

LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

65-514 Zielona Góra ul. Ptasia 2A

Tel. 68-4528201; fax 68-4528201

www. Lubuskizpn.pl e-mail: wydzial.gier@lubuskizpn.pl

Bank Zachodni WKK S.A. I/O Zielona góra 74 1090 1535 0000 0000 5301 9188

CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ



ZAŁĄCZNIK DO REGULAMINU ROZGRYWEK LUBUSKIEGO ZPN w KATEGORII ORLIK – ŻAK

na sezon 2016/2017

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Głównym celem rozgrywek jest propagowanie zdrowego trybu życia, integracja dzieci, pogłębianie więzi rodzinnych oraz lokalnych, a także krzewienie kultury fizycznej i sportu poprzez grę w piłkę nożną.

II. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

§ 1

Głównymi organizatorami rozgrywek w kategorii Orlika i Żaka są:

- a) Lubuski Związek Piłki Nożnej w Zielonej Górze – Wydział Gier i Wydział Szkolenia
- b) Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Gorzowie Wlkp. – wydział Gier i Wydział Szkolenia.

§ 2

Rozgrywki w kategorii ORLIK i ŻAK w rundzie jesiennej i wiosennej prowadzone są przez Podokręgi Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze i Gorzowie Wlkp. na podstawie niniejszego Regulaminu i obowiązujących zasad określonych w przepisach uchwały IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008r Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami), Regulaminu Dyscyplinarnego, Regulaminu Rozgrywek seniorów Lubuskiego ZPN na sezon 2016/2017 oraz Unifikacji systemu współzawodnictwa i organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce (Uchwała VIII/197 z dnia 10 lipca 2013r Zarządu PZPN).

§ 3

ROZGRYWKI - KATEGORIA ORLIK

System rozgrywek - liga

Rozgrywki w kategorii ORLIKA rozgrywane będą, jako rozgrywki ligowe. Mecze rozgrywane będą wg terminarza w grupach na danym Podokręgu z podziałem terytorialnym. Ilość grup jest uzależniona od ilości zgłoszeń drużyn. Zaleca się aby grupa liczyła nie więcej niż 10 drużyn, to daje rozegranie w rundzie jesiennej przez poszczególą drużynę 9-ciu meczy. Terminarze opracowują Podokręgi Lubuskiego ZPN. Po rundzie jesiennej następują awanse do grupy mistrzowskiej na danym Podokręgu. System rozgrywek dwurundowy (jesień – wiosna).

§ 4

Proponuje się następujące terminy poszczególnych kolejek rozgrywania meczy w dniach (piątek – poniedziałek):

- Kolejka Nr 1 (02-05 września 2016)
- Kolejka Nr 2 (09-12 września 2016)
- Kolejka Nr 3 (16-19 września 2016r)
- Kolejka Nr 4 (23-29 wrzesień 2016r)
- Kolejka Nr 5 (30.09 – 03.10 2016r)
- Kolejka Nr 6 (07-10 październik 2016r)
- Kolejka Nr 7 (14-17 październik 2016r)
- Kolejka Nr 8 (21-24 październik 2016r)
- Kolejka Nr 9 (28- 31 październik 2016)

Przypominamy o ważnych punktach w regulaminie rozgrywek Lubuskiego ZPN

§ 5

1. Wszystkie mecze Orlików nie mogą rozpoczynać się wcześniej niż o godzinie 10:00 (soboty, niedziele i święta), natomiast w dni robocze nie wcześniej niż po godzinie 15:00.

