżącą na otwartej wyciągniętej dłoni,
- posiada piłkę odbijając ją o podłoże, względnie podrzucając do góry,

Bramkarz posiadający kontrolę rękoma nad piłką, nie może być atakowany przez przeciwnika.

Posiadanie piłki przez bramkarza oznacza bramkarza kontrolującego piłkę.

Bramkarz nie może dotykać piłki na własnej połowie pola gry w następucych sytuacjach:

- gdy jest w posiadaniu piłki na własnej połowie pola gry dłużej niż cztery im kundy, zarówno:
  - kontroluje piłkę w rękach we własnym polu karnym,
  - kontroluje piłkę przy nogach na własnej połowie pola gry,
  - kontroluje piłkę rękoma wewnątrz własnego pola karnego i nogifll na własnej połowie pola gry.

We wszystkich powyższych przypadkach sędzia znajdujący się bliżej bramkarza musi czytelnie, odliczać bramkarzowi 4 sekundy.

- gdy, po zagraniu piłki, dotyka jej ponownie na własnej połowie pola gry, po tym jak została do niego zagrana bezpośrednio od współpartnera, bez zagrania jej lub dotknięcia przez przeciwnika,
  - bramkarz uważany jest za posiadającego kontrolę nad piłką poprzez dotknięcie jej jakąkolwiek częścią ciała, poza sytuacją gdy piłka przypadkowo się od niego odbija,
- gdy dotyka piłkę rękoma we własnym polu karnym, po tym jak została ona do niego zagrana bezpośrednio przez współpartnera,
- gdy dotyka piłkę rękoma we własnym polu karnym, po tym jak została ona do niego zagrana przez współpartnera bezpośrednio z rzutu z autu.

Wznowienie gry

Rzut wolny pośredni z miejsca popełnienia przewinienia (patrz. Art. 13 - Rzuty wolne).

Przewinienia wobec bramkarza

- Zawodnik drużyny przeciwnej, przeszkadza bramkarzowi w zwolnieniu piłki z rąk.
- Zawodnik drużyny przeciwnej, zagrywa piłkę lub próbuje ją zagrać kiedy bramkarz trzyma piłkę na dłoni.
- Zawodnik drużyny przeciwnej musi zostać ukarany jeżeli w sposób niebezpieczny kopie lub usiłuje kopnąć piłkę, w momencie zwalniania jej z rąk przez bramkarza,
- Zawodnik drużyny przeciwnej przeszkadza bramkarzowi ograniczając jego ruchy (np. podczas wykonywania rzutu z rogu, rozprasza go podskakując przed nim),
- Wejście zawodnika atakującego w kontakt fizyczny z bramkarzem znajdującym się wewnątrz własnego pola karnego nie oznacza, że jakiekolwiek przewinienie zostało popełnione, wyjątkiem są sytuacje gdy zawodnik skacze na bramkarza, atakuje lub popycha bramkarza w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły.

Wznowienie gry

- Rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 - Rzut wolny), z wyjątkiem sytuacji kiedy zawodnik atakujący skacze na bramkarza, atakuje (szarżuje) lub popycha go w sposób nierozważny lub nieostrożny, bądź używa nieproporcjonalnej sity. W w/w przypadkach sędziowie pomimo sankcji dyscyplinarnych jakie podejmą muszą wznowić grę rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca gdzie miało miejsce przewinienie (patrz Art. 13 - Rzut wolny).

Gra niebezpieczna

Gra niebezpieczna, jest to zachowanie zawodnika próbującego zagrać piłkę, w taki sposób, że naraża on na kontuzję samego siebie lub znajdującego się w zasięgu gry zawodnika drużyny przeciwnej, który w obawie przed skutkami tego zagrania powstrzymuje się od gry.

Zagranie piłki przewrotką lub tzw. nożycami jest dozwoloną formą gry, o ile w opinii sędziego żaden z zawodników drużyny przeciwnej nie zostanie narażony na niebezpieczeństwo.

Charakterystyczną cechą gry niebezpiecznej jest brak kontaktu ciał zawodni ków. Jeżeli jednak podczas niebezpiecznego zagrania dochodzi do fizyczne go kontaktu z zawodnikiem drużyny przeciwnej, to zagranie takie winno być karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym. Sędzia winien rów nież ocenić, czy przy grze niebezpiecznej nie ma miejsce niesportowe zacho wanie.

Sankcje dyscyplinarne

- zawodnik grający niebezpiecznie generalnie nie ponosi żadnych konsekwencji dyscyplinarnych. Jeżeli jednak jego niebezpieczne zagranie w spo sób oczywisty powoduje ryzyko odniesienia kontuzji, sędzia winien ud/i« lić mu napomnienia,
- jeżeli natomiast zawodnik grający niebezpiecznie, jednocześnie w spo.ul> oczywisty pozbawia drużyną przeciwną szansy na zdobycie bramki, to **W)«** nien zostać wykluczony z gry.

Wznowienie gry

- rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 - Rzut wolny),
- jeżeli dojdzie do kontaktu z przeciwnikiem lub popełnione zostanie inne przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim lub karnym lub gdy zdaniem sędziów atak był wykonany w sposób nieostrożny lub nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły, winien być podyktowany rzut wolny bezpośredni lub karny.

Przeszkadzanie

Przeszkadzanie ma miejsce wtedy, gdy zawodnik świadomie przemieszcza się blokując drogę zawodnikowi drużyny przeciwnej, zmierzającemu do piłki i tym samym zmuszając go do spowolnienia lub zmiany kierunku biegu, przy czym piłka dla obu zawodników znajduje się poza ich zasięgiem.

Wszyscy zawodnicy mają prawo do zajmowania dowolnej pozycji na polu gry. Znajdowanie się na drodze przeciwnika, to nie jest to samo co świadome przeszkadzanie mu w poruszaniu się.

Dozwolone jest osłanianie piłki, Jeżeli piłka znajduje się w grze, to zawodnik ze względów taktycznych może ją osłaniać przed zawodnikiem drużyny przeciwnej, nie używając do tego rąk a jedynie całego swojego ciała. Zawodnik osłaniający piłkę - jeżeli jest ona w jego zasięgu - może być prawidłowo atakowany przez zawodnika drużyny przeciwnej.

