

Regulamin Rozgrywek Lubelskiej Ligi Futsalu

I. Informacje ogólne :

- a. Regulamin zawiera załącznik nr 1 do regulaminu – Regulamin korzystania Hali Sportowej na której rozgrywane są mecze – jest on umieszczony także na hali.
- b. Lubelska Liga Futsalu jest rozgrywkami amatorskimi i ma charakter nieprofesjonalny.
- c. Lubelska Liga Futsalu zwana dalej rozgrywkami lub LLF jest organizowana przez Stowarzyszenie Organizacja Aktywnych Kibiców Piłkarskich z siedzibą w Lublinie.
- d. LLF nie jest tworem prawnym i nie posiada żadnej formy osobowości prawnej.
- e. LLF jest wyodrębnioną w stowarzyszeniu komórką związaną na czas prowadzonego przedsięwzięcia.
- f. Reprezentanci uczestników rozgrywek są na czas ich trwania członkami Organizacji i LLF.
- g. LLF jest organizowana w celu spędzania czasu w sposób aktywny, promocji zdrowego trybu życia, propagowania i rozwoju amatorskiej piłki nożnej oraz piłki nożnej halowej tj. Futsalu .
- h. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach czynią to na własną odpowiedzialność i odstępują od roszczeń cywilnych wobec organizatorów rozgrywek z tytułu jakichkolwiek strat materialnych i zdrowotnych. Każdy uczestnik stwierdza, iż jest w pełni sprawny i zdrowy aby móc grać w piłkę nożną amatorsko. Każdy uczestnik samodzielnie odpowiada za stan zdrowia pozwalający na amatorskie uprawianie sportu.
- i. Prawnie wskazanym reprezentantem drużyny w LLF jest jej kierownik. Przed startem rozgrywek wypełnia on stosowny formularz.
- j. Kierownicy drużyn biorą odpowiedzialność za zachowanie zawodników swoich drużyn oraz ponoszą wszelkie koszty z tytułu zniszczeń, których dokonują zawodnicy drużyn czy osoby towarzyszące podpisując formularz zgłoszeniowy i przekazując go do organizatorów przed pierwszym meczem wraz z innymi dokumentami. W wypadku uznania przez organizatora dokonania małej szkody lub braku stwierdzenia winowajcy może on pokryć koszty jej naprawy tylko i wyłącznie gdy nie przekroczy ona 100 zł lub zgodnie z treścią podjętej uchwały w danej sprawie.
- k. Zawodnicy małoletni są zobowiązani do przedstawienia pisemnej zgody opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach lub odpowiedzialność za nich bierze pełnoletni kierownik lub inny członek drużyny. Minimalny wiek zawodnika mogącego wystąpić w meczu LLF to skończone 15 lat. Nie wyznacza się maksymalnego wieku dla zawodników biorących udział w rozgrywkach
- l. W razie zaistnienia sytuacji zagrażającej zdrowiu, bezpieczeństwu uczestników rozgrywek organizatorzy będą wzywać pogotowie ratunkowe lub policję w celu zapewnienia bezpieczeństwa. Za ubezpieczenie NNW odpowiada każdy uczestnik rozgrywek w sposób indywidualny. Organizator przewidział możliwość wykupu indywidualnego ubezpieczenia NNW przez uczestników rozgrywek.
- m. Drużyna poprzez wypełnienie formularza i protokołu akceptuje i wyraża zgodę na to że organizator może wykorzystać dane personalne, zdjęcia, filmy oraz inne materiały

dotyczące zawodników i drużyn do celów marketingowych, informacyjnych, promocyjnych i statutowych zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.97r. (Dz. U. nr 133 poz. 883) z późniejszymi zmianami oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