2. Czas gry i liczba zawodników na boisku, zgodnie z Unifikacją Organizacji Szkolenia PZPN,
3. Obowiązek rejestracji zawodników w systemie EXTRANET wprowadza się od 7-go roku życia.
4. Zawodnicy wpisani do sprawozdania z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie zgodnie z Ustawą o Sporcie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniem. Termin ważności badania określa lekarz zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia (...)
5. Osoba sprawująca opiekę na treningach i meczach nad zawodnikami musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe, zgodnie z Uchwałą nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014r. oraz z Uchwałą nr VII/105 z dnia 08 czerwca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi FUTSAL mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych:(...) w przypadku kategorii ORLIKA – minimum UEFA C
- 6. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie i jednej drużynie danego klubu.**
7. Obowiązek ubezpieczania zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania piłki nożnej spoczywa na klubach.
8. Zawodnicy biorący udział w zawodach mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie.
9. Przed rozpoczęciem każdego zawodów kierownicy drużyn są zobowiązani do dostarczenia sędziemu zawodów na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów:
 - a) Listę zawodników uprawnionych do gry zatwierdzoną przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN oraz czytelnie wypełnione sprawozdanie drukowanymi literami z wpisanymi imionami i nazwiskami zawodników (*wzór stanowi załącznik*),
 - b) aktualną licencję trenera – oryginał; (...)
 - c) aktualny dokument zawodnika ze zdjęciem (tylko w przypadku, jeżeli sędzia lub opiekun drużyny przeciwnej będzie miał wątpliwości co do tożsamości zawodnika)
- 10. Trzykrotne nie przystąpienie do zawodów zespołu młodzieżowego spowoduje wycofanie go z rozgrywek. Wycofanie drużyny może skutkować zawieszeniem licencji dla klubu (w przypadku nie posiadania wymaganej ilości drużyn młodzieżowych).**

§ 6

Skrócony regulamin rozgrywek w kategorii (E1-E2) - ORLIK

1/ Przepisy ogólne:

- W rozgrywkach w kategorii orlik (E1) biorą udział chłopcy i dziewczęta urodzeni w latach 2006-2008. (drużyny mogą być mieszane).

2/ Czas gry w kategorii ORLIKA:

- **Mecze ligowe i towarzyskie: 4 x 15 minut z przerwą po 5 minut.**

3/ Ilość zawodników na boisku:

- **7 zawodników** - (bramkarz + 6-ciu w polu)

4/ Każda z drużyn może wpisać na listę zawodników maksymalnie 14 osób. Zawodnicy muszą posiadać te same numery na koszulkach na czas trwania meczu.

5/ Boisko:

Mecze rozgrywane są na boiskach typu ORLIK lub na ¼ dużego boiska piłkarskiego z uwzględnienie poniższych wymiarów:

- **Boisko typu ORLIK**
- **¼ dużego boiska piłkarskiego** - długość – (50-56 m.) – szerokość (26-30 m.)

6/ Bramki:

- **Orlik** - 5 m. x 2 m.

7/ Pole karne:

- **Orlik** - 15 x 9 metrów,

8/ Rzut karny:

- 9m (orlik)

9/ Wielkość piłki: nr 4 lub 3 ewentualnie piłka siatkowa.

10/ Kary minutowe:

- **ORLIK** – 2 minuty, 2 minuty, wykluczenie, zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.

11/ Ubiór zawodników:

- Zawodnicy biorący udział w zawodach mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie
- Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (tzw. „lanki”)
- Kolor ubioru bramkarzy a w szczególności koszulka, musi się wyraźnie odróżniać od siebie oraz od koszulek obydwu drużyn.

12/ Przepisy gry:

- Rzuty wolne:** bramkę można zdobyć bezpośrednio tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 5m.
- Auty:** zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą – nie może wcześniej wykonać podania. Odległość przeciwnika 3m. Zawodnik, który wprowadził piłkę nie może zdobyć bramki (musi nastąpić podanie)
- Rzuty różne** wykonuje się z narożnika boiska. Odległość przeciwnika w momencie wykonywania rzutu różnego wynosi 3 metry.
- Piłka zagrana nogą do swojego bramkarza** nie może być złapana w ręce, tylko wybita nogą lub głową. Jeżeli bramkarz takie podanie złapie w ręce, to drużyna przeciwna otrzymuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
- Rozpoczęcie i wznowienie gry** –nie można zdobyć bramki bezpośrednio, do połowy boiska.

