



2017 / 2018

www.lalpn.futbolowo.pl

I. Postanowienia ogólne

1. Zawody rozgrywane będą na podstawie przepisów gry w piłkę nożną.
2. Mecze odbywać się będą na boisku ze sztuczną nawierzchnią OSiR w Lubsku, ul. 22-go Lipca. Zgodnie z terminarzem rozgrywek.
3. Zawodami kieruje Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej w osobie Pana Stanisława Słobodziana, przy Stowarzyszeniu Piłki Nożnej „MLKS Budowlani” Lubsko.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach uczestniczyć mogą zespoły reprezentujące organizacje, środowiska, zakłady pracy i inne.
2. W rozgrywkach definitywnie obowiązuje zasada, że uczestniczyć w zawodach mogą tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy nie rozegrali ani jednej sekundy w rozgrywkach organizowanych przez PZPN (OZPN, FUTSALU oraz UE) z wyjątkiem zawodników powyżej 50 roku życia.
 - a) zawodnik nie może być jednocześnie zgłoszony w LALPN oraz PZPN (OZPN, FUTSALU oraz UE),
 - b) zawodnik zostaje zgłaszany do rozgrywek LALPN dwa razy w sezonie (w rundzie jesiennej oraz wiosennej),
 - c) sezon składa się z dwóch rund (dotyczy to także ligi FUTSALU),
 - d) jeżeli natomiast okaże się, że zawodnik wystąpi w rozgrywce PZPN (OZPN, FUTSALU oraz UE) wszystkie mecze w których brał udział zawodnik w aktualnej rundzie zostaną zweryfikowane jako walkower,
 - e) Zawodnik, który wcześniej nigdy nie był zrzeszonym zawodnikiem, i który grał tylko w lidze amatorskiej, a który rozwinął swoje umiejętności piłkarskie i został zauważony przez zespół zgłoszony do rozgrywek PZPN (Np. MLKS Budowlani itp.), będzie mógł w trakcie sezonu przejść do klubu zrzeszonego. Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej nie chce zatrzymywać rozwoju uzdolnionych piłkarzy. Nie dotyczy to zawodników, którzy w przeszłości byli już zgłaszani do rozgrywek PZPN.
3. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek LALPN 2016/2017 jest jednoznaczne z zaakceptowaniem przez uczestników regulaminu oraz przestrzeganiem przepisów dotyczących zasad gry obowiązujących w lidze.
4. Każda drużyna ma prawo zgłosić 25 zawodników w jednej rundzie.
5. Obowiązuje najmłodszy rocznik 1999. W każdym następnym sezonie podwyższa się rocznik uprawnionego do gry o 1 rok.

III. Sposób przeprowadzania rozgrywek

1. Rozgrywki przeprowadzone będą w jednej lidze.
2. Mecz trwa będzie 2x30 minut z przerwą 5-cio minutową.

3. Rozgrywki prowadzone będą systemem:
 - a) w trzech rundach - każdy zespół rozegra w sezonie 24 spotkania,
 - b) Mistrza wyłoni: punkty z rundy zasadniczej + punkty z rundy Mistrzowskiej,
 - c) w przypadku równej ilości punktów dwóch lub więcej zespołów na koniec rundy Mistrzowskiej o kolejności decyduje miejsce zajęte w rundzie zasadniczej,
4. Punktacja: 3 pkt. - zwycięstwo, 1 pkt. - remis, 0 pkt. - porażka.
5. O kolejności drużyn na koniec rundy zasadniczej decyduje:
 - a) ilość zdobytych punktów,
 - b) bilans bezpośrednich spotkań (drużyny bezpośrednio zainteresowanych),
 - c) różnica bramek,
 - d) większa ilość strzelonych bramek,
 - e) przy równej liczbie punktów 3 lub więcej drużyn decyduje mała tabela.
6. Ilość zmian zawodników w każdym spotkaniu jest nieograniczona, mogą one być dokonywane powrotnie.
7. Na placu gry może przebywać 7 zawodników + 1 (bramkarz) tej samej drużyny.
8. Spotkanie może być rozpoczęte tylko wówczas jeżeli drużyny są minimum w siedmioosobowym składzie i mecz w tym momencie należy rozpocząć w wyznaczonym czasie wg. terminarza.
 - a) w przypadku gdy z różnych przyczyn na boisku w jednej drużynie pozostanie mniej niż 6 zawodników, sędzia winien przerwać mecz i go zakończyć, weryfikując jako walkower,
 - b) w przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
9. Kary dyscyplinarne:
 - a) kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze,
 - b) kara dla zawodnika przechodzi na kolejną rundę,
 - c) 3,6,9 żółte kartki - absencja w jednym meczu,
 - d) 12,15 itd. żółtych kartek - absencja w dwóch meczach,
 - e) żółta kartka - 5 zł
 - f) czerwona kartka - 10 zł
 - g) kartka musi być opłaconą do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem u sędziego),
 - h) **przewinienia indywidualne / czerwona kartka / wymiar kary 1 meczu przy:**