Wstrzymanie wznowienia gry w celu udzielenia kary indywidualnej

Jak tylko sędziowie podejmą decyzję o udzieleniu kary indywidualnej, napomnienia lub wykluczenia przeciwnika, to gra nie może być wznowiona przed zakończeniem procedury udzielania kary.

sportowe zachowanie karane napomnieniem

Zawodnik musi zostać ukarany za niesportowe zachowanie jeżeli:

- popełni jedno z siedmiu przewinień karanych rzutem wolnym bezpośrednim, czyniąc to w sposób nierozważny,

- popełni przewinienie w taktycznym celu przeszkodzenia w prowadzeniu korzystnej akcji albo jej przerwania.
- zatrzyma rękoma zawodnika drużyny przeciwnej w celach taktycznych, odciągając go od piłki lub przeszkadzając mu w dojściu do niej,
- zagrywa piłkę ręką, uniemożliwiając zawodnikowi drużyny przeciwnej skonstruowanie korzystnie rozwijającej się akcji (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- zagrywa piłkę ręką usiłując w ten sposób zdobyć bramkę (nie jest istotne czy bramka została zdobyta czy nie),
- zagrywa piłkę ręką podczas gdy udaje, że zagrywa ją inną częścią ciała w celu oszukania sędziego,
- próbuje zapobiec utracie bramki lub próbuje pozbawić realnej szansy na zdobycie bramki zagrywając piłkę rękoma w sytuacji gdy bramkarz nie znajduje się wewnątrz pola karnego, jednakże próba ta jest nieudana,
- usiłuje wprowadzić w błąd sędziego poprzez sugerowanie odniesienia kontuzji względnie stwarzanie pozorów że jest faulowany (symulacja),
- zamienia się funkcją z bramkarzem w trakcie gry bez zgody sędziego,
- swoją postawą wykazuje brak należytego szacunku dla zawodów,
- zagrywa piłkę w trakcie schodzenia z pola gry, po tym jak otrzymał zgody na jego opuszczenie,
- słownie rozprasza uwagę zawodnika drużyny przeciwnej, zarówno pod czas gry jak i przed jej wznowieniem,
- wykonuje niedozwolone oznaczenie na polu gry,
- używa różnego rodzaju zagrań podczas gdy piłka jest w grze w celu zagrania piłki do własnego bramkarza za pomocą głowy, klatki piersiowej, kola na, itd. w celu ominięcia Artykułu 12. Nieistotnym jest fakt czy bramkarz do tyka piłkę rękoma czy nie. Przewinienie popełnione przez zawodnika wym ka z faktu, iż próbuje on obejścia zarówno literę jak i ducha Artykułu 12. **Gra** jest wznawiana rzutem wolnym pośrednim.

Fetowanie zdobycia bramki

Okazywanie radości ze zdobycia bramki (fetowanie) jest dopuszczalną częścią widowiska piłkarskiego, jednakże radość ta nie może być nadmierna i przesadna.

Dozwolone jest rozsądne, umiarkowane fetowanie, jednakże przy zachowaniach prowadzących do nadmiernej straty czasu (w tym wszelkie układy choreograficzne), sędziowie winni interweniować.

Zawodnik musi zostać ukarany napomnieniem jeżeli:

- w opinii sędziów wykonuje prowokacyjne, szydercze, względnie podburzające gesty,
- wspina się na ogrodzenie w celu fetowania zdobytej bramki,
- zdejmuje swoją koszulkę względnie zakłada ją na głowę, pomimo faktu, że pod spodem ma drugą taką samą koszulkę
- zakrywa głowę lub twarz maską, względnie innym podobnym przedmiotem.

Samo opuszczenie pola gry w trakcie fetowania zdobycia bramki nie stanowi o udzieleniu kary indywidualnej, jeżeli zawodnicy fetujący poza polem gry powrócą na nie możliwie jak najszybciej.

Okazywanie niezadowolenia - protesty

Zawodnik lub zawodnik rezerwowy, który protestuje (okrzykiem lub gestem) przeciw decyzjom sędziów lub asystentów sędziów musi zostać ukarany napomnieniem.

Kapitan drużyny nie posiada specjalnego statutu i przywileju wynikającego z Przepisów Gry w Futsal, jednak to on w znacznym stopniu odpowiada za zachowanie swojego zespołu.

Każdy zawodnik lub zawodnik rezerwowy, który zaatakuje oficjela meczu, lub zachowa się karygodnie poprzez pokazywanie obscenicznych gestów, względnie używanie wulgarnego języka musi zostać wykluczony.

Opóźnianie wznowienia gry

Sędziowie muszą udzielić napomnienia zawodnikom, którzy taktycznie opóźniają wznowienie gry poprzez:

- wykonanie rzutu wolnego z niewłaściwego miejsca z intencją aby sędzia nakazał powtórzenie wykonania tego rzutu,
- odkopywanie lub odnoszenie piłki w rękach po przerwaniu gry przez sędziego,
- opóźnianie swojego zejścia z pola gry, po wejściu opieki medycznej na pole gry w celu asystowania przy zejściu zawodnikowi który doznał kontuzji,
- prowokowanie konfrontacji poprzez celowe dotykanie piłki po przerwaniu gry przez sędziego.

Symulowanie

Każdy zawodnik, który próbuje oszukać sędziów przez symulowanie odniesienia kontuzji, względnie będąc atakowanym przez przeciwnika udaje, że jest faulowany i w ten sposób chce wymusić na arbitrze decyzję faworyzującą własną drużynę, winny jest niesportowego zachowania i musi być napomniany. Gra przerwana z tego powodu winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie miało miejsce przewinienie, (patrz Art. 13 - Rzuty wolne).

Uporczywe naruszenie Przepisów Gry

Sędziowie winni zwracać uwagę na zawodników, którzy uporczywie narusza ją Przepisy Gry. W szczególności powinni mieć świadomość, że zawodnik do konujący szeregu różnorakich przewinień, w konsekwencji swojego postępo wania musi zostać ukarany napomnieniem z tytułu uporczywego naruszaniu Przepisów Gry w Futsal.

Ocena, jaki rodzaj przewinień, ich ilość i w jakim czasie popełnione, dają > podstawę do uznania, że ma miejsce „uporczywość" w naruszaniu przepisów Gry, leży całkowicie w gestii sędziego. Właściwa, rozsądna ocena tego ulu mentu, leży w interesie efektywnego zarządzania grą.