13/ Gra bramkarza:

- aut bramkowy - bramkarz wprowadza piłkę nogą, tylko do połowy boiska.
- po chwyceniu piłki z akcji bramkarz wprowadza ją dowolnie, tylko do połowy.

14/ Zmiany: hokejowe (powrotne), w obrębie własnej połowy.

15/ Inne: nie obowiązuje przepis dotyczący pozycji spalonej

Zasady odbywania kary wychowawczej przez bramkarza w rozgrywkach młodzieżowych:

- ***Bramkarz, który popełnia przewinienie karane napomnieniem- karą wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry, opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola.***

16/ Kolejność zespołów w grupie:

- ilość zdobytych punktów
- przy równej ilości punktów, decydują punkty zdobyte między zainteresowanymi zespołami
- korzystniejsza różnica bramek,
- w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez więcej drużyn – dodatkowa tabela pomiędzy tymi drużynami z uwzględnieniem punktów a, b, c.

§ 7

Kryteria uczestnictwa i obowiązki klubów

1. Dopuszczalny jest udział dwóch lub więcej drużyn tego samego klubu.
2. Jeden trener może prowadzić maksymalnie dwa zespoły.
3. W turniejach mogą brać udział jedynie kluby zarejestrowane w Lubuskim Związku Piłki Nożnej.
4. Uczestnicy przyjeżdżają na koszt własny.
5. Uczestnicy ubezpieczają się na koszt własny.

6. Gospodarz jest zobowiązany do przygotowania boiska oraz zapewnienia szatni,
7. Organizator nie odpowiada za zagubione rzeczy,
8. Trener lub kierownik każdego zespołu odpowiada za szkody spowodowane przez własnych zawodników.
9. Gospodarz meczu jest zobowiązany zabezpieczyć w czasie trwania turnieju przedstawiciela służby zdrowia – lekarz, pielęgniarz lub co najmniej osobę przeszkoloną w zakresie udzielania pierwszej pomocy i posiadającą odpowiedni dokument.
- 10. Sędzia Główny zobowiązany jest przesłać do Komisji Gier danego Podokręgu sprawozdanie z meczu wraz z załącznikami w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu.**

§ 8

Trener prowadzący drużynę podczas turnieju winien posiadać, do wglądu na życzenie sędziego:

1. Licencję trenerską (Osoba sprawująca opiekę na meczach orlików musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe*, tj. instruktora piłki nożnej, trenera piłki nożnej).
2. Aktualne badania lekarskie zawodników (brak aktualnych badań lekarskich zobowiązuje organizatora i sędziego zawodów do niedopuszczenia zawodnika do gry),
3. Legitymacje szkolne, bądź inny dokument ze zdjęciem stwierdzający tożsamość zawodnika,
4. Listę zawodników uprawnionych do danej kategorii wiekowej oraz grupy, sporządzoną w systemie EXTRANET i zatwierdzoną przez WG/Komisję Gier danego Podokręgu prowadzącego rozgrywki.

Nie posiadanie w/w dokumentów, skutkuje niedopuszczeniem zespołu do rozgrywek w danym meczu.

§ 9

Awanse po rundzie jesiennej

Wiosną najlepsze drużyny z danego Podokręgu po rundzie jesiennej utworzą grupę mistrzowską (zaleca się aby grupa liczyła maksymalnie 10 drużyn), drużyny rozgrywają mecze pomiędzy sobą o mistrza danego Podokręgu. Mecze rozgrywane będą wg terminarza opracowanego przez dany Podokręg. Pozostałe drużyny danego Podokręgu utworzą grupę lub grupy słabsze i rozgrywają mecze wg terminarza w ramach dalszego szkolenia.

§ 10

Klub, który do rozgrywek zgłosił więcej jak jeden zespół w przypadku zakwalifikowania się do dalszej fazy rozgrywek na szczeblu Podokręgu (grupa mistrzowska - rozgrywki wiosenne) **może wystawić tylko jeden zespół** z najlepszych zawodników swojego klubu. Listę zawodników należy przesłać do Wydziału/Komisji Gier prowadzącego rozgrywki celem zatwierdzenia.

