



# ROJEWSKA HALOWA LIGA PIŁKI NOŻNEJ VII EDYCJA

## REGULAMIN NA SEZON 2017/2018

1. Organizatorem rozgrywek jest Stowarzyszenie LZS Znicz Rojewo, Gmina Rojewo i SZOIK w Rojewie
2. W rozgrywkach RHLPN może wziąć udział drużyna (12 graczy max.), która dokona pisemnego zgłoszenia, złoży oświadczenia podpisane przez uczestniczących zawodników i opłaci wpisowe w terminie podanym przez organizatora.
3. Po pierwszej rundzie rozgrywek, a przed pierwszym meczem rundy rewanżowej można dokonywać korekt w listach zgłoszeniowych poszczególnych drużyn (można dopisywać – wymienić max 3, nie można przechodzić z jednej drużyny do drugiej).
4. Rozgrywki są prowadzone zgodnie z przepisami zawartymi w integralnym załączniku do regulaminu.
5. Mecze w RHLPN odbywają się systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż według terminarza. Punktacja wygląda następująco:

- 3 pkt. za zwycięstwo
- 1 pkt. za remis
- 0 pkt. za porażkę



6. O zajętych miejscach w tabeli w pierwszej kolejności decyduje liczba zdobytych punktów, bezpośrednio spotkania, różnica bramek, liczba strzelonych bramek, liczba straconych bramek.
7. **W rozgrywkach RHLPN mogą występować zawodnicy zrzeszeni w PZPN do A klasy włącznie oraz klas wyższych po uzyskaniu wieku 40 lat. Zawodnika, który przeszedł z V ligi oraz wyższej do klasy niższej lub zakończył grę jako czynny zawodnik obowiązuje „roczna karencja”**
8. Uczestnikami RHLPN są osoby, które mają ukończony 18 rok życia. W wyjątkowych sytuacjach są dopuszczane do rozgrywek osoby niepełnoletnie (minimum rocznik 2001), które muszą posiadać oświadczenie podpisane przez rodziców bądź opiekunów prawnych.
9. W całym obiekcie, hali sportowej, w której są rozgrywane mecze RHLPN obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych.

10. Za wstawianie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszonoego, drużynie grozi walkower.
11. Czas oczekiwania na drużynę wynosi max. 5 minut. Drużyna, która nie rozpocznie spotkania w ciągu tego czasu zostanie ukarana walkowerem w stosunku 0 : 3 .
12. Trzykrotne nie stawienie się drużyny na mecz w określonym terminie spowoduje wykluczenie jej z rozgrywek.
13. W czasie trwania zawodów prawo do dyskusji z sędzią ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
14. W uzasadnionych przypadkach kapitan lub kierownik drużyny może składać protesty do organizatora, ale najpóźniej zaraz po odbytych meczu.
15. Wszystkie protesty zgodnie z regulaminem rozpatrują sędziowie i udzielają kar.
16. Wszelka działalność drużyny na boisku lub na terenie hali sprzeczna z etyką sportową będzie karana przez organizatora.
17. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku łamania przez nią regulaminu.
18. Drużynie wykluczonej z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów.
19. Za usterki dokonane przez daną drużynę, stwierdzone w Sali sportowej ponosi pełną odpowiedzialność jej kierownik.
20. Przełożenie terminu spotkania jest możliwe tylko w wyjątkowych sytuacjach, jeden raz w sezonie przez każdą z drużyn, co najmniej 7 dni przed meczem. W takich sytuacjach drużyna przeciwna musi wyrazić zgodę, ale termin rozegrania przełożonego spotkania ustala organizator.

21. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach powinna być ubezpieczona we własnym zakresie od następstw nieszczęśliwych wypadków i kontuzji.
  
22. Wszyscy uczestnicy rozgrywek są zobowiązani do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas zawodów. Za dopełnienie tego punktu są odpowiedzialni kierownicy drużyn.
  
23. Organizator zastrzega sobie pełne i wyłączone prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz jego zmiany po konsultacjach z uczestnikami rozgrywek.



## Przepisy gry

### §1

#### Zasady gry

1. Zespoły występują w składach 5-cio osobowych, w tym bramkarz.
2. Zmiany zawodników tylko w strefie zmian systemem hokejowym.
3. Nie dopuszcza się zagrywania piłki tzw. Wślizgiem w zasięgu 2 m od przeciwnika- zawodnik może być za to przewinienie ukarany karą do 2 minut
4. Punkt karny 7 m.
5. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
6. Przy rozpoczęciu gry piłka może być zagrana do tyłu
7. Czas gry 2x15 minut/bez przerwy/
8. Wrzut z autu wykonywany jest nogą z miejsca opuszczenia boiska przez piłkę-zawodnik 3m od piłki
9. Podczas wykonywania rzutów pośrednich i bezpośrednich tzw. Mur musi znajdować się minimum 5 m od piłki
10. Bramkarz gra ręką wyłącznie w polu karnym- za rozmyślne zagranie ręką lub wślizgiem poza polem karnym może być ukarany do 2 minut
11. W momencie rozpoczęcia każda drużyna musi liczyć minimum 4-ch zawodników.
12. Na wykonanie rzutu różnego i autu zawodnik ma 4 sekundy, po tym czasie piłka przechodzi w posiadanie drużyny przeciwnej.
13. Bramkarz na wznowienie gry z autu bramkowego ręką lub nogą ma 6 sekund. Piłka musi opuścić pole bramkowe. Nieprawidłowe wznowienie gry musi zostać powtórzone.

### §2

#### Kary

1. Do 2 min.
2. Żółta kartka- kara meczu
3. Czerwona kartka.
4. Kara meczu lub czerwona kartka eliminuje zawodnika z gry, ale po upływie 2 minut może być zastąpiony przez innego zawodnika
5. Celowe dobieganie do piłki, utrudnianie wykonania rzutu różnego lub autu, karane będzie minimum minutowym wykluczeniem.
6. Głośne przeklinanie karane będzie rzutem wolnym pośrednim.