II. Kształt LLF

- a. LLF liczyć będzie określoną przez organizatora oraz liczbę drużyn, która spełnia wymagania konieczne do przystąpienia do rozgrywek. W trakcie trwania rozgrywek organizator może dopuścić nową drużynę w zamian za drużynę relegowaną. Zaczyna ona rozgrywki z zerowym dorobkiem punktowym.
- b. Mecze rozgrywane będą na hali spełniającej wymogi określone w przepisach gry w Futsal oraz wymogi licencyjne dla meczów przynajmniej 2 ligi Futsal PZPN.
- c. Rozgrywkami zarządzać będzie Stowarzyszenie OAKP zwane dalej organizatorem, który dokonywać będzie weryfikacji wyników, statystyk oraz wszelkich roszczeń i sporów pomiędzy drużynami.
- d. Do rozgrywek przystępują drużyny, które dopełnią wszelkich formalności wskazanych przez organizatora.
- e. O ilości spotkań w rozgrywkach, podziale na klasy oraz o innych kwestiach związanych z przydziałem drużyn w rozgrywkach decyduje organizator.
- f. Przed każdym meczem obowiązuje krótka rozgrzewka na boisku.
- g. Korzystanie z hali sportowej jest płatne i organizator korzysta z Hali na podstawie umowy najmu/współpracy z zarządcą obiektu.
- h. Organizator dopuszcza udział zawodników zrzeszonych w klubach PZPN bez limitów. Dotyczy to także zawodników powyżej 35 roku życia, zawodników niepełnosprawnych, kobiet, oraz zawodników małoletnich o statusie juniora tj. od 15 do 18 roku życia.

III. Rozgrywki LLF

- a. Terminy meczów ustalać będzie organizator i podawać na wyznaczonych do tego kanałach informacyjnych na minimum 72 godziny przed rozpoczęciem kolejki. Organizator udostępni drużynom możliwość wpływu na kształt terminarza danej kolejki przed jego publikacją
- b. Kanałami informacyjnymi dla rozgrywek LLF są: www.lublin.extraliga.pl; grupa Rozgrywki Piłkarskie OAKP na portalu Facebook; www.oakp.futbolowo.pl ; profil organizatora na portalu Facebook oakplublin/facebook oraz inne narzędzia do publikacji medialnych.

- c. Miejsce rozgrywania meczów - Hale posiadają odrębny regulamin, którego należy przestrzegać i jest to obowiązkiem każdej drużyny. Za nie przestrzeganie regulaminu hal grożą kary wynikające z regulaminu rozgrywek
- d. Organizator po zakończonej kolejce będzie weryfikował wyniki i statystyki na bazie posiadanej dokumentacji z danego meczu. Obowiązkiem kierownika drużyny jest sprawdzenie zgodności zapisów protokołu meczowego z faktami i ewentualne zgłoszenie w terminie 24 godzin po zakończonym meczu poprawek lub korekt.
- e. Organizator ustalać będzie obsadę sędziowską na mecze w oparciu możliwości organizacyjne. Na meczu musi być obecny przynajmniej 1 sędzia. Podstawową obsadę sędziowską tworzyć będą sędziowie posiadający stosowne uprawnienia tj. licencje sędziego piłki nożnej uprawniającą do prowadzenia zawodów piłkarskich/futsalowych. Obsadę dodatkową lub awaryjną mogą tworzyć osoby bez uprawnień, które zostały przeszkolone przez organizatora.

Istnieje możliwość organizacji dodatkowej obsady sędziowskiej w postaci drugiego/trzeciego sędziego. Każda drużyna może zawnieść o dodatkową obsadę jednak koszty jej organizacji ponosić będzie zgłaszający zespół lub zespoły zgodnie z poniższą tabelą:

Delegacja sędziowska (1 mecz)	20 PLN
Koszt Dojazdu (1 mecz)	10 PLN
Suma	30 PLN

Zgłoszenie dodatkowej obsady musi nastąpić na minimum 2 dni (do 48 godzin) przed planowanym meczem. Organizator musi poinformować drużynę czy będzie możliwa organizacja dodatkowej obsady. W przypadku braku drużyna może poszukiwać dodatkowej obsady na własną rękę jednak organizator musi zaakceptować dodatkową obsadę.