§ 11

ROZGRYWKI - KATEGORIA ŻAK (F1-F2)

System rozgrywek – Turniejowy

Turnieje Żaków rozgrywane są w grupach na Podokręgach (z podziałem terytorialnym). Ilość grup jest zależna od ilości zgłoszeń drużyn. Systemem rozgrywek dwurundowy **jesień – wiosna**. Ilość turniejów uzależniona od ilości drużyn w grupie. Zaleca się aby grupa liczyła 4 drużyny (maksymalnie 6 drużyn). Terminy turniejów wyznacza Wydział/Komisja Gier Lubuskiego ZPN. Po rundzie jesiennej następują awanse do turniejów o Mistrza danego Podokręgu.

§ 12

Rozgrywki odbędą się w wybranych terminach spośród ośmiu wyznaczonych przez Wydział/Komisję Gier:

- Kolejka Nr 1 (02-05 września 2016)
- Kolejka Nr 2 (09-12 września 2016)
- Kolejka Nr 3 (16-19 wrzesień 2016r)
- Kolejka Nr 4 (23-29 wrzesień 2016r)
- Kolejka Nr 5 (30.09 – 03.10 2016r)
- Kolejka Nr 6 (07-10 październik 2016r)
- Kolejka Nr 7 (14-17 październik 2016r)
- Kolejka Nr 8 (21-24 październik 2016r)

W jednej kolejce może się odbyć tylko jeden turniej w grupie.

§ 13

Organizatorem poszczególnego turnieju jest klub występujący w danej grupie. W przypadku braku zgłoszenia, Wydział/Komisja Gier w drodze losowania z pozostałych klubów uczestników w danej grupie wyznaczy gospodarzy turnieju.

§ 14

Po zakończeniu wszystkich cykli turniejów po rundzie jesiennej – Przewodniczący danego Podokręgu sporządza tabele końcowe z wszystkich grup i przesyła je do wiadomości Wydziału Gier i Wydziału Szkolenia Lubuskiego ZPN.

§ 15

Przypominamy o ważnych punktach w regulaminie rozgrywek Lubuskiego ZPN

1. Wszystkie turnieje Żaków nie mogą rozpoczynać się wcześniej niż o godzinie 10:00 (soboty, niedziele i święta), natomiast w dni robocze nie wcześniej niż po godzinie 15:00.
2. Czas gry i liczba zawodników na boisku, zgodnie z Unifikacją Organizacji Szkolenia PZPN,
3. Obowiązek rejestracji zawodników w systemie EXTRANET wprowadza się od 7-go roku życia.
4. Zawodnicy wpisani do sprawozdania z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie zgodnie z Ustawą o Sporcie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniem. Termin ważności badania określa lekarz zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia (...)
5. Osoba sprawująca opiekę na treningach i meczach nad zawodnikami musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe, zgodnie z Uchwałą nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014r. oraz z Uchwałą nr VII/105 z dnia 08 czerwca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych:(...) w przypadku Żaka minimum UEFA C.
- 6. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie i jednej drużynie danego klubu.**
7. Obowiązek ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania piłki nożnej spoczywa na klubach.
8. Zawodnicy biorący udział w zawodach mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie.
9. Przed rozpoczęciem każdego zawodów kierownicy drużyn są zobowiązani do dostarczenia sędziemu zawodów na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów:
 - d) Listę zawodników uprawnionych do gry zatwierdzoną przez Wydział Gier Lubuskiego ZPN oraz czytelnie wypełnione sprawozdanie drukowanymi literami z wpisanymi imionami i nazwiskami zawodników (wzór zał.)
 - e) aktualną licencję trenera – oryginał; (...)
 - f) aktualny dokument zawodnika ze zdjęciem (tylko w przypadku, jeżeli sędzia lub opiekun drużyny przeciwnej będzie miał wątpliwości co do tożsamości zawodnika)

11. Trzykrotne nie przystąpienie do zawodów zespołu młodzieżowego spowoduje wycofanie go z rozgrywek. Wycofanie drużyny może skutkować zawieszeniem licencji dla klubu (w przypadku nie posiadania wymaganej ilości drużyn młodzieżowych).

