

TURNIEJ MISTRZÓW FUTSALU 2015

REGULAMIN TURNIEJU

ORGANIZATOR TURNIEJU

Organizacja Sportowa Winning Six
05-430 Celestynów, ul. Otwocka 24
NIP 5322045399 | KRS 0000446828 | REGON 146541872
www.winningsix.pl



Kontakt z organizatorem:

Piotr Bąk, tel. 730 209 608
Łukasz Krasuski 606 738 965
E-mail: winningsix@poczta.pl

PATRONAT HONOROWY

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Mińsku Mazowieckim
www.mosir.org.pl



PARTNER TECHNICZNY

Zina
Tel. 690 360 253
www.zina.pl



PATRON MEDIALNY

Nowy Dzwon
www.nowydzwon.pl



I. TERMIN ROZRGRANIA TMF 2015

1. **1 lutego br. w niedziele.** Hala Sportowa w Siennicy, 05-332 Siennica, ul Latowicka 1. Oficjalne rozpoczęcie imprezy planowane jest na **godzinę 9.00.**

II. WARUNKI I ZASADY UDZIAŁU w TMF 2014

2. Warunkiem udziału jest prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego drużyny do turnieju oraz przesłanie go najpóźniej do **22 stycznia 2015r.** formularz należy wysłać pocztą elektroniczną na adres minskaligamistrzow@poczta.pl.
3. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest dokonanie pełnej zapłaty wpisowego w kwocie **180zł netto** przed rozpoczęciem zawodów, w terminie do **25 stycznia 2015r** na konto: **mBank S.A.nr: 89 1140 2004 0000 3202 6957 4370** wpisując w treść przelewu „*Nazwę drużyny – TMF 2014*” lub w formie gotówki bezpośrednio u organizatorów po wcześniejszym kontakcie telefonicznym.
4. Kategoria **Best of The Best**, tzn. że do turnieju zgłosić się mogą **wyłącznie zespoły zrzeszone, występujące na co dzień w oficjalnych rozgrywkach piłkarskich szóstek. Każda zgłoszona do turnieju ma obowiązek wystąpić pod oryginalną nazwą, pod jaką widnieje w rozgrywkach ligowych organizowanych przez Winning Six. Nie można zmieniać nazw zespołów.**
5. Zespół, który w formularzu zgłoszeniowym wpisze inną nazwę niż oryginalna nie zostanie przyjęty do turnieju a na jej miejsce zostanie przyjęta inna drużyna, która prawidłowo wywiąże się z wszystkich warunków udziału zapisanych w niniejszym regulaminie.
6. Każda drużyna do turnieju zgłasza minimum **6 zawodników.** Maksymalnie do drużyny można zgłosić **10 zawodników.**
7. Każda drużyna ma obowiązek **zgłosić minimum 5 zawodników ligowych**, tj. piłkarzy, którzy widnieją obecnie w składzie zespołu biorącego udział w rozgrywkach CLSP lub MLM.
8. Warunkiem udziału drużyny jest posiadanie przez wszystkich **jej zawodników jednolitych strojów, a także numerów na plecach.**
9. Dolna granica wieku uczestników – **16 lat.** Zawodnicy poniżej tego wieku nie mogą wziąć udziału w zawodach.
10. **Nie dopuszczamy do gry zawodników występujących obecnie w ligach piłki nożnej I – IV, Ekstraklasie, Młodej Ekstraklasie, Ekstraklasie Futsalu.** Jest to turniej amatorski, z założenia oparty na wspólnej zabawie i zdrowej rywalizacji sportowej.
11. Każdy z zawodników musi posiadać przy sobie **dokument potwierdzający swoją tożsamość.**
12. Organizator ma prawo do weryfikacji zawodników i zdyskwalifikowania drużyny w każdej fazie rozgrywek, w przypadku stwierdzenia próby naruszenia regulaminu dotyczącego pkt. 4,5,6,7, 8,9, 10 i 11.
13. Kapitan każdej drużyny ma prawo zgłosić do organizatorów prośbę o sprawdzenie tożsamości graczy drużyny przeciwnej. Prośbę taką należy zgłosić przed rozpoczęciem meczu. Po meczu wszelkie reklamacje nie będą uwzględniane.

III. KOSZT UCZESTNICTWA

14. Wpisowe od drużyny wynosi **180zł.** Pieniądze należy wpłacić na konto lub dostarczyć osobiście w terminie oraz na zasadach określonym przez organizatora w punkcie nr 3.

