

TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ
GRYF CUP 2012/13
SZCZECIN



FUNDACJA
SZCZECIŃSKA
AKADEMIA PIĘKARSKA



Kurier
szczeciński

www.gryfcup.max.pl

GRYF CUP 2012/13

1. Warunki uczestnictwa
2. Regulamin turnieju
3. Przepisy gry
4. Harmonogram rozgrywek



GRYF CUP 2012/13



WARUNKI UCZESTNICTWA

Zgłoszenia:

Zgłoszeń zespołów należy dokonywać pocztą, emailem z pieczęcią i czytelnym podpisem osoby odpowiedzialnej.

/wzór zgłoszenia dostępny w załączniku oraz do pobrania na stronie internetowej www.gryfcup.max.pl/ (strona będzie funkcjonować od 01.11.2012)

Zgłoszenie powinno obejmować:

- lista zawodników (imię i nazwisko, data urodzenia oraz numer koszulki),
- dane osobowe (imię i nazwisko) trenera i kierownika drużyny (biorących udział w turnieju)

Pisemne potwierdzenie uczestnictwa w turnieju należy przesłać do 15.11.2012 r. na adres :

gryfcup@max.pl bądź zarejestrować się online na stronie internetowej www.gryfcup.max.pl

W przypadku większej ilości zgłoszeń (powyżej 16 zespołów) organizator zastrzega sobie prawo doboru drużyn.

Wpłaty:

Opłatę wpisową:

200 PLN – zespoły, które będą zakwaterowane w bursie

400 PLN – pozostałe zespoły

Należy uiścić w dniu turnieju.

Koszty zakwaterowania:

GRYF CUP 2012/13

Bursa Salezjańska ul. Ku Słońcu 124, Szczecin (w tym samym miejscu gdzie odbywają się rozgrywki): piątek – niedziela 160 zł w tym dwa noclegi (2 x kolacja, 2 x śniadanie, 2 x obiad)

REGULAMIN TURNIEJU

I. CEL TURNIEJU: Gra w piłkę nożną jako forma aktywnego spędzania czasu wolnego. Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży.

II. TERMIN:
01/02.12.2012 – ROCZNIK 2003
08/09.12.2012 – ROCZNIK 1999
12/13.01.2013 – ROCZNIK 2000

III. MIEJSCE: Hala w Zespole Szkół Salezjańskich ul. Ku Słońcu 124 ,
71-080 Szczecin

IV. ORGANIZATOR: Max.pl , Pogoń Szczecin S.A,
Fundacja Szczecińska Akademia Piłkarska

V. UCZESTNICTWO: W turnieju mogą brać udział zawodnicy, posiadający aktualne karty zdrowia oraz ważne legitymacje szkolne lub inny dokument tożsamości. Każdy zespół może się składać z 14 zawodników (5 zawodników w polu 2003r.) (4 zawodników pozostałe kategorie) + bramkarz + rezerwowie. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.

VI. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA TURNIEJU:

1. W turnieju uczestniczy 16 drużyn podzielonych na cztery grupy eliminacyjne.
2. Rozgrywki eliminacyjne w grupach odbywać się będą systemem „każdy z każdym” według ustalonego terminarza.
3. Spotkania eliminacyjne rozgrywane będą w czasie 16 minut, bez zmiany stron.
4. Punktacja w grach eliminacyjnych: zwycięstwo 3 pkt., remis 1pkt., porażka 0 pkt.
5. O kolejności miejsc w grupach eliminacyjnych decydują:
 - liczba zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego meczu
 - różnica bramek
 - większa liczba zdobytych bramek
 - rzuty karne do „złotej bramki”
6. Spotkanie finałowe trwać będzie 2 razy 10 min.
7. Dwie pierwsze drużyny z każdej grupy grają o miejsca I – VIII w dwóch grupach po cztery zespoły, zwycięzcy grup zagrają w finale, zaś pozostałe zespoły o miejsca III – VIII. Drużyny, które nie awansują z grup eliminacyjnych stworzą kolejne grupy po cztery zespoły i będą rywalizować o miejsca IX-XVI.
8. Jeżeli spotkanie w fazie finałowej rozgrywane systemem pucharowym zakończy się remisem, to zarządza się dogrywkę 3 minuty 4+1 (jeden zawodnik mniej), brak rozstrzygnięcia meczu

GRYF CUP 2012/13

powoduje kolejną dogrywkę 3 minuty 3+1 (kolejny zawodnik mniej), następnie 3 minuty 2+1 do złotej bramki.

9. Mecze rozgrywane będą piłkami nr.4, wymiary boiska 40 x 20 m.. bramki 5m / 2m.

VII. NAGRODY

- pamiątkowe medale (statuetki) dla wszystkich zawodników i trenerów
- dyplomy dla każdej drużyny
- puchary dla wszystkich drużyn
- puchary i nagrody rzeczowe za miejsca 1-3
- puchar „FAIR PLAY”
- najlepszy bramkarz turnieju
- najlepszy strzelec turnieju
- najlepszy zawodnik turnieju
- najładniejsza bramka turnieju
- nagrody niespodzianki

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni i w innych miejscach na terenie turnieju
- do zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator
- organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wypadków w czasie gry
- każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie biorącej udział w turnieju
- wszelkie sprawy sporne nie objęte regulaminem rozstrzyga organizator
- organizator nie ubezpiecza uczestników turnieju
- organizator nie ponosi kosztów dojazdu

PRZEPISY GRY

1. Pole gry o wymiarach 40 x 20 m. wyznaczone przez określone linie
2. Bramkarz po aucie bramkowym wprowadza piłkę do gry tylko ręką (z ograniczeniem „połowy boiska”).
3. Po aucie bocznym zawodnicy wprowadzają piłkę do gry nogą z linii autowej jako rzut wolny pośredni.
4. Po odbiciu piłki o sufit sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii autowej.
5. Na polu gry podczas meczu występuje 5 zawodników + bramkarz.
6. Kary czasowe: 1 minuta lub wykluczenie do końca meczu.
Po stracie bramki przez drużynę, której zawodnik odbywa karę, może on wcześniej wejść na plac gry, z wyjątkiem wykluczonego do końca spotkania.

GRYF CUP 2012/13

7. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do posiadania stałych numerów na koszulkach.
8. Liczba zmian w czasie gry jest nieograniczona.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów od bramki.
10. Zakaz wykonywania wślizgów w celu odebrania piłki (rzut wolny pośredni).
11. Wszystkie rzuty wolne są rzutami wolnymi pośrednimi.
12. Zawodnik winien być napomniany, gdy;
 - narusza przepisy gry
 - okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego
 - zachowuje się nie sportowo
13. Zawodnik zostaje wykluczony z gry, jeżeli:
 - zachowuje się wybitnie nie sportowo (używa obelżywych słów)
 - złośliwy faul