§ 16

Skrócony regulamin rozgrywek w kategoriach Żak (F1-F2)

1/ Przepisy ogólne:

- W rozgrywkach w kategorii żak (F1) biorą udział chłopcy i dziewczęta urodzeni w latach 2008-2010 warunek ukończenia 7 lat. (drużyny mogą być mieszane).

2/ Czas gry: ŻAKI – Turniej:

- Przy 3-4 meczach dziennie maksymalnie - 2 x 15 minut lub 1 x 20 minut,
- Przy 5-7 meczach dziennie maksymalnie - 2 x 8 minut lub 1 x 15 minut,
- Powyżej 7 meczy dziennie maksymalnie - 1 x 12 minut
- **Mecz towarzyski; 4 x 12 minut**

3/ Ilość zawodników na boisku:

- Kat. Żak – 7 (bramkarz + 6-ciu zawodników w polu)

4/ Każda z drużyn może wpisać na listę zawodników maksymalnie 14 osób. Zawodnicy muszą posiadać te same numery na koszulkach na czas trwania turnieju.

5/ Boisko:

Mecze turniejów rozgrywane są na boiskach typu ORLIK lub na ¼ dużego boiska piłkarskiego z uwzględnieniem poniższych wymiarów:

- **Boisko Orlik**
- **¼ Boiska** piłkarskiego - długość – (40-46 m.) - szerokość (26-30 m.)

6/ Bramki:

- **Żak** - 5 m. x 2 m.

7/ Pole karne:

- **Żak** – 11 x 7 metrów,

8/ Rzut karny:

- 7m

9/ Rozmiar piłki: nr 4 lub 3 ewentualnie piłka siatkowa.

10/ Kary minutowe:

- **ŻAK** – zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie.

11/ Ubiór zawodników:

- Zawodnicy biorący udział w zawodach mają obowiązek posiadać ochraniacze na golenie
- Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (tzw. „lanki”)
- Kolor ubioru bramkarzy a w szczególności koszulka, musi się wyraźnie odróżniać od siebie oraz od koszulek obydwu drużyn.

12/ Przepisy gry:

- **Rzuty wolne:** bramkę można zdobyć bezpośrednio tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 5m.
- **Auty:** zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą – nie może wcześniej wykonać podania. Odległość przeciwnika 3m. Zawodnik, który wprowadził piłkę nie może zdobyć bramki (musi nastąpić podanie)
- **Rzuty różne** wykonuje się z narożnika boiska. Odległość przeciwnika w momencie wykonywania rzutu różnego wynosi 3 metry.
- **Piłka zagrana nogą do swojego bramkarza** nie może być złapana w ręce, tylko wybita nogą lub głową. Jeżeli bramkarz takie podanie złapie w ręce, to drużyna przeciwna otrzymuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
- **Rozpoczęcie i wznowienie gry** –nie można zdobyć bramki bezpośrednio, wykop przez bramkarza tylko do połowy boiska

13/ Gra bramkarza:

- aut bramkowy - bramkarz wprowadza piłkę dowolnie, tylko do połowy (żak);
- po chwyceniu piłki z akcji bramkarz wprowadza ją dowolnie, tylko do połowy.

Zasady odbywania kary wychowawczej przez bramkarza w rozgrywkach młodzieżowych:

- **Bramkarz, który popełnia przewinienie karane napomnieniem- karą wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry, opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola.**

14/ Zmiany:

- hokejowe (powrotne), w obrębie własnej połowy.

15/ Inne:

- nie obowiązuje przepis dotyczący pozycji spalonej

16/ Kolejność zespołów w grupie:

- a) ilość zdobytych punktów
- b) przy równej ilości punktów, decydują punkty zdobyte między zainteresowanymi zespołami
- c) korzystniejsza różnica bramek,
- d) w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez więcej drużyn – dodatkowa tabela pomiędzy tymi drużynami z uwzględnieniem punktów a, b, c.