16. Na kwotę wpisowego składa się:

- Obsługa medyczna
- Obsługa techniczna (2 certyfikowanych sędziów)
- Wynajęcie hali
- Zgrzewka wody dla każdej drużyny
- Nagrody, upominki dla najlepszych

IV. NAGRODY

17. Organizator dla trzech najlepszych zespołów oraz wyróżnionych graczy gwarantują puchary, medale oraz trofea.

V. SYSTEM ROZGRYWEK

25. System rozgrywek zostanie opracowany po zamknięciu listy zgłoszeń (ok. 23 stycznia 2015r.)
26. Przewidziany jest udział 16-20 drużyn, które zostaną podzielone na 4 grupy. Mecze w grupach rozgrywane będą systemem każdy z każdym.
27. W przypadku otrzymania większej liczby zgłoszeń o udziale w turnieju **zadecyduje obecna pozycja w tabeli ligowej zespołu**. Jeżeli miejsce w tabeli będzie takie samo w następnej kolejności brana pod uwagę będzie ilość zdobytych punktów oraz bilans bramkowy.
28. O ostatecznej kolejności w grupie decyduje:
- ilość zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami (ewentualnie mała tabelka pomocnicza);
 - stosunek bramek;
 - większa ilość zdobytych bramek
 - losowanie.

VI. PRZEPISY GRY

29. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z międzynarodowymi przepisami gry w piłkę nożną z uwzględnieniem poniższych zasad:
- W grze bierze udział 4 zawodników w polu + bramkarz.**
 - Czas gry 10 minut bez zmiany stron.** Organizator zastrzega sobie prawo zmiany czasu gry, gdyby wymagały tego względy techniczno – organizacyjnych.
 - Przy rzucie wolnym, z autu lub rogu odległość zawodników broniących powinna **wynosić 4 metry od piłki**.
 - Przy rzutach wolnych, z autu lub rogu oraz od bramki zawodnik ma **4 sekundy** na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana, sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
 - Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z dowolnego miejsca pola karnego.
 - Bramkarz nie może zdobyć bramki po wznowieniu gry ręką.
 - Nie obowiązuje limit podań do własnego bramkarza.
 - Rzut autowy wykonuje się nogami.
 - Zmiany zawodników w czasie gry odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian. Najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik. Strefa zmian przy linii bocznej boiska.
 - W przypadku nieprawidłowo przeprowadzonej zmiany sędzia może ukarać zawodnika żółtą kartką (2 minuty kary).
 - Rzut karny wykonuje się w miejscu wyznaczonym w strefie pola karnego.
 - Za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika dwuminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka).
 - Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika;
 - zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu;
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników;
 - wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego;

- popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe zachowanie;
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.
14. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz, z boiska może zejść w jego zastępstwie inny zawodnik (sytuacja nie dotyczy kartki czerwonej).
 15. Drugie dwuminutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
 16. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną kartkę gra w osłabieniu 4 minuty, żółtą kartkę gra w osłabieniu przez 2 minuty. W przypadku żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika. Przy czerwonej kartce drużyna gra w osłabieniu przez pełne 4 minuty.
 17. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym 2-minutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
 18. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem 2minut od chwili wykluczenia zawodnika.
 19. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania zawodnika posiadającego piłkę wślizgiem. Zakaz ten nie dotyczy bramkarza w polu bramkowym oraz tak zwanych wślizgów blokujących.
 20. Tylko sędziowie mają prawo do interpretacji przepisów.
 21. W przypadku niejasności prosimy kapitana drużyny zainteresowanej o wyjaśnienie wszelkich spraw spornych z organizatorem przed rozpoczęciem meczu
 22. Wszelkie sprawy nieobjęte regulaminem rozstrzyga tylko organizator!

VII. SPRAWY ORGANIZACYJNE:

16. Organizator zapewnia prowadzenie zawodów przez dwóch sędziów.
17. Organizator zapewnia pierwszą pomoc medyczną w czasie trwania rozgrywek.
18. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i za wynikające z tego powodu wypadki i ich skutki.
19. Za jakiegokolwiek zniszczenia na obiekcie spowodowane przez uczestników turnieju obciążone zostaną osoby odpowiedzialne.
20. Każda drużyna powinna w zawodach występować w jednolitych strojach i odpowiednim obuwiu sportowym. Dopuszczalne są: halówki tzw. turfy.