

Regulamin Halowych Mistrzostw Podhalańskiego Podokręgu Piłki Nożnej
w kategoriach trampkarzy i młodzików w sezonie 2017/2018

§1

1. Celem Halowych Mistrzostw PPPN jest wyłonienie halowego mistrza Podhala w kategorii trampkarzy i młodzików.
2. Organizatorem mistrzostw jest Wydział Szkolenia Podhalańskiego Podokręgu Piłki Nożnej.
3. Miejsce zawodów: Hala Sportowa oś. Niwa 4 C Nowy Targ, Hala Sportowa - Maniowy.
3. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy:
 - a. trampkarze : rocznik 2003 – 2004 i młodsi 2005 – 2006
 - b. młodziki : rocznik 2005 – 2006 i młodsi 2007 – 2008

§2

1. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownictwu Turnieju następujące dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:
 - wypełniony skład drużyny z podanymi numerami zawodników
 - aktualne karty zdrowia
2. Drużyna na turniej składa się maksymalnie z 13 zawodników oraz dwóch opiekunów (np. trener i kierownik).
3. Zespół na boisku tworzy pięciu zawodników: czterech w polu i bramkarz.
Strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników.
4. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście zawodnika, a następnie wejście zmiennika.
 - a. zmiany odbywają się w trakcie przerw w grze, we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego
 - b. na boisku nie może znajdować się więcej niż pięciu zawodników danej drużyny;w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry.
5. Czas trwania zawodów: 2x10 minut kat. Młodzik, 2x10 minut kat. Trampkarzy.
6. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:

- a. wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą, z linii lub zza linii bocznej
- b. bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od ściany, sufitu itd.
- c. przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki; stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund
- d. rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia
- e. po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia
- f. za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 6 metrów
- g. przy kontakcie z przeciwnikiem wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym)

7. Gra bramkarza:

- a. bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym
- b. bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
- c. bramkarz po kopnięciu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą może zagrywać piłkę tylko swoimi nogami - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
- d. bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 4 sekund

8. W hali sportowej zawodników obowiązuje bezwzględnie tylko dozwolone obuwanie halowe.

§3

1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.
2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo Turnieju informuje Wydział Dyscypliny PPPN celem nałożenia kary dyscyplinarnej).
3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje tylko karę 2 -minutową.
4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu (decyzję o nałożeniu ewentualnej dodatkowej kary może podjąć Wydział Dyscypliny PPPN).

5. Za brutalny faul lub wybitnie niesportowe zachowanie zawodnik może być ukarany wykluczeniem do końca turnieju.

6. Minimalna ilość zawodników jednej drużyny na boisku – trzech (z bramkarzem), w przypadku kolejnych wykluczeń karę należy odłożyć do momentu, gdy będzie możliwe jest zastosowanie

7. Jeżeli w przypadku wykluczeń, kontuzji bądź innych przyczyn któraś z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników grę należy zakończyć.

§4

1. Zespół, który nie stawi się na zawody, zostanie ukarany walkowerem 5:0.

2. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich.

3. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

4. O kolejności w tabeli w decyduje:

a. ilość punktów ze wszystkich spotkań

b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)

c. w razie dalszej równości punktów decyduje:

- lepsza różnica bramek między tymi drużynami

- większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami

- lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań

- większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań

- losowanie

5. W meczach półfinałowych i finałowych - o 1. i 3. miejsce - w razie remisu o zwycięstwie rozstrzygną rzuty karne (pierwsza seria - po 3, a następnie pojedynczo aż do wyłonienia zwycięzcy)

6. Najlepsze trzy zespoły zostaną nagrodzone pucharami oraz pamiątkowymi medalami.

Organizatorzy przyznają także wyróżnienia indywidualne - dla najlepszego zawodnika, bramkarza i strzelca.

§5

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).

2. W przypadku ujawnienia nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne w stosunku do opiekunów danych klubów.

3. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Kierownictwo Turnieju.
4. Podhalański Podokrąg Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
5. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Podhalański Podokrąg Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
7. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek - decyzje podejmuje Kierownictwo Turnieju.
8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu ma Wydział Szkolenia PPPN i Wydział Gier PPPN, a w trakcie zawodów Kierownictwo Turnieju.
9. W sprawach nie ujętych niniejszym regulaminem obowiązują Przepisy gry w piłkę nożną, Przepisy w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną i Regulamin Dyscyplinarny PZPN.