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- ❖ pozbawieniu realnej szansy zdobycia bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,

- ❖ pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie r k , przy czym zagrywaj cym nie był bramkarz we własnym polu karnym,
- ❖ pozbawieniu drużyny realnej szansy zdobycia bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegaj ce na zatrzymaniu piłki r k poza własnym polem karnym,

i) **przewinienia indywidualne / czerwona kartka / wymiar kary 3 lub więcej meczy przy:**

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- ❖ naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- ❖ innemu, wysoce niesportowemu zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

j) zawodnik ukarany drugą kartką w tym samym spotkaniu musi opuścić boisko,

k) kary indywidualne zawodników liczone są od następujących kolejnych spotkań,

l) walkower są wliczane do absencji zawodnika,

m) za każdy walkower drużyna zostaje dodatkowo ukarana 5 pkt. do klasyfikacji Fair Play.

n) udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nieuprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower - kara pieniężna - 50 złotych.

o) odpowiedzialność za kontrolę kartek ponosi kapitan drużyny.

10. Zezwala się na transfery zawodników, ale tylko w przerwie między rundami (1-2 i 2-3). Transfer musi być zgłoszony pisemnie do LALPN.

11. Zezwala się na dopisanie 2 zawodników w każdej z rund - (nie będącym zawodnikiem LALPN lub zawodnikiem zrzeszonym w IzPN).

IV. Puchar LALPN

1. Puchar ligi zostanie rozlosowany na spotkaniu organizacyjnym przed sezonem.

2. Zespoły zostaną podzielone na "koszyki" wg. aktualnego rankingu LALPN.

3. Od sezonu 2017/2018 w pucharze gramy tylko jeden mecz, bez rewanżu.

4. Kary dyscyplinarne:

a) kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze

b) 2, 4, 6 itd. żółte kartki - absencja w jednym meczu,

c) żółta kartka - 5 zł

d) czerwona kartka - 10 zł

e) kartka musi być opłaconą do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem ustnie),

f) **przewinienia indywidualne / czerwona kartka / wymiar kary 1 meczu przy:**

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- ❖ pozbawieniu realnej szansy zdobycia bramki przez przeciwnika poruszając się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,
- ❖ pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie rzutu karnego, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,
- ❖ pozbawieniu drużyny realnej szansy zdobycia bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki rzutu karnego poza własnym polem karnym,

g) **przewinienia indywidualne / czerwona kartka / wymiar kary 3 lub więcej meczy przy:**

Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- ❖ naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- ❖ inny, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

h) zawodnik ukarany drugą kartką w tym samym spotkaniu musi opuścić boisko,

i) kary indywidualne zawodników liczone są od następujących kolejnych spotkań,

j) walkower są wliczane do absencji zawodnika,

k) udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nieuprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower - kara pieniężna - 50 złotych.

l) odpowiedzialność za kontrolę kartek ponosi kapitan drużyny.

5. Jeżeli zespół odda mecz walkowerem, to drużyna zostaje wycofana z rozgrywek o Puchar LALPN (dotyczy to I i II meczu).

6. Przekładanie meczy:

a) w Pucharze LALPN można przełożyć 1 mecz - spotkanie nie jest wliczone do rozgrywek ligowych,

b) przełożony mecz należy rozegrać w 14 kolejnych dniach, jeżeli termin rozegrania tego spotkania nie będzie wyznaczony przez zespół „UPRZYWIŁEJOWANY”, to termin ustali Organizator.

