

**REGULAMIN TURNIEJU FINAŁOWEGO
HALOWYCH MISTRZOSTW PODHALAŃSKIEGO PODOKRĘGU PIŁKI NOŻNEJ
IMIENIEM STANISŁAWA KORCZYKA (B. SEKRETARZA PPPN)
O PUCHAR PPPN NOWY TARG
W SEZONIE ROZGRYWKOWYM 2016/2017
W KATEGORII ORLIKÓW**

1. Celem turnieju jest wyłonienie mistrza Halowych Rozgrywek Podhalańskiego Podokręgu Piłki Nożnej oraz przedłużenie szkolenia piłkarzy na okres zimowy.
2. Organizatorem rozgrywek jest Podhalański Podokrąg Piłki Nożnej.
3. Miejscem rozgrywania zawodów jest Hala Sportowa w zespole Szkół Technicznych i Placówek im. Stanisława Staszica.
4. Rozgrywki będą prowadzone w kategorii wiekowej:
 - Orlik - rocznik - 2006, 2007 i młodsi
 - każda drużyna winna przed rozpoczęciem turnieju finałowego przedstawić imienną listę zawodników uczestniczących w rozgrywkach oraz przedstawić ważne karty zdrowia podczas rozgrywek.
 - liczba zawodników - 6 w tym bramkarz
5. Czas gry 1 x 15 minut bez zmiany stron
6. Zawodnikowi zgłoszonemu w turnieju finałowym w składzie jednej drużyny nie wolno występować podczas finałów w składzie innej drużyny.
7. Zawodnikowi zgłoszonemu w składzie innej drużyny swojego klubu podczas rozgrywek eliminacyjnych wolno występować w drużynie, która awansowała do turnieju finałowego (dotyczy to drużyn, które wycofały się z rozgrywek na etapie eliminacji lub odpadły z gry po rozgrywkach eliminacyjnych).
8. Drużyna składa się maksymalnie z 18 zawodników.
9. Drużyna biorąca udział w rozgrywkach zobowiązuje się do występowania w jednolitych strojach oraz obuwiu sportowym przeznaczonym wyłącznie do gry na hali. Sędzia prowadzący zawody lub organizatorzy mają prawo nie dopuścić do gry zawodników nie spełniających powyższych wymogów.
W sytuacji, gdy drużyny mają taki sam kolor strojów organizatorzy udostępniają znaczniki.
10. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
11. O końcowej kolejności drużyn w tabeli decyduje kolejno:
 - liczba zdobytych punktów,
 - bezpośrednie wyniki meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - lepsza różnica bramek,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek,

Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami kierując się kolejno zasadami:

- ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,

- przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- większa ilość zdobytych bramek,
- mniejsza ilość straconych bramek

12. Walkowery weryfikuje się, jako przegraną 0-3 na niekorzyść drużyny ukaranej. Wyjątek stanowi przyznanie obustronnego walkowera, który skutkuje zakończeniem spotkania wynikiem 0-0 bez przyznania punktów. W przypadku nie stawienia się drużyny na zawody przyznaje się walkower dla przeciwnika.

13. Walkower drużynie przyznaje się, gdy:

- z własnej winy nie stawi się na zawody w przeciągu 5 minut od wyznaczonej godziny,
- w spotkaniu wzięły udział zawodnik nieuprawniony
- drużyna zostanie zdekompletowana
- drużyna samowolnie opuści boisko
- zawodnik, trener, opiekun lub rodzic swojej drużyny w czasie zawodów czynnie lub słownie znieważył sędziego, organizatora rozgrywek bądź reprezentantów innej drużyny
- brak okazania dokumentów zawodników na wniosek sędziego lub organizatora

W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku.

14. Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się tak wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – Kluby obciążone będą kosztami naprawy. PPPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.

15. Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym:

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem.
- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką (piłka musi opuścić pole karne). - wrzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio,
- bramkarz może rzucić piłkę bezpośrednio za połowę przeciwnika przez linię środkową jeżeli przed jej przekroczeniem piłka odbiła się od parkietu. W przypadku naruszenia tego przepisu dyktuje się rzut wolny pośredni z linii bocznej boiska na wysokości linii środkowej.
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, **NIE MOŻE BYĆ UZNANA.**

W przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza rzut wolny pośredni

/. - rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów,

- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych i wprowadzeniu piłki z autu wynosi 5 metrów

- ilość zmian zawodników dowolna.

Warunek: najpierw jest zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry.

Ma to odbywać się na własnej połowie boiska.

O zmianie nie trzeba informować sędziego.

- ilość zawodników 6 zawodników w tym bramkarz.

- zawodników należy wpisywać do protokołu sędziowskiego zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce,

- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin
- sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut,
- piłka do gry dla orlików nr 4 (o wyborze piłki do gry decyduje tylko organizator zawodów).
- obuwie do gry w hali, zabrania się gry w butach lub korkotrampkach, - czas trwania zawodów: 1x 15 minut bez zmiany stron, sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe 2 lub 4 minuty względnie całkowite /czerwona kartka/, - za zawodnika wykluczonego drużyna może wprowadzić do gry zawodnika po upływie kary 4 minut . - po stracie bramki kara nie zostaje anulowana. - zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem /czerwona kartka/ jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika nakładają sędziowie prowadzący rozgrywki.
- 16. Trzy najlepsze drużyny otrzymują pamiątkowe puchary drużynowe oraz dyplomy.
- 17. Ewentualne protesty można składać pisemnie podczas turnieju do organizatorów halowych mistrzostw podokręgu – opłata 100 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja nie podlega zwrotowi.
- 18. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w regulaminie.
- 19. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie organizatorowi.
- 20. W sprawach nie ujętych w Regulaminie ostateczne decyzje podejmuje organizator.
- 21. Uczestnicy biorący udział w turnieju finałowym w całości akceptują niniejszy Regulamin.

Na turniej obowiązkowo należy zabrać :

1. Kartę zdrowia zawodnika
2. dowód tożsamości / legitymację szkolną / paszport.

Na parkiecie podczas rozgrywek przebywają tylko organizatorzy, opieka medyczna, sędziowie i grające drużyny, czyli zawodnicy wpisani do protokołu.. Zabrania się wchodzenia na parkiet przez rodziców oraz kibiców.

ORGANIZATOR