

## UNIFIKACJA - GŁÓWNE PRZEPISY W POSZCZEGÓLNYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH

|  PZPN | JUNIOR<br>MŁODSZY<br>U17 i U16   | TRAMPKARZ<br>U15 i U14         | MŁODZIK<br>U13 i U12   | ORLIK<br>U11 i U10  | ŻAK<br>U9 i U8  | SKRZAT<br>U7 i U6  |
|---|----------------------------------|--------------------------------|--|---|---|--|
| KAT. UEFA   | B1   B2                          | C1   C 2                       | D1   D2  | E1   E2   | F1   F2   | G1   G2  |
| WYMIARY BOISKA<br>długość / szerokość   | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | 70-75 m -szer.<br>standardowa  | 50-56 m x 26-30 m   | 40-46 x 26-30 m<br>(od pola karnego od<br>pola karnego -<br>szerokość orlika)   | 26-30 x 20-22m<br>(od pola karnego do<br>koła środkowego Orlika)   |
| LICZBA I WYMIANY<br>ZAWODNIKÓW  | 11 / zgodnie<br>z Przepisami Gry | 11 / wymiany<br>powrotne       | 9 / wymiany<br>powrotne  | 7 / wymiany powrotne  | 5 / wymiany powrotne  | 4 bez bramkarzy /<br>wymiany powrotne  |
| CZAS GRY  | 2 x 40 min.                      | 2 x 35 min.                    | 2 x 30 min.  | Turniej:<br>Przy 3-4 meczach<br>dziennie – max.<br>2 x 20 min. lub<br>1 x 25 min.<br>Przy 5-6 meczach –<br>max. 2 x 10 minut lub<br>1 x 20 min.<br>Powyżej 6 meczów –<br>max. 1 x 15 min.<br>Mecz towarzyski:<br>4 x 15 min | Turniej:<br>Przy 3-4 meczach<br>max. 2 x 15 min. lub<br>1 x 20 min.<br>Przy 5-7 meczach –<br>max. 2 x 8 min. lub<br>1 x 15 min.<br>Powyżej 7 meczów –<br>1 x 12 min.<br>Mecz towarzyski:<br>4 x 12 min. | Turniej:<br>Przy 3-4 meczach<br>(dziennie) – max.<br>2 x 10 min lub<br>1 x 15 min.<br>Przy 5-7 meczach –<br>max. 2 x 8 minut lub 1 x<br>12 min.<br>Powyżej 7 meczów –<br>max. 1 x 12 min.<br>Mecz towarzyski:<br>4 x 10 min. |
| WYMIARY BRAMEK  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | 5 x 2 m  | 5 x 2 m   | 3 x 1,55 m  | 3 x 1 m  |
| WIELKOŚĆ PIŁKI  | nr 5                             | nr 5                           | nr 4   | nr 4/ lub nr 3<br>(ewentualnie piłka<br>siatkowa)   | nr 4/ lub nr 3<br>(ewentualnie piłka<br>siatkowa)   | nr 3 lub ewentualnie<br>piłka siatkowa   |
| POLE KARNE  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | 18,32 x 9 m  | 15 x 9 m  | 11 x 7 m  | brak   |
| RZUT KARNY  | 11 m                             | 11 m                           | 9 m  | 9 m   | 7 m   | z połowy boiska<br>do pustej bramki  |
| ROZPOCZĘCIE GRY   | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | nie można zdobyć bramki<br>bezpośrednio   | nie można zdobyć<br>bramki bezpośrednio   | nie można zdobyć<br>bramki bezpośrednio  |
| RZUT WOLNE  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | bramkę można zdobyć z<br>połowy przeciwnika.<br>odległość muru 5 m.   | bramkę można zdobyć<br>z połowy przeciwnika.<br>odległość muru 5m.  | bramkę można zdobyć z<br>połowy przeciwnika.<br>odległość muru 5 m.  |
| RZUT ROŻNY  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry<br>(punkt środkowy<br>pomiędzy linią<br>boczną, a linią pola<br>karnego - ok. 26 m) | Przepisy Gry  | Przepisy Gry  | noga – dowolne<br>rozpoczęcie gry,<br>przeciwnik 3 m.  |
| WRZUT   | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | wprowadzenie nogą<br>- nie można zdobyć<br>bramki bezpośrednio,<br>przeciwnik 3 m.  | wprowadzenie nogą<br>- nie można zdobyć<br>bramki bezpośrednio,<br>przeciwnik 3 m.  | wprowadzenie nogą<br>- nie można zdobyć<br>bramki bezpośrednio,<br>przeciwnik 3 m.   |
| RZUT OD BRAMKI  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | Przepisy Gry<br>- do połowy boiska  | Przepisy Gry<br>- do połowy boiska  | Przepisy Gry<br>- do połowy boiska   |
| ZWOLNIENIE PIŁKI<br>Z RĄK PRZEZ<br>BRAMKARZA  | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | do połowy boiska  | do połowy boiska  | do połowy boiska   |
| SPALONY   | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | Przepisy Gry   | nie obowiązuje  | nie obowiązuje  | nie obowiązuje   |
| KARY<br>INDYWIDUALNE  | Przepisy Gry                     | 2 min., 2 min.,<br>wykluczenie | 2 min., 2 min.,<br>wykluczenie   | 2 min, 2 min,<br>wykluczenie<br>(zawodnik kończy grę,<br>zespół gra w komplecie)  | wymiana zawodnika<br>ukaranego na 2 minuty<br>(zespół gra<br>w komplecie)   | wymiana zawodnika<br>ukaranego na 2 minuty<br>(zespół gra<br>w komplecie)  |
| FORMUŁA<br>ROZGRYWEK  | Liga                             | liga                           | liga   | zalecane turnieje<br>lub mecze towarzyskie  | zalecane turnieje lub<br>mecze towarzyskie  | tylko turnieje<br>lub mecze towarzyskie  |
| OBUWIE  | Przepisy Gry                     | miękkie - tzw. lanki           | miękkie - tzw. lanki   | miękkie - tzw. lanki  | miękkie - tzw. lanki  | miękkie - tzw. lanki   |
| OCHRANIACZE   | obowiązkowe                      | obowiązkowe                    | obowiązkowe  | obowiązkowe   | obowiązkowe   | obowiązkowe  |
| BADANIA   | obowiązkowe                      | obowiązkowe                    | obowiązkowe  | obowiązkowe   | obowiązkowe   | obowiązkowe  |
| LINIE   | Przepisy Gry                     | Przepisy Gry                   | dopuszczalne<br>stożki   | dopuszczalne<br>stożki  | dopuszczalne<br>stożki  | dopuszczalne<br>stożki   |