VI. Postanowienia końcowe:

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2016/2017_Rev_1

1. Wpisowe od każdej drużyny ustala LALPN na zebraniu ogólnym przed nowym sezonem, wpisy należy wpłacić na konto LALPN do dnia 10.09.2017. Tylko i wyłącznie na konto bankowe:

Bank: WBK S.A.

Nazwa: „MLKS Budowlani”

Tytuł: Wpisowe LALPN na sezon 2017/2018, Nazwa drużyny.

Nr konta: 92 1090 1564 0000 0000 5600 2435

2. W przypadku wycofania się zespołu lub zespół zostanie wycofany z rozgrywek LALPN wpisy nie zostają zwracane.

a) zawodnicy drużyny, która zrezygnuje lub zostanie wycofana z rozgrywek w trakcie rundy jesiennej mogą w rundzie wiosennej występować w innej drużynie.

3. Lista zgłoszonych zawodników wraz z podpisem kapitana potwierdza zapoznanie się i akceptację regulaminu na dany sezon.

4. List zawodników należy dostarczyć do pierwszego spotkania swojego zespołu.

5. Przed rozpoczęciem zawodów kapitanowie czytelnie wypełniają protokół zawodów i podpisem stwierdzają prawidłowość danych.

6. W celu sprawdzenia to samo ci zawodnicy muszą posiadać przy sobie dokument to samo ci ze zdjęciem. Brak należy zgłosić dziełu i w następnym dniu zgłosić się w sekretariacie klubu MLKS Budowlani Lubsko, ul. Sportowa 48 z tym dokumentem. Niespełnienie wymogu - walkower.

7. W przypadku wstawienia się drużyny w wyznaczonym terminie na spotkanie i do którego nie dojdzie w wyniku problemów kadrowych z jednej z drużyn lub innych, drużyna zostaje ukarana karą pieniężną w wysokości 60 zł. płatną dla drużyny przeciwnej (ponoszone koszty dojazdu) i 50 zł. dla LALPN = 110 zł. Drużyna oddająca mecz walkowerem i która powiadomi Organizatora i drużynę przeciwną w odpowiednim czasie będzie karana 50 zł. bez kosztów dodatkowych dla drużyny przeciwnej.

8. Informacja o nie odbyciu się spotkania przez dany zespół, należy przekazać Organizatorowi najpóźniej do godziny 16.00 dnia meczowego.

9. Czas oczekiwania na rozpoczęcie meczu - 5 minut. - tylko i wyłącznie jeżeli drużyna nie ma 8 zawodników potrzebnych do rozpoczęcia spotkania, jeżeli zespół posiada liczbę odpowiadającą rozpoczęciu spotkania, zawody należy rozpocząć o wyznaczonej godzinie.

10. Protesty odnośnie przebiegu zawodów muszą być złożone pisemnie w terminie 1 dnia od daty meczu do LALPN (e-mail: lalpn@op.pl).

11. Każdy zespół jest odpowiedzialny za swoich zawodników, przedstawicieli i opiekunów.

12. Uczestnicy rozgrywek nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków.

13. Wszelka działalność drużyny lub jej przedstawicieli mająca związek z rozgrywkami, a sprzeczna z etyką sportową rzucającą cień na dobre imię sportu może stanowić podstawę do podjęcia drastycznych kroków wobec winnych, a także do wykluczenia drużyny.





W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika czy znieważenie sędziego lub Organizatora) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do:

- a) drużyny w postaci ujemnych punktów, kar finansowych lub wykluczenia z rozgrywek
- b) zawodników w postaci kar finansowych, zawieszenia lub wykluczenia z rozgrywek).
- c) w sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy

14. W czasie rozgrywania meczu zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu. Jeżeli się zdarzy, że zawodnik jest w stanie nietrzeźwym będzie miał prawo do usunięcia zawodnika z boiska dotyczy to także spożywania alkoholu występujących w danej chwili zawodników na boisku i poza nim.

15. Wprowadza się całkowity zakaz "w lizgów".

16. Każdy zespół zobowiązany jest do wystąpienia w zawodach w:

-  jednolitych koszulkach,
-  spodenkach sportowych,
-  getrach (jeżeli jest to możliwe),
-  obuwiu sportowym miękim (dopuszczalne także sandały),

W innym przypadku zawodnik (zawodnicy) mogą zostać nie dopuszczeni do zawodów. Szczegółne ustalenia potwierdzane są na zebraniu ogólnym kapitanów drużyny.