Poważny, rażący faul

Zawodnik popełnia poważny, rażący faul wówczas gdy, używa nieproporcjonalnej siły lub brutalności w odniesieniu do zawodnika drużyny przeciwnej, kiedy walczą o piłkę będącą w grze.

Atak nogami, który naraża na niebezpieczeństwo zawodnika drużyny przeciwnej, musi być traktowany jako poważny rażący faul.

Każdy zawodnik, który gwałtownie atakuje zawodnika drużyny przeciwnej, kiedy walczą o piłkę z przodu, z boku lub z tyłu, używając jednej lub obu nóg - czyniąc to z użyciem nieproporcjonalnej siły i narażając tego zawodnika na niebezpieczeństwo, popełnia poważny rażący faul.

Przy poważnym, rażącym faulu korzyść nie powinna być stosowana. Chyba, że zastosowana korzyść stwarza realną szansę zdobycia bramki przez drużynę poszkodowaną. W takim przypadku zawodnika, który popełnił poważny rażący faul, sędzia wyklucza podczas najbliższej przerwie w grze,

Poważny, rażący faul karany jest wykluczeniem z gry winnego zawodnika. Grę przerwaną z tego tytułu wznawia się rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 - rzuty wolne), względnie rzutem karnym, gdy przewinienie miało miejsce w polu karnym.

Gwałtowne, agresywne zachowanie

Zawodnik zachowuje się gwałtownie, agresywnie wtedy, gdy używa nieproporcjonalnej siły, bądź brutalności w stosunku do zawodnika drużyny przeciwnej, kiedy nie walczą o piłkę.

Gwałtowne, agresywne zachowanie ma miejsce również wtedy, gdy nieproporcjonalna siła bądź brutalność skierowana jest w stosunku do współpartnera, widza, działacza lub każdej innej osoby.

Gwałtowne, agresywne zachowanie może mieć miejsce na polu gry i poza nim, w czasie gdy piłka jest w grze lub poza grą.

Przy gwałtownym i agresywnym zachowaniu korzyść nie powinna być stosowana. Chyba, że zastosowana korzyść stwarza realną szansę zdobycia bramki przez drużynę poszkodowaną. W takim przypadku zawodnika, który zachował się gwałtownie, agresywnie, sędzia wyklucza podczas najbliższej przerwy w grze.

Gwałtowne i agresywne zachowanie często prowadzi do masowej konfrontacji, dlatego sędziowie w takich przypadkach muszą stanowczo interweniować.

Zawodnik, zawodnik rezerwowy lub zawodnik wymieniony zachowujący się gwałtownie i agresywnie musi zostać wykluczony z gry.

Wznowienie gry

- Jeżeli przewinienie popełnione zostało podczas przerwy w grze, gra winna być wznowiona zgodnie z przyczyną jej przerwania.
- Jeżeli przewinienie popełnione zostało poza polem gry i w trakcie gdy piłka była w grze:
  - jeżeli zawodnik znajdował się już poza polem gry zgodnie z Przepisami Gry w Futsal i popełnia przewinienie, to grę należy wznowić rzutem sędziowskim w miejscu gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego, to rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry,
  - jeżeli zawodnik opuszcza pole gry dla popełnienia przewinienia, to grę należy wznowić rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- Jeżeli przewinienie zostało popełnione na polu gry i w trakcie gdy piłka jest w grze:
  - wobec przeciwnika:
    - gra jest wznawiana rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego) lub rzutem karnym, jeżeli przewinienie miało miejsce w polu karnym zawodnika, który popełnił przewinienie,
  - wobec współpartnera:
    - gra jest wznawiana rzutem wolnym pośrednim z miejsca popełniam , przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego),
  - wobec jednego z zawodników rezerwowych:
    - gra jest wznawiana rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie /im| dowała się piłka w momencie przerwania gry dla drużyny zawodnił | który popełnia przewinienie (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania i uli wolnego) jako, że nieuprawnione wejście zawodnika rezerwowri(ji było pierwszym przewinieniem,
  - wobec jednego z sędziów:
    - gra jest wznawiana rzutem wolnym pośrednim z miejsca popolni....< przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego)

  - wobec innej osoby:
    - gra jest wznawiana rzutem sędziowskim w miejscu gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała sie wewnątrz pola karnego to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.
- Jeżeli przewinienie zostało popełnione przez zawodnika rezerwowego lub osobę towarzyszącą drużynie w trakcie gdy piłka jest w grze, poza polem gry:
  - wobec innej osoby:
    - gra jest wznawiana rzutem sędziowskim w miejscu gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała sie wewnątrz pola karnego to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.

Przewinienia kiedy ma miejsce rzucenie przedmiotem

Jeżeli w trakcie gdy piłka jest w grze, zawodnik, zawodnik rezerwowy rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej względnie inną osobę, czyniąc to w sposób nierozważny - sędzia przerywa grę i winnemu zawodnikowi udziela napomnienia.

Jeżeli w trakcie gdy piłka jest w grze, zawodnik, zawodnik rezerwowy rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej względnie inną osobę, używając do tego nadmiernej siły - sędzia przerywa grę i winnego zawodnika wyklucza z gry za gwałtowne, agresywne zachowanie.

Wznowienie gry

- Jeżeli zawodnik znajdujący się we własnym polu karnym rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej, znajdującego się poza polem karnym, to grę przerwaną z tego tytułu wznawia drużyna przeciwna rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca gdzie znajdował się uderzony zawodnik (względnie gdzie mógł zostać uderzony).
- Jeżeli zawodnik znajdujący się poza własnym polem karnym, rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej znajdującego się w polu karnym zawodnika rzucającego - sędzia dyktuje rzut karny.

- Jeżeli zawodnik znajdujący się na polu gry rzuca przedmiotem lub pitką w jakąkolwiek osobę znajdującą się poza polem gry, to przerwaną grę drużyna przeciwna wznawia rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry (patrz Art. 13 Miejsce wykonania rzutu wolnego), w tej sytuacji przyjmuje się, że zawodnik opuścił pole gry bez zgody sędziów i z powodu niezalecanego Przepisami Gry w Futsal.

- Jeżeli zawodnik znajdujący się poza polem gry, rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej, znajdującego się na polu gry, to przerwaną grę wznowi drużyna przeciwna rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca gdzie znajdowała się uderzony zawodnik drużyny przeciwnej, względnie gdzie mógł zostać uderzony lub rzutem karnym (jeżeli przewinienie miało miejsce w polu karnym zawodnika, który popełnił przewinienie).