Sędzia prowadzi zawody w oparciu o Przepisy Gry w Futsal z ustalonymi na potrzeby rozgrywek modyfikacjami i wyłączeniami min.:

- Artykuły 1,3,4,7,,8,9,10,12,13,14,15,16,17,18 – organizator informuje drużyny o zakresie zmian dot. przepisów z zachowaniem ich pryncypiów. Informacje o zasadach gry przedstawi organizator do wiadomości zainteresowanych drużyn.
- f. Wszelkie protesty do organizatorów związane nieprawidłowościami w pracy sędziów, delegatów lub innymi należy kierować w formie pisemnej w czasie do 24 godzin po zakończeniu zawodów na adres oakp@wp.eu. Każdy protest musi być podpisany imieniem i nazwiskiem zgłaszającego. Organizator ma czas 7 dni na rozpatrzenie protestu i uzasadnienie decyzji. Organizator może korzystać ze wszelkich materiałów do oceny zdarzenia w tym monitoringu obiektu czy nagrania z meczu.
- g. Sędzia lub organizator może nie dopuścić do gry zawodnika gdy:
 - Nie ma on odpowiedniego obuwia
 - Jest wyraźne podejrzenie że jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających – co może także skutkować kontrolą przez inne organy.

- Nie jest tym zawodnikiem za którego się podaje
- h. W przypadku stwierdzenia po meczu, że w drużynie zagrał zawodnik nie uprawniony do gry organizator może nałożyć karę walkowera na zespół, w którym ten zawodnik wystąpił i zweryfikować wynik już zakończonemu meczu zgodnie z regulaminem lub pozostawić wynik z boiska zaś daną drużynę i/lub zawodnika ukarać w inny sposób.
- i. Sankcje dyscyplinarne dla zawodników:

Zawodnik, który otrzymał samorzutną czerwoną kartkę zostaje zawieszony na minimum jeden mecz, chyba że organizator po zapoznaniu się z wszelką dokumentacją meczową podejmie decyzję o wyższej karze lub innym jej rodzaju.

W przypadku żółtych kartek następuje kumulacja otrzymanych napomnień. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek w meczu liczą się one tylko jako żółte kartki.

Zawieszenia i kary finansowe uzależnione są od następującej reguły:

- 3 żółta kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 0 zł
- 5 żółta kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 10 zł
- 7 żółta kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 15 zł
- 9 żółta kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 20 zł
- 11 i każda kolejna żółta kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 25zł

Kary samorzutne:

- 1 czerwona kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 0 zł
- 2 czerwona kartka – zawieszenie na jeden mecz oraz kara w wysokości 10 zł
- 3 czerwona kartka – zawieszenie na dwa mecze oraz kara w wysokości 20 zł.

W przypadku wysoce nagannego występkę zawodnika organizator może nałożyć dodatkową karę pauzy, dyskwalifikację lub karę finansową lub skumulować kary. Kara finansowa nie może przekroczyć kwoty 50 zł.

Wszelkie kary finansowe z tego tytułu należy w ciągu 7 dni uregulować na konto bankowe wskazane przez organizatora.

Tytułem: imię i nazwisko zawodnika oraz miasto rozgrywek

np. Jan Kowalski – Lublin

- nieuregulowanie kary jest obligatoryjne z dalszym zawieszeniem lub dyskwalifikacją zawodnika na czas do momentu opłaty kary.
- j. Niedopuszczalne jest przebywanie kibiców oraz osób postronnych na boisku ani na ławkach rezerwowych/strefie technicznej. Organizator dopuszcza przebywanie w strefie boiska osób funkcyjnych w liczbie maksymalnie 3. Imię i nazwisko tych osób należy wpisać do protokołu meczowego w odpowiedniej rubryce.

Organizator dopuszcza też przebywanie w tej strefie:

- osób z ramienia organizatora, uczestników zajęć poprzedniej grupy do momentu zakończenia procedur opuszczania boiska, uczestników rozgrywek rozgrzewających się w wydzielonych strefach, kierowników drużyn, sędziów, zarządcy boisk, służb porządkowych, służb państwowych, opieki medycznej.