17. Osobami upoważnionymi do sprawdzania tożsamości zawodników są:

- a) sędzia prowadzący zawody,
- b) Organizator LALPN,
- c) kapitanowie drużyny.

18. Nieuregulowanie zobowiązań finansowych za przekroczenia regulaminowe w odstępie czasu między ostatnim meczem a następnym spowoduje niedopuszczenie do kolejnego ligowego spotkania.

19. Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest:

- a) dostarczenie piłki nadającej się do gry celem odbycia meczu,
- b) dostarczenie protokołu meczowego.

20. W rozgrywkach będzie prowadzona klasyfikacja na:

- a) najlepszego strzelca bramek,
- b) najlepszego bramkarza,
- a) Fair Play.

21. Jeżeli w trakcie rozgrywek drużyna zostanie wycofana lub sama się wycofa to:

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej 20160828_Rev_1

- a) pozostałe do rozegrania mecze z udziałem tej drużyny zweryfikowane zostaną jako walkower 3:0 na korzyść jej przeciwników,
 - b) jeżeli drużyna wycofa się w trakcie rozgrywek rundy jesiennej wszystkie dotychczas rozegrane mecze oraz następane zostają anulowane,
 - c) jeżeli drużyna nie przystąpi do rundy wiosennej, jej wyniki z rundy jesiennej są utrzymane,
22. Przekładanie meczy w:
- a) przełożenie meczu powinno być zgłoszone telefonicznie do Organizatora LALPN najpóźniej na 72 godziny przed terminem wyznaczonym kalendarzem rozgrywek,
 - b) każda drużyna ma prawo do przełożenia 3 meczy (w całym sezonie) - pierwszy bezpłatnie, następne 2 płatne po 40 zł.
 - c) termin przełożonego meczu ustala drużyna przeciwna,
 - d) przełożony mecz należy rozegrać w 14 kolejnych dniach, jeżeli termin rozegrania tego spotkania nie będzie wyznaczony przez zespół „UPRZYWILEJOWANY”, to termin ustali Organizator.
 - e) Ostatnie dwie kolejki spotkań rundy zasadniczej muszą być rozegrane zgodnie z terminarzem.
 - f) dopuszcza się rozgrywanie meczu awansem w innym terminie niż podaje terminarz ale tylko i wyłącznie po akceptacji drużyny przeciwnej. Taki mecz należy rozegrać w danym tygodniu w którym miał się odbyć. Jeżeli takiej akceptacji nie będzie spotkanie rozegrane zostanie w terminie, który został wyznaczony wcześniej.
23. Jeżeli drużyna zostanie ukarana trzema walkowerami, to przy następnym zostaje wycofana z rozgrywek (walkowery z Pucharu Ligi nie są wliczane).
- a) Zespół nie zostanie wycofany z rozgrywek, jeżeli walkower dotyczy udziału zawodnika ZRZESZONEGO (zawodnik, który występował w meczach organizowanych przez PZPN i innymi podległymi podokręgami), który po zapewnieniu przedstawiciela danego zespołu, będzie występował tylko w LALPN łamiąc umowę występując jednocześnie nie w rozgrywkach PZPN.
 - b) Zawodnik, który WIADOMIE (występuje w dwóch ligach) nie przestrzega regulaminu rozgrywek zostaje natychmiast wykreślony z rozgrywek LALPN, oraz zostaje ukarany karą dyskwalifikacji – zakazu występowania w LALPN - w najbliższych trzech sezonach Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej.
24. Za każdy przyznany walkower należy wpłacić karę 50 złotych.
25. Jeżeli nie ma na meczu sędziego LALPN, spotkanie zostanie rozegrane w innym terminie odpowiadającym obom zespołom.
26. Jeżeli przepisy szczegółowe LALPN nie obejmują wszystkich spraw rozgrywkowych, to wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.
27. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promocyjnych Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki No nej 20160828_Rev_1

28. Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu posiada tylko i wyłącznie Lubuska Amatorska Liga Piłki No nej.

Dane bankowe.

Bank: WBK S.A.

Nazwa: „MLKS Budowlani”

Tytuł: Wpisowe LALPN na sezon 2016/2017, Nazwa drużyny.

Nr konta: 92 1090 1564 0000 0000 5600 2435