- Jeżeli zawodnik rezerwowy znajdujący się poza polem gry rzuca przedmiotem lub piłką w zawodnika drużyny przeciwnej znajdującego się na polu gry, to przerwaną grę wznowi drużyna zawodnika poszkodowanego rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego). W tej sytuacji przyjmuje się, że zawodnik rezerwowy wchodzi na pole gry bez zgody sędziego nie zachowując procedury wymiany.

- Jeżeli zawodnik rezerwowy znajdujący się na polu gry, sprawia, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, rzuca przedmiotem lub pilk.i. w jakąkolwiek osobę znajdującą się na polu gry lub poza nim, to sędziowio tak przerwaną grę wznowią rzutem wolnym pośrednim dla drużyny prze ciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego). W tej sytuacji przyjmu je się, że zawodnik rezerwowy wchodzi na pole gry bez zgody sędziego.

- Jeżeli zawodnik rezerwowy, który naruszył procedury wymiany rzuca przedmiotem lub piłką w jakąkolwiek osobę znajdującą się na polu gry luli poza nim, jest on wtedy traktowany jak zawodnik.

- Jeżeli osoba towarzysząca drużynie znajdująca się na polu gry lub po/n nim, rzuca przedmiotem lub piłką w jakąkolwiek osobę znajdującą alf na polu gry lub poza nim, to sędziowie tak przerwaną grę wznowią rzutarrl sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwnrtll gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała <>\t> wewnątrz pola karnego, to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim | nii pola karnego z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karnw

Przewinienie kiedy ma miejsce rzucenie przedmiotem w piłkę

Gdy zawodnik inny niż bramkarz rzuca przedmiotem lub piłką w piłkę to:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę i napomnieć winnego zawodnika za niesportowe zachowanie lub wykluczyć go z gry, jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego) lub rzutem karnym jeżeli piłka znajdowała się wewnątrz pola karnego drużyny popełniającej przewinienie.

- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i ukarać zawodnika za niesportowe zachowanie. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego),

Gdy jeden z dwóch bramkarzy rzuca przedmiotem lub piłką w piłkę to:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę znajdującą się wewnątrz pola karnego bramkarza, sędziowie muszą przerwać grę i napomnieć go za niesportowe zachowanie. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej, z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę znajdującą się na zewnątrz pola karnego bramkarza, sędziowie muszą przerwać grę i napomnieć go za niesportowe zachowanie, bądź wykluczyć go z gry jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą ukarać bramkarza za niesportowe zachowanie. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik, włączając w to dwóch bramkarzy skieruje (popchnie, naprowadzi) przedmiot w piłkę, jakąkolwiek częścią ciała inną niż ręką to:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę i napomnieć winnego zawodnika za niesportowe zachowanie. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą ukarać winnego zawodnika za niesportowe zachowanie. Gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik rezerwowy narusza procedurę wymiany ale nie sprawia, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem rzuca przedmiotem w piłkę:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę i wykluczyć zawodnika za podwójne napomnienie, pierwsze za wejście na pole gry nie zachowując procedury wymiany, drugie za niesportowe zachowanie, bądź wykluczyć go bezpośrednio jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki, bądź realnej szansy jej zdobycia. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym bez pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego) lub rzutem karnym jeżeli piłka znajdowała się w polu karnym zawód nika rezerwowego.
- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie musi przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą wykluczyć zawodnika z gry za podwójne napomnienie, pierwsze za wejście na pole gry nie zachowując procedury wymiany, drugie za niesportowe zachowaniu Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla druży ny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwa nia gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik rezerwowy narusza procedurę wymiany ale nie sprawia, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, skieruje (popchnie, naprowadzi) przedmiot w piłkę, jakąkolwiek częścią ciała inną niż ręką to:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę i wykluczyć zawodnika za podwójne napomnienie, pierwsze za wejście na pole gry nie zachowując procedury wymiany, drugie za niesportowe zachowanie, bądź wykluczyć go bezpośrednio jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki bądź realnej szansy jej zdobycia. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą wykluczyć zawodnika z gry za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik rezerwowy, który spowodował że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, rzuca przedmiotem w piłkę to:

- Jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę i wykluczyć zawodnika za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem, bądź wykluczyć go bezpośrednio jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki bądź realnej szansy jej zdobycia. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego),
- Jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą wykluczyć zawodnika z gry za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli zawodnik rezerwowy, który spowodował że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem, skieruje (popchnie, naprowadzi) przedmiot w piłkę, jakąkolwiek częścią ciała inną niż ręką to:

- jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę i zarówno wykluczyć zawodnika za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem, bądź wykluczyć go bezpośrednio, jeżeli poprzez swoje zachowanie pozbawia drużynę przeciwną bramki, bądź realnej szansy jej zdobycia. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego),
- jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą wykluczyć zawodnika z gry za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Jeżeli osoba towarzysząca drużynie skieruje (popchnie, naprowadzi) przedmiot w piłkę, jakąkolwiek częścią:

- jeżeli piłka jest w grze i przedmiot uderza w piłkę to sędziowie muszą przerwać grę usunąć tę osobę towarzyszącą ze strefy technicznej, jak również jej bezpośredniego otoczenia. Przerwana gra winna być wznowiona rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana w momencie kiedy piłka znajdowała sie wewnątrz pola karnego, to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego z miejsca gdzie piłka najbliżej przekroczyła pole karne.
- jeżeli piłka jest w grze a przedmiot nie uderza w piłkę, sędziowie muszą przerwać grę jeśli nie mogą zastosować korzyści i muszą usunąć tę osobę ze strefy technicznej, jak również jej bezpośredniego otoczenia. Przerwa na gra winna być wznowiona rzutem sędziowskim z miejsca gdzie znajd" wała się piłka w momencie przerwania gry. Jeżeli gra została przerwami w momencie kiedy piłka znajdowała sie wewnątrz pola karnego, to gra zostaje wznowiona rzutem sędziowskim z linii pola karnego z miejsca gdzl« piłka najbliżej przekroczyła pole karne.