IV. Punktacja, przepisy, tabele, wyłanianie zwycięzców rozgrywek, walkowery

* Rozgrywki w swojej formule są systemem ligowym *

- a. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

O zwycięstwie w lidze/miejscu w tabeli decyduje liczba punktów zdobytych przez drużynę w sezonie.

W przypadku równej liczby punktów zdobytej przez dwie lub więcej drużyn o miejscu na koniec rozgrywek - **cały sezon** decyduje:

- Bilans tzw. bezpośrednich spotkań, następnie
- bilans bramkowy (+/-), następnie
- większa liczba zdobytych bramek,
- klasyfikacja fair play. W ramach klasyfikacji fair play liczone są: walkowery, kartki oraz otrzymane kary

Jeżeli w przypadku równego statusu w wymienionych kategoriach decyduje dodatkowy „Złoty Mecz” o miejsce/a.

- b. Drużyna zostaje ukarana walkowerem w przypadku gdy :

- nie stawia się na mecz o wyznaczonej porze i w ciągu 3 pierwszych minut po planowanej godzinie rozpoczęcia zawodów nie rozpocznie rozgrywania meczu.
- Nie przedstawi wypełnionego protokołu meczowego na 1 minutę przed rozpoczęciem meczu do organizatora.
- Zostanie ukarana w trakcie meczu 3 czerwoną kartką przez sędziego, który w takim przypadku zakończy mecz lub w inny sposób przewidziany w przepisach gry w Futsal.
- Nie zgromadzi na mecz minimum 3 zawodników zgłoszonych do rozgrywek.
- Jeżeli drużyna nie stawia się na meczu i nie poinformuje organizatora o tym fakcie na minimum 2 godziny przed meczem to oprócz walkowera będzie ukarana odjęciem punktów od już zgromadzonych oraz karą porządkową w kwocie 30 PLN. Ilość punktów nie może przekroczyć 2 punktów.
- W wypadkach nie wymienionych lub nadzwyczajnych decyzja o walkowerze podejmowana jest przez delegata wyznaczonego na mecz. Swoje zastosowanie mają tu także przepisy gry w Futsal.

- c. W przypadku otrzymania 2 walkowerów w rozgrywkach (wynikających z nie stawienia się na meczu) drużyna zostaje zdyskwalifikowana z LLF zaś w jej miejsce może wejść nowa drużyna do gry. Jeżeli drużyna zostaje zdyskwalifikowana w momencie gdy rozegrała minimum 50% swoich spotkań to organizator utrzyma jej wyniki w mocy a następne mecze będzie weryfikował jak walkowery chyba, że w trakcie sezonu w miejsce zdyskwalifikowanej drużyny wejdzie inna, która zastąpi ją podczas reszty spotkań.
- d. Walkowerem jest wynik 3-0 lub wyższy w przypadku korzystniejszego rezultatu dla drużyny wygrywającej.
- e. W przypadku przerwania meczu przez sędziego głównego ze względów bezpieczeństwa, warunków pogodowych/awarii oświetlenia lub innych istotnych przesłanek mecz zostaje dokończony w wyznaczonym przez organizatora terminie.
- f. Jeżeli mecz został przerwany w pierwszych 10 minutach to mecz ten zostanie powtórzony od pierwszej minuty w ustalonym przez organizatora terminie.
- g. W innych przypadkach o rozstrzygnięciu danej sytuacji decyduje organizator.