## Wytyczne Kolegium Sędziów PZPN:

**LICZBA ZAWODNIKÓW.** Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów:

\* dla rozgrywek Junior D – 6

\* dla rozgrywek Junior E – 4

\* dla rozgrywek Junior F i G – wojewódzkie ZPN-y mogą określać to w swoich regulaminach rozgrywek.

W regulaminach winna też zostać określona maksymalna liczba zawodników rezerwowych uprawnionych do udziału w meczu.

**WRZUT.** W rozgrywkach Junior E, F, G wykonawca wrzutu nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).

**RZUT OD BRAMKI.** Rzut od bramki musi być wykonany z zachowaniem pryncypiów Art. 16 Przepisów Gry (z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny, poza pole karne). Wykonanie rzutu „z ręki” przez bramkarza jest niedozwolone. W rozgrywkach Junior G (brak pól karnych) sędziowie winni kierować się duchem gry i regułą fair play. W rozgrywkach Junior E, F, G piłka po prawidłowo wykonanym rzucie od bramki musi zostać dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na połowie drużyny wznawiającej grę – jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

**ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA.** Piłka będąca w grze, wyrzucona (wykopana) przez bramkarza, musi być dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na tej połowie pola gry. Jeżeli przeleci na drugą połowę, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

**KARY INDYWIDUALNE.** Sformułowanie „2 min, 2 min, wykluczenie” należy rozumieć tak, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary. Jednak za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia. Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry.

**LINIE.** W rozgrywkach Junior D, E, F, G, gdy pole gry wyznaczane jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, dopuszcza się stosowanie linii przerywanych lub płaskich „stożków”.