Jeżeli piłka nie jest w grze a zawodnik rzuca przedmiotem w piłkę, sędziowie winni napomnieć go za niesportowe zachowanie. Tak wstrzymana gra zostaje wznowiona zgodnie z Przepisami Gry w Futsal.

Jeżeli piłka nie jest w grze a zawodnik rezerwowy rzuca przedmiotem w piłkę, zarówno jeżeli powoduje, że jego drużyna gra z dodatkowym zawodnikiem czy nie, sędziowie wykluczą go z gry za podwójne napomnienie, obydwa za niesportowe zachowanie. Pierwsze za wejście na pole gry bez zgody sędziów, drugie za rzucenie przedmiotem.

Jeżeli piłka nie jest w grze a osoba towarzysząca rzuci przedmiotem w piłkę muszą usunąć tę osobę ze strefy technicznej, jak również jej bezpośredniego otoczenia.

Pozbawienie drużyny bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki

Dwa spośród siedmiu przewinień, karanych wykluczeniem z gry, mają bezpośredni związek z pozbawieniem drużyny przeciwnej realnej szansy na zdobycie bramki. Nie jest koniecznym, żeby przewinienia te miały miejsce wewnątrz pola karnego.

Jeżeli po pozbawieniu drużyny przeciwnej realnej szansy na zdobycie bramki sędzia zastosuje korzyść a bramka zostanie zdobyta bezpośrednio, to pomimo że przeciwnik zagrał celowo piłkę ręką - nie będzie on wykluczony z gry, lecz jedynie napomniany.

Jeżeli po pozbawieniu drużyny przeciwnej realnej szansy na zdobycie bramki sędzia zastosuje korzyść a bramka zostanie zdobyta bezpośrednio, to pomimo, że przeciwnik celowo faulował - to zawodnik ten nie może być wykluczony z gry za sam faul, ale może być wykluczony z gry jeżeli akcja sama w sobie kwalifikuje się na wykluczenie z gry, lub napomniany.

Sędziowie podejmując decyzję o wykluczeniu z gry zawodnika z tytułu pozbawienia drużyny przeciwnej bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, powinni uwzględnić:

- odległość miejsca przewinienia od bramki przeciwnika,
- prawdopodobieństwo utrzymania lub uzyskania kontroli nad piłką,
- kierunek gry (akcji),
- liczbę obrońców oraz ich usytuowanie,

- czy, gdyby nie przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim względnie pośrednim - akcja z dużym prawdopodobieństwem zakończyłaby się zdobyciem bramki,
- jeżeli przewinienie zostaje popełnione przez zawodnika rezerwowego, musi on zawsze zostać wykluczony z gry.

Jeżeli zawodnik próbuje zapobiec utracie bramki poprzez celowe zagranie piłki ręką w sytuacji, kiedy gra wznowiona jest w taki sposób, że nie ma możliwości bezpośredniego zdobycia bramki, zawodnik ten nie zostanie wykluczony tylko napomniany za niesportowe zachowanie a jego drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym bezpośrednim bądź rzutem karnym.

Jeżeli zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry z zamiarem zapobieżenia utraty bramki bądź pozbawieniem drużyny realnej szansy na zdobycie bramki, zostaje on wykluczony z gry, niezależnie od tego czy mu się to uda, czy nie.

Procedura

- Piłka jest w grze kiedy zostanie kopnięta i poruszy się.
- Rzut wolny uznaje się za wykonany, jeżeli piłka jest podrzucana stopą względnie obiema stopami jednocześnie.
- Zwody taktyczne w celu dezorientowania zawodnika drużyny przeciwnej w trakcie wykonywania rzutu wolnego, są dozwolonym elementem gry w futsal. Jeżeli jednak w opinii sędziego zwody te mają charakter niesportowego zachowania, to winny zawodnik musi zostać napomniany.
- Jeżeli wykonawca rzutu wykona go w taki sposób, ze celowo kopnie piłkę w przeciwnika, aby uzyskać prawo do ponownego jej zagrania, to sędzia grę będzie kontynuował - o ile zagranie to nie było wykonane w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nadmiernej siły.
- Jeżeli w czasie wykonywania rzutu wolnego pośredniego, sędzia nie zasygnalizował uniesionym ramieniem rodzaju rzutu a wykonawca bezpośrednim strzałem zdobył bramkę, to bramki takiej uznać nie wolno. W takim przypadku sędzia nakaże powtórzenie rzutu wolnego, ponieważ podyktowany rzut wolny pośredni nie może być przekwalifikowany przez błąd sędziego.
- Jeżeli jako element gry, podczas gry bramkarz znajdzie się poza swoją bramką, lub on względnie jakkolwiek inny zawodnik znajdzie się poza polem gry, drużyna przeciwna może szybko wykonać rzut wolny bezpośredni, ale zakładając, że nie był to 6-ty faul akumulowany,
- Jeżeli piłka pęknie po tym jak uderzy w jeden ze słupków lub poprzeczkę i nie wpadnie do bramki, sędziowie nie nakazują powtórzenia rzutu wolnego. Wstrzymują oni grę i wznawiają ją rzutem sędziowskim z miejsca gdzie piłka stała się niezdatna do gry (patrz Art. 8 - Rzut sędziowski).
- Jeżeli zawodnik wykonywujący rzut wolny bezpośredni, zaczynając od 6-tego faulu akumulowanego drużyny, kopie piłkę przed siebie po to, żeby jego współpartner mógł oddać strzał na bramkę, to sędziowie - o ile nie zajdzie możliwość zastosowania korzyści - grę powinni przerwać i wznowić ją rzutem wolnym pośrednim dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie współpartner zawodnika wykonującego rzut wolny bezpośredni dotknął pitkę (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).
- Jeżeli sędziowie zarządzą powtórzenie wykonania rzutu wolnego, rzut ten może wykonać ten sam, lub każdy inny zawodnik.