V. Obowiązki drużyn uczestniczących w Lubelskiej Lidze Futsalu

- a. Dostarczenie na minimum 5 minut przed meczem wypełnionego **CZYTELNIE DRUKOWANYMI LITERAMI** protokołu meczowego. Jeżeli kierownik drużyny nie będzie mógł stawić się na meczu swojej drużyny musi o tym fakcie poinformować organizatora przed meczem swojej drużyny i wyznaczyć swojego zastępcę.
- b. KAŻDY ZAWODNIK MUSI POSIADAĆ NA WYPADEK KONTROLI DOKUMENT POTWIERDZAJĄCY JEGO TOŻSAMOŚĆ (dowód osobisty, legitymacja szkolna/studencka , prawo jazdy, paszport).
- c. Dopełnienie wszystkich formalności związanych z rozgrywkami przed i w czasie rozgrywek .
- d. Przestrzeganie regulaminu LLF.
- e. Drużyna jest odpowiedzialna za ewidencje kartek oraz za zgodność z faktami personaliów zawodników swojego zespołu i ponosi konsekwencje nie dopełnienia tychże obowiązków jako całość.
- f. Drużyna powinna posiadać koszulki o jednakowej brawie oraz opaskę kapitańską. W przypadku nie posiadania takowych będzie ona grała w znacznikach dostarczonych przez organizatora. Bramkarz każdego zespołu musi mieć strój różny od kolegów z drużyny oraz całej przeciwnej drużyny. W przypadku braku będzie grał w znaczniku dostarczonym przez organizatora.
- g. Obowiązkiem naczelnym drużyn jest przestrzeganie ogólnie przyjętych zasad fair play oraz kulturalne zachowanie względem organizatorów, sędziów, przeciwników oraz innych osób, które znajdują się na obiekcie. Za naruszenie tych zasad organizatorzy mogą ukarać całą drużynę lub pojedynczego zawodnika zgodnie z własnym uznaniem na podstawie regulaminu.
- h. Jeżeli zawodnik danej drużyny zniszczy bądź zagubi sprzęt należący do Organizatora to drużyna ponosi odpowiedzialność za zwrot zryczałtowanej, wyliczonej przez

OAKP kwoty wartości sprzętu .Organizator wyznacza drużynie czas na spłatę. W wypadku braku opłaty Organizator może nie dopuścić drużyny do dalszej gry.

- i. Obowiązkiem drużyny jest udanie się po piłkę wybitą poza obiekt na którym rozgrywany jest mecz. Szczegółowe zasady w takich przypadkach określi organizator w ramach wytycznych.

VI. Transfery – dodawanie zawodników do kadry drużyn

- a. W rozgrywkach podczas ich trwania można zgłosić dodatkowo **5 zawodników** do kadry drużyny. Nie mogą być to zawodnicy grający w innych drużynach z LLF. Liczba zgłoszonych zawodników nie może przekroczyć **25 członków** danej drużyny. Zgłoszenie zawodnika należy złożyć w formie pisemnej lub pisemnej elektronicznej (można skorzystać z wniosku dostępnego na stronie stowarzyszenia) tylko i wyłącznie w ciągu dni nie meczowych w rozgrywkach (oznacza to dzień, w którym zainteresowana drużyna nie rozgrywa swojego meczu). Oznacza to, że nie można zawodnika zgłosić przed meczem danej drużyny w dniu jego rozegrania. Między rundami otwarte zostanie okno transferowe, którego zasady zostaną określone w odrębnym dokumencie.

W przypadku zgłoszenia pierwszych 4 zawodników – taka procedura jest nieodpłatna.

Za każdego kolejnego zawodnika po przekroczeniu liczby czterech drużyna ponosi opłatę porządkową w wysokości: **15 PLN od 1 zawodnika**.

- b. W przypadku stwierdzenia gry w dwóch drużynach jednocześnie przez danego zawodnika obie drużyny które mają danego zawodnika w kadrze zostają ukarane przez Organizatora karą do 2 ujemnych punktów lub walkowera w meczu a zawodnik zostaje zdyskwalifikowany na 2 mecze. Po tym czasie zawodnik wybiera drużynę w której chce grać i składa do organizatorów pisemną informację w której drużynie będzie grał w dalszej części rozgrywek. Oznacza to, że zawodnik nie może grać w dwóch drużynach uczestniczących w rozgrywkach nawet gdy nie grają one w jednej lidze.
- c. Transfery pomiędzy drużynami wewnątrz ligi odbywają się w okresie okienka transferowego lub gdy jedna z drużyn została relegowana z rozgrywek.

VII. Wnioski drużyn, konsekwencje nie przedstawienia dokumentacji

- a. Każda drużyna może zawnieść o przesunięcie godziny lub przełożenie 1 meczu w trakcie całego sezonu. Drużyna będzie mogła przełożyć . Termin jego zgłoszenia to na minimum do każdej środy godzina 22:00 godzin przed daną kolejką.
- b. Jeżeli drużyna nie przedstawi w odpowiednim czasie formularza zgłoszeniowego i deklaracji gry to jej mecz kończy się walkowerem.
- c. Jeżeli osoba niepełnoletnia nie przedstawi w odpowiednim czasie zgody na udział w rozgrywkach to nie może ona wystąpić w jakimkolwiek meczu LLF dopóki nie przedstawi zgody do organizatora.

- d. Drużyna, która nie przedstawi do organizatorów wypełnionego protokołu meczowego nie może rozegrać meczu i jeśli minie czas pierwszych 3 minut meczu to drużyna ukarana jest walkowerem. Za wyjątkiem sytuacji nadzwyczajnych lub innych okoliczności.
- e. Kierownik każdej drużyny lub delegat może zawnieoskować o sprawdzenie personaliów zawodników drużyny/drużyny przeciwnej. Następuje to w oparciu o przepisy gry. W przypadku braku potwierdzenia tożsamości przed meczem zawodnik nie może wystąpić w meczu. W przypadku takiego stwierdzenia po meczu organizator nakłada sankcje dyscyplinarne wskazane w poniższym regulaminie. Jeśli sytuacja dotyczy kilku zawodników w dalszej mierze obowiązują przepisy regulaminu dotyczące przyznania walkowera drużynie.
- f. Inne wnioski drużyn należy kierować do organizatora w formie pisemnej/pisemnej elektronicznej.

Wnioski należy kierować korzystając z dostępnych na stronie internetowej stowarzyszenia wzorów lub napisać samodzielnie na adres e-mail stowarzyszenia:

oakp@wp.eu

VIII. System Kar

- a. Organizator ma do dyspozycji kary indywidualne jak i drużynowe, którymi może sankcjonować drużyny jak i zawodników. Są to :
 - oficjalne upomnienie dyscyplinarne/organizacyjne
w przypadku otrzymania 3 takiego upomnienia na drużynę będzie nałożona kara porządkowa.
 - kara dyskwalifikacji na ilość meczów lub dni
 - kara zawieszenia zawodnika
 - walkower i weryfikacja wyniku
 - odjęcie punktów od już zdobytych
 - relegacja drużyny z rozgrywek
 - nie respektowanie próśb dotyczących terminarza lub innych kwestii
 - decyzja o nie przyjmowaniu w kolejnych latach drużyny do rozgrywek
 - kara finansowa lub zwrot kosztów za naruszenia przepisów regulaminu
 - kary wynikające z uchwał zarządu Stowarzyszenia bądź organów nadrzędnych nad zarządem.
 - Kara porządkowa/opłata porządkowa (po odliczeniu ewentualnych kosztów reszta kwoty kary przeznaczona jest na wybranych przez organizatora cel charytatywny)
- b. Od każdej kary można odwołać się w trybie do 7 dni od daty wysłania informacji o karze lub jej opublikowania. Decyzja organu odwoławczego jest ostateczna w trybie wewnątrz rozgrywek co nie wyklucza odwołania w trybie administracyjnym do właściwego sądu dla siedziby organizatora.