- Jeżeli zawodnik wykona rzut wolny pośredni lub rzut wolny bezpośredni zanim sędziowie dadzą sygnał na jego wykonanie a nie jest to 6-ty ani kolejny faul akumulowany, zakładając, że drużyna wykonująca ten rzut poprosiła sędziów o wyegzekwowanie odległości 5 metrów od piłki zawodników drużyny przeciwnej, to sędziowie - o ile nie zajdzie możliwość zastosowania korzyści - przerwą grę i zarządzą powtórzenie rzutu wolnego i napomną zawodnika.
- Jeżeli zawodnik wykona rzut wolny bezpośredni przed sygnałem sędziego na jego wykonanie począwszy od 6-tego faulu akumulowanego, to sędziowie zarządzą powtórzenie wykonania rzutu wolnego i udzielą napomnienia wykonawcy rzutu.
- Jeżeli część meczu została przedłużona w celu wykonania rzutu wolnego bezpośredniego, począwszy od 6-tego faulu akumulowanego a piłka trafia w jeden ze słupków, poprzeczkę lub w bramkarza, przed tym jak wpada do bramki pomiędzy słupkami i poprzeczką - to tak zdobytą bramkę należy uznać.
- Jeżeli część meczu została przedłużona w celu wykonania rzutu wolnego bezpośredniego, począwszy od 6-tego faulu akumulowanego, to sędziowie zezwolą na wymianę bramkarza drużyny broniącej przez zawodnika z pola lub uprawnionego zawodnika rezerwowego, jednakże procedura wymiany zawodników musi zostać zachowana.

Odległość

Jeżeli wykonawca rzutu wolnego decyduje się na szybkie wykonanie tego rzutu w sytuacji, gdy zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się w odległości mniejszej niż 5 metrów od piłki i przejmie zagraną piłkę, to sędziowie nie interweniują, zezwalając na kontynuowanie gry.

Jeżeli wykonawca rzutu wolnego chce go wykonać w sposób szybki, a zawodnik drużyny przeciwnej stojący blisko piłki z premedytacją mu w tym przeszkadza, to sędzia musi ukarać winnego napomnieniem za opóźnianie wznowienia gry.

Jeżeli po podyktowaniu rzutu wolnego dla drużyny broniącej z jej własnego pola karnego, drużyna ta wykona go natychmiast pomimo obecności w polu karnym zawodników drużyny przeciwnej, sędzia nie interweniuje zezwalając na kontynuowanie gry, ale pod warunkiem że piłka nie dotknięta przez żadnego zawodnika, bezpośrednio opuści pole karne.

Naruszenia przepisów począwszy od 6-tego faulu akumulowanego - po sygnale na wykonanie rzutu wolnego i zanim piłka jest w grze

Przewinienie	Wynik rzutu wolnego	
	Bramka	Nie ma bramki
Zawodnik atakujący	Rzut wolny jest powtórzony	Rzut wolny pośredni
Wykonawca, który nie zdobywa bramki	-	Rzut wolny pośredni
Rzut wykonany przez innego zawodnika	Rzut wolny pośredni	Rzut wolny pośredni
Zawodnik broniący	Bramka	Rzut wolny jest powtórzony
Obydwie drużyny	Rzut wolny jest powtórzony	Rzut wolny jest powtórzony

Procedury wykonania

- Zwody taktyczne w celu dezorientowania zawodnika drużyny przeciwnej w trakcie dobiegania do pitki przy wykonywaniu rzutu karnego, są dozwolonym elementem gry w futsal. Jeżeli jednak zawodnik wykona zwody taktyczne przy kopnięciu pitki po dobiegnięciu do niej, będą one traktowane zarówno jako naruszenie Artykułu 14, jak i niesportowe zachowanie, za które zawodnik musi być napomniany.
- Zwody taktyczne w celu dezorientowania zawodnika drużyny przeciwnej w trakcie wykonywaniu rzutu karnego są dozwolonym elementem gry w futsal. Jednakże, jeżeli w opinii sędziów zwody te mają charakter niesportowego zachowania, to winny zawodnik musi być napomniany,
- Jeżeli piłka pęknie po tym gdy uderzy w jeden ze słupków lub poprzeczkę i wpadnie do bramki, to tak zdobytą bramkę należy uznać.
- Jeżeli piłka pęknie po tym, gdy uderzy w jeden ze słupków lub poprzeczkę i nie wpadnie do bramki, sędziowie wstrzymują grę, nie nakazują powtórzenia wykonania rzutu a grę wznawiają grę rzutem sędziowskim z linii pola karnego najbliżej miejsca gdzie znajdowała się niezdatna do gry piłka w momencie przerwania gry.
- Jeżeli wykonawca rzutu karnego kopie piłkę do przodu w celu umożliwienia zagrania jej przez współpartnera i zdobycia bramki, to w takiej sytuacji sędziowie uznają bramkę, jeżeli procedury wykonania rzutu karnego, zawarte Art. 14 zostały zachowane.
- Jeżeli sędziowie nakażą powtórzenie wykonania rzutu karnego to rzut ten może wykonać ten sam lub każdy inny zawodnik.
- Jeżeli zawodnik wykona rzut karny przed gwizdkiem sędziego na jego wykonanie, to zawodnik ten musi zostać napomniany a rzut karny należy powtórzyć.
- Jeżeli część meczu została przedłużona w celu wykonania rzutu karnego i jeżeli piłka pęknie po tym gdy uderzy w jeden ze słupków, poprzeczkę lub bramkarza ale przed przekroczeniem linii bramkowej pomiędzy słupkami a poprzeczką po czym wpadnie do bramki, to tak zdobytą bramkę należy uznać.
- Jeżeli część meczu została przedłużona w celu wykonania rzutu karnego, sędziowie zezwolą na wymianę bramkarza drużyny broniącej przez zawód nika z pola lub uprawnionego zawodnika rezerwowego, jednakże procedu ra wymiany zawodników musi zostać zachowana.

Przygotowanie do wykonania rzutu karnego

Sędziowie stwierdzają czy przed wykonaniem rzutu karnego spełnione zostały następujące warunki:

- wykonawca rzutu jest zidentyfikowany,
- piłka ustawiona jest poprawnie na punkcie karnym,
- bramkarz stoi na linii bramkowej, pomiędzy słupkami, zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu,
- pozostali zawodnicy poza wykonawcą rzutu i bramkarzem znajdują się:
  - poza polem karnym,
  - 5 metrów od piłki,
  - za linią piłki.