IX. Pion Organizacyjny Rozgrywek

Organizatorem rozgrywek jest:

**Stowarzyszenie Organizacja Aktywnych Kibiców Piłkarskich z siedzibą w Lublinie
Ul. Melgiewska 7-9 20-209 Lublin**

X. Wytyczne organizatora dla drużyn i uczestników

- a. Organizator przed danym sezonem przygotowuje wytyczne dla uczestników i drużyn grających w lidze w których muszą być zawarte informacje o:
 - wytycznych dotyczących zasad bezpieczeństwa
 - wytyczne dotyczące wyboru najlepszych zawodników w każdej z lig
 - wytycznych informacyjnych rozgrywek
 - wytyczne dotyczące przeznaczenia kar i opłat porządkowych
 - wytycznych w zakresie statusu zawodników nie posiadających obywatelstwa polskiego
 - wytycznych organizacyjnych dotyczących zasad spadków i awansów
- b. organizator może także dodać do tego katalogu inne wytyczne mające oparcie w działalności statutowej organizatora oraz mające wpływ na rozgrywki.
- c. wytyczne przedstawione są w formie załącznika nr 2 do regulaminu rozgrywek.

Wszystkie kwestie nieuregulowane przez regulamin oraz sytuacje wyjątkowe organizatorzy będą interpretować zgodnie z własnym uznaniem w dowolnym momencie rozgrywek, muszą jednak o zmianach poinformować drużyny uczestniczące w rozgrywkach. Prawo interpretacji powyższego regulaminu przysługuje tylko i wyłącznie organizatorom rozgrywek.

Załącznik nr 2 do regulaminu rozgrywek prowadzonych przez stowarzyszenie OAKP .

WYTYCZNE PRZED SEZONEM W ROZGRYWKACH LUBELSKIEJ LIGI FUTSALU

Wytyczne mają na celu ustalić wewnętrzne zasady postępowania i procedur obowiązujących w rozgrywkach prowadzonych przez Stowarzyszenie OAKP. Drużyny zobowiązane są do stosowania się do wytycznych tak jak i organizator.

1. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- a) Organizator zabrania wnoszenia szklanych butelek na teren bezpośredniego otoczenia pola gry.
- b) Organizator informuje drużyny iż korzystanie z szatni odbywa się tylko i wyłącznie na odpowiedzialność własną drużyn. Kierownik lub przedstawiciel drużyny zobowiązany jest do kontaktu z organizatorem celem skorzystania z szatni przed i po meczu.
- c) Organizator zaleca zawodnikom korzystanie z ochraniaczy goleni, które muszą być zakryte poprzez getry/skarpety piłkarskie.
- d) Organizator nie dopuszcza do gry zawodników w obuwiu nie posiadającym przeznaczenia do uprawiania sportu oraz obuwiu nie spełniającego wymogów art. 4 PGwF
- e) Organizator przypomina o tym, że drużyny muszą dbać o mienie obiektu oraz własne tak aby uniknąć kradzieży lub innych uszkodzeń.
- f) Organizator nie dopuści zawodników którzy będą rozgrywali mecz we wszelkiego rodzaju łańcuszkach czy zegarkach.

2. WYBÓR NAJLEPSZYCH ZAWODNIKÓW

- a) Organizator przyznaje nagrody indywidualne w oparciu o następujące zasady:
 - W przypadku równej liczby bramek zdobytej przez więcej niż jednego zawodnika nagroda zostaje przyznana takiej liczbie zawodników która po zakończeniu sezonu ma taką samą liczbę goli.
 - W przypadku wyboru najlepszego zawodnika czy bramkarza tytuł ten przyznaje organizator poprzez subiektywny wybór. Kandydaci do tych nagród muszą rozegrać w lidze w danym sezonie minimum 50% spotkań jakie mogła rozegrać dana drużyna.
 - inne nagrody indywidualne lub zespołowe organizator przyznaje wedle własnego uznania w oparciu o zasady sportowej rywalizacji oraz możliwości finansowo-organizacyjne.

3. INFORMACJA I PROMOCJA ROZGRYWEK

- a) Zawodnicy i uczestnicy rozgrywek muszą mieć świadomość, iż ich wizerunek może być wykorzystany przez organizatora do celów marketingowych i promocyjnych oraz informacji medialnych. Następuje to zgodnie z zasadami i uregulowaniami prawnymi obowiązującymi na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i Unii Europejskiej.
- b) W ramach działalności medialnej każdy zawodnik/kierownik/członek sztabu/sędzia/organizator/ może zostać poproszony o wypowiedź medialną potrzebną do artykułu, materiału wideo, audio lub fotograficznego. Relacje medialne prowadzone są przez organizatora oraz partnerów medialnych rozgrywek czy też przez ich sponsorów.
- c) Kierownik drużyny jest uprawniony do reprezentowania drużyny na zewnątrz i to on w pierwszej kolejności może być poproszony o wypowiedź medialną.
- d) Organizator będzie prowadził relację foto i wideo. Każda drużyna jak i jej sponsor może wykorzystać te materiały do celów promocyjnych i informacyjnych.
- e) Zachęcamy drużyny do aktywnej promocji rozgrywek poprzez działania medialne we własnym zakresie. Organizator będzie wspierał takie działania. Drużyny mogą kontaktować się z organizatorem w ramach takich działań.
- f) Polityka medialna organizatora ma na celu promocję drużyn/uczestników i rozgrywek

g) Drużyny winny posiadać koszulki o jednakowej barwie tak aby relacje medialne mogły przekazać nie zaburzony obraz rozgrywek. Kapitanowie drużyn powinni być oznaczeni specjalną opaską. Kierownik drużyny po spotkaniu zobligowany jest do przekazania danych dotyczących asyst w danym meczu.

4. KARY I OPŁATY PORZĄDKOWE

W sezonie wszelkie dochody z kar i opłat porządkowych przekazywane będą na rzecz instytucji wskazanej przez Organizatora rozgrywek.

5. STATUS ZAWODNIKÓW NIE POSIADAJĄCYCH OBYWATELSTWA POLSKIEGO

a) Organizator zezwala na udział w rozgrywkach zawodnikom nie posiadającym obywatelstwa Polskiego.

b) Kierownik drużyny zobowiązany jest do informacji o tym ilu i jakiej narodowości zawodnicy będą zgłoszeni do jego drużyny. Informacja ta musi być zawarta w formularzu zgłoszeniowym.

6. ZASADY SPADKÓW I AWANSÓW

a) W ramach zasad awansów i spadków drużyn w ramach LLF organizator postanowił o ustaleniu iż:

- drużyna zajmująca przedostatnie i ostatnie miejsce w tabeli 1.LLF spada z rozgrywek najwyższej ligi.

- drużyna zajmująca pierwsze i drugie miejsce w tabeli 2.LLF uzyska prawo do awansu do wyższej klasy rozgrywkowej.

7. MODYFIKACJE PRZEPISÓW GRY

Organizator informuje o następujących modyfikacjach Przepisów Gry w Futsal podczas rozgrywek.

Treść modyfikacji	Uwagi	Art. Z PGwF
Maksymalnie do protokołu meczowego można wpisać 11 zawodników rezerwowych oraz 3 osoby funkcyjne		Art. 3
Organizator zaleca korzystanie podczas meczów z ochraniaczy goleni dla zawodników uczestniczących w meczu		Art. 4
Sędzią czasowym może być osoba nie posiadająca uprawnień sędziowskich – jednak musi być ona przeszkolona w tym zakresie		Art. 5,6
W rozgrywkach 1.LLF obowiązuje czas gry w wymiarze 2x12 minut. W rozgrywkach 2.LLF obowiązuje czas gry w wymiarze 2x10minut		Art. 7
Każdej drużynie przysługuje 1 przerwa na żądanie w trakcie meczu i może ona trwać nie dłużej niż 1 minutę		Art. 7
W rozgrywkach pucharowych nie przewiduje się rozgrywania dogrywki. W celu		Procedury

rozstrzygnięcia sędzia po upływie regulaminowego czasu gry zarządzi serię rzutów z punktu karnego.		