Naruszenie przepisów po sygnale na wykonanie rzutu karnego a zanim piłka jest w grze:

Przewinienie	**Wynik rzutu karnego**	
	Bramka	**Nie ma bramki**
Zawodnik atakujący	Rzut karny jest powtórzony	Rzut wolny pośredni
Wykonawca, kopie pitkę do tytu	Rzut wolny pośredni	Rzut wolny pośredni
Rzut karny wykonany przez innego zawodnika	Rzut wolny pośredni	Rzut wolny pośredni
Zawodnik broniący	Bramka	Rzut karny jest powtórzony
Obydwie drużyny	Rzut karny jest powtórzony	Rzut karny jest powtórzony

Jeżeli po sygnale jednego z sędziów na wykonanie rzutu karnego ale zanim piłka jest w grze, zawodnik drużyny atakującej bądź drużyny broniącej, popełnia przewinienie na zawodniku drużyny przeciwnej, to sędziowie zezwalają na wykonanie rzutu karnego i:

- jeżeli bramka zostaje zdobyta:
  - a przewinienie zostało popełnione przez zawodnika drużyny broniącej, sędziowie uznają bramkę,
  - a przewinienie zostało popełnione przez zawodnika drużyny wykonującej rzut karny, sędziowie nie uznają bramki, nakazują powtórzenie rzutu karnego,
- jeżeli bramka nie zostaje zdobyta:
  - a przewinienie zostało popełnione przez zawodnika drużyny broniącej, rzut karny powtarza się,
  - a przewinienie zostało popełnione przez zawodnika drużyny wykonującej rzut karny, sędziowie karzą jego drużynę rzutem wolnym pośrednim, który wykona drużyna przeciwna w miejscu popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego).

Ponadto, sędziowie mogą podjąć odpowiednie sankcje dyscyplinarne, stosownie do natury popełnionego przewinienia przez zawodnika.

Procedury - naruszenia

Sędziowie powinni pamiętać, że zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować się bliżej niż 5 metrów od miejsca, z którego wykonywany jest rzut z autu.
W razie konieczności zawodnik, który nie przestrzega tego wymogu winien być przez sędziego ostrzeżony przed wykonaniem rzutu z autu. Jeżeli w dalszym ciągu zawodnik ten nie będzie przestrzegał prawidłowej odległości, musi otrzymać napomnienie. Gra winna być wznowiona rzutem z autu, a odliczanie 4-ciu sekund zaczyna się od początku w momencie gotowości do ponownego wykonania tego rzutu.

Jeżeli zawodnik wykonując poprawnie rzut z autu, celowo kopie piłką w przeciwnika w celu ponownego zagrania piłki i nie robi tego w sposób nierozważny, nierozmyślny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły, to sędziowie zezwalają na kontynuowanie gry.

Jeżeli piłka bezpośrednio z rzutu z autu wpadnie do bramki drużyny przeciwnej, to sędziowie nakazują wznowieni gry rzutem od bramki.
Jeżeli piłka bezpośrednio z rzutu z autu wpadnie do bramki wykonawcy rzutu, to sędziowie nakazują wznowienie gry rzutem z rogu.

Jeżeli po wykonaniu rzutu z autu piłka nie znajdzie się na polu gry, rzut z autu powtarza ta sama drużyna z tego samego miejsca zakładając, że rzut z autu został wykonany zgodnie z wszystkimi przepisami. Jednakże, odliczanie 4-ch sekund jest kontynuowane od momentu wcześniejszego zatrzymania, kiedy drużyna jest gotowa na ponowne wykonanie rzutu z autu. Jeżeli jednak po wykonaniu rzutu z autu piłka nie znajdzie się na boisku a rzut z autu został wykonany niezgodnie z przepisami gry, to rzut z autu wykona drużyna przeciwna.

Jeżeli bramkarz w trakcie gry znajdzie się poza swoją bramką lub gdy on względnie jakikolwiek inny zawodnik znajdzie się poza polem gry, to drużyna przeciwna może w tym czasie szybko wykonać rzut z autu.

Jeżeli rzut z autu jest wykonany niepoprawnie, a piłka trafia bezpośrednio do drużyny przeciwnej, to sędziowie nie mogą zastosować korzyści, tylko muszą nakazać ponowne wykonanie rzutu z autu.

Procedury wykonania

Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej wejdzie w pole karne albo wciąż się w nim znajduje zanim pitka jest w grze i jest faulowany przez zawodnika drużyny broniącej, to rzut od bramki powtarza się a zawodnik drużyny broniącej może zostać napomniany lub wykluczony z gry, w zależności od natury popełnionego przewinienia.

Jeżeli podczas wykonywania rzutu od bramki przez bramkarza jeden lub więcej zawodników drużyny przeciwnej wciąż znajduje się w polu karnym, ponieważ bramkarz zdecydował się wznowić grę szybko a przeciwnicy nie mieli czasu na opuszczenie pola karnego, to sędziowie zezwalają na kontynuowanie gry, ale pod warunkiem, że piłka opuści pole karne bezpośrednio, nie dotykając żadnego zawodnika.

Jeżeli bramkarz, wykonując poprawnie rzut od bramki, celowo rzuca piłką w przeciwnika, który znajduje się poza polem karnym i nie robi tego w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły, to sędziowie zezwalają na kontynuowanie gry.

Jeżeli podczas wykonywania rzutu od bramki, bramkarz zwolni piłkę z rąk wyrzucając ją spoza własnego pola karnego, to sędziowie nakażą ponowne wykonanie rzutu od bramki. Jednakże, odliczanie 4-ch sekund jest kontynuowane od momentu jego wcześniejszego zatrzymania, kiedy bramkarz jest gotowy na ponowne wykonanie.

Bramkarz nie musi posiadać piłki w rękach, żeby sędzia mógł rozpocząć odliczanie 4-ch sekund.

Jeżeli bramkarz, który wykonał poprawnie rzut od bramki, celowo dotyka piłkę po raz drugi po tym gdy opuściła ona pole karne i zanim dotknął ją jakikol wiek inny zawodnik, to sędziowie pomimo zarządzenia wykonania rzutu wol nego bezpośredniego dla drużyny przeciwnej, mogą również wyciągnąć sankcje dyscyplinarne wobec bramkarza zgodnie z Przepisami Gry w Futsal.

Jeżeli bramkarz wykona rzut od bramki za pomocą nóg (wykopie piłkę) to sę dziowie zwrócą mu uwagę, że musi go wykonać za pomocą rąk. Jednakże, odliczanie 4-ch sekund jest kontynuowane od momentu jego wcześniejszego zatrzymania, kiedy bramkarz jest gotowy na ponowne wykonanie rzutu od bramki.

Jeżeli bramkarz w trakcie gry znajdzie się poza swoją bramką lub gdy on lub jakikolwiek inny zawodnik znajdzie się poza boiskiem, to bramkarz drużyny przeciwnej może w tym czasie szybko wykonać rzut od bramki.

Jeżeli w trakcie wykonywania rzutu od bramki przez bramkarza piłka zanim opuści pole karne, przekroczy linię bramkową to sędziowie nakażą ponowne wykonanie rzutu od bramki. Jednakże, odliczanie 4-ch sekund jest kontynuowane od momentu jego wcześniejszego zatrzymania, kiedy bramkarz jest gotowy na ponowne wykonanie rzutu od bramki

Jeżeli podczas wykonywania rzutu od bramki piłka trafi jednego z sędziów wewnątrz pola karnego zanim on opuści pole karne i wejdzie do gry, to sędziowie nie podejmują żadnych działań.

ARTYKUŁ 17 - Rzut rożny

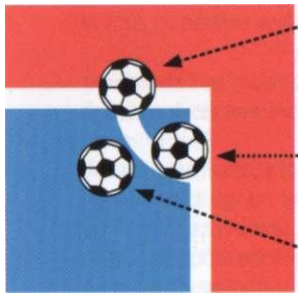
Procedury wykonania

Przypomina się sędziom, że zawodnicy muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 metrów od łuku pola rożnego, do momentu kiedy piłka jest w grze. Jeżeli to konieczne, sędziowie muszą ostrzec zawodników, którzy nie zachowują wymaganej odległości przed wykonaniem rzutu. Jeżeli zawodnik konsekwentnie nie odsuwa się na wymaganą odległość, to sędziowie udzielą napomnienia temu zawodnikowi.

Jeżeli zawodnik wykonujący poprawnie rzut rożny, celowo kopie piłką w przeciwnika w celu ponownego zagrania piłki i nie robi tego w sposób nieostrożny, nierozważny lub z użyciem nieproporcjonalnej siły, to sędziowie zezwalają na kontynuowanie gry.

Piłka musi znajdować się wewnątrz łuku pola rożnego i jest w grze kiedy zostaje kopnięta, dlatego piłka nie musi opuścić łuku pola rożnego aby być w grze.

Jeżeli bramkarz lub jakikolwiek inny zawodnik znajdzie się chwilowo poza bramką lub polem gry, drużyna przeciwna może szybko wznowić grę z rzutu z rogu.



Poprawnie

Poprawnie

"" Niepoprawnie

Dogrywka

Procedura

- Dwie części dogrywki nie stanowią części meczu.
- Zawodnicy lub zawodnicy rezerwowi mogą być napominani lub wykluczani z gry podczas obu części dogrywki.
- Faule akumulowane podczas obu części dogrywki są dodawane do fauli akumulowanych z drugiej części meczu.
- Podczas obu części dogrywki zespoły nie są uprawnione do wzięcia czasu, nawet jeśli nie wykorzystały tych czasów, które przypadały im w 2-ej połowie meczu.

Rzutu z punktu karnego

Procedura

- Rzuty z punktu karnego nie stanowią części meczu.
- Pole karne, na którym są wykonywane rzuty z punktu karnego może być zmienione tylko w sytuacji, gdy bramka lub podłoże pola gry staje się niezdatne, względnie nie spełnia warunków bezpieczeństwa.
- Jeżeli wszyscy z uprawnionych zawodników wykonali swój rzut z punktu karnego, to mogą go wykonać ponownie w dowolnej kolejności.
- Każdy zespół jest odpowiedzialny za wybór zawodników do wykonywania rzutów z punktu karnego spośród zawodników i zawodników rezerwowych oraz za kolejność, w jakiej będą wykonywali rzuty z punktu karnego i musi o tym poinformować trzeciego sędziego przed wykonaniem rzutów z punktu karnego.
- W przypadku, kiedy rzuty z punktu karnego rozpoczęły się, to za wyjątkiem bramkarza, kontuzjowany zawodnik nie może być zastąpiony przez niezgłoszonego zawodnika, jeśli są tacy.
- Jeśli bramkarz został wykluczony podczas wykonywania rzutów z punktu karnego, może on być zastąpiony przez każdego uprawnionego zawodnika, ale nie przez innego bramkarza, który nie jest uprawniony do wykonywania rzutów z punktu karnego.
- Zawodnik lub zawodnik rezerwowy może być napomniany lub wykluczony z gry podczas wykonywania rzutów z punktu karnego.

Jeżeli w trakcie wykonywania rzutów z punktu karnego, w jednej z drużyn będzie mniej niż 3-ch zawodników uprawnionych do ich wykonania, to rzutów nie przerywa się.

Jeśli zawodnik jest kontuzjowany lub zosta! wykluczony z gry podczas wykonywania rzutów z punktu karnego i zespół ma jednego zawodnika mniej, sędziowie nie mogą zredukować liczby zawodników wykonujących rzuty z punktu karnego.

Wyrównanie liczby zawodników w każdym zespole jest wymagana tylko na początku wykonywania rzutów z punktu karnego.

Jeśli pitka uderzy w jeden ze słupków lub w poprzeczkę, względnie w bramkarza przed przekroczeniem linii bramkowej pomiędzy słupkami i poprzeczką, sędziowie uznają bramkę.

Jeśli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry po uderzeniu w jeden ze słupków lub w poprzeczkę i wpadnie do bramki, sędziowie uznają bramkę.

Jeśli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry po uderzeniu w jeden ze słupków, względnie w poprzeczkę i nie wpadnie do bramki, sędziowie nie zarządzą powtórzenia rzutu z punktu karnego i uznają rzut z punktu karnego za wykonany.

Jeśli zasady rywalizacji wymagają wykonywania rzutów z punktu karnego, celem wyłonienia zwycięzcy meczu lub dwumeczu, a drużyny odmawiają ich wykonania, sędziowie informują o zdarzeniu odpowiednie władze.

Jeśli przed rozpoczęciem rzutów z punktu karnego, jeden lub więcej uprawnionych do gry zawodników opuści pole gry albo po ich rozpoczęciu odmówi wykonania rzutu z punktu karnego i nie jest kontuzjowany, sędziowie odstępują od wykonywania rzutów punktu karnego i informują o zdarzeniu odpowiednie władze.

Podczas wykonywania rzutów z punktu karnego, sędziowie nie wpuszczają na pole gry fotografów i przedstawicieli innych mediów.

NOTATKI