§ 17

Kryteria uczestnictwa i obowiązki klubów

- 1) Dopuszczalny jest udział dwóch lub więcej drużyn tego samego klubu.
- 2) Jeden trener może prowadzić maksymalnie dwa zespoły.
- 3) W turniejach mogą brać udział jedynie kluby zarejestrowane w Lubuskim Związku Piłki Nożnej.
- 4) Uczestnicy przyjeżdżają na koszt własny.
- 5) Uczestnicy ubezpieczają się na koszt własny.
- 6) Gospodarz turnieju jest zobowiązany do przygotowania boisk (boiska) i zapewnienia szatni,
- 7) Kolejność rozgrywania zawodów w turnieju określa gospodarz,
- 8) Gospodarz nie odpowiada za zagubione rzeczy,
- 9) Trener lub kierownik każdego zespołu odpowiada za szkody spowodowane przez własnych zawodników.
- 10) Gospodarz turnieju jest zobowiązany zabezpieczyć w czasie trwania turnieju przedstawiciela służby zdrowia – lekarz, pielęgniarkę lub co najmniej osobę przeszkoloną w zakresie udzielania pierwszej pomocy i posiadającą odpowiedni dokument.
- 11) Gospodarz/Sędzia turnieju zobowiązany jest przestać e-mailem lub faxem do Wydziału/Komisji Gier prowadzącego rozgrywki protokół wraz z załącznikami w ciągu 48-miu godzin od zakończenia turnieju.

§ 18

Trener prowadzący drużynę podczas turnieju winien posiadać, do wglądu na życzenie sędziego:

- 1) Licencję trenerską (Osoba sprawująca opiekę na meczach żaków, orlików musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe*, tj. instruktora piłki nożnej, trenera piłki nożnej).
- 2) Aktualne badania lekarskie zawodników (brak aktualnych badań lekarskich zobowiązuje organizatora i sędziego zawodów do niedopuszczenia zawodnika do gry),
- 3) Legitymacje szkolne, bądź inny dokument ze zdjęciem stwierdzający tożsamość zawodnika,
- 4) Listę zawodników uprawnionych do danej kategorii wiekowej oraz grupy, sporządzoną w systemie EXTRANET i zatwierdzoną przez WG/Komisję Gier danego Podokręgu prowadzącego rozgrywki.

Nie posiadanie powyższych dokumentów, skutkuje niedopuszczeniem zespołu do rozgrywek!

§ 19

Awanse po rundzie jesiennej

Wiosną najlepsze drużyny z danego Podokręgu po rundzie jesiennej utworzą grupę mistrzowską (zaleca się aby grupa liczyła minimum 4 a maksymalnie 6 drużyn), Drużyny rozgrywają pomiędzy sobą turnieje o mistrza danego Podokręgu. Ilość turniejów uzależniona będzie od ilości drużyn w grupie mistrzowskiej. Turnieje rozgrywane będą wg terminarza

ustalonego przez dany Podokręg. Pozostałe drużyny utworzą grupę lub grupy słabsze i rozgrywają turnieje wg terminarza w ramach dalszego szkolenia.

§ 20

Klub, który do rozgrywek zgłosił więcej jak jeden zespół w przypadku zakwalifikowania się do dalszej fazy rozgrywek na szczeblu Podokręgu (grupa mistrzowska - rozgrywki wiosenne) **może wystawić tylko jeden zespół** z najlepszych zawodników swojego klubu. Listę zawodników należy przesać do Wydziału/Komisji Gier prowadzącego rozgrywki celem zatwierdzenia.

§ 21

W sprawach nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, które wynikły w trakcie trwania turnieju, decyduje organizator danego turnieju w oparciu o przepisy zawarte w Regulaminie Rozgrywek Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 22

Postanowienia końcowe

1/ Protesty dotyczące przebiegu zawodów mogą być składane do Wydziału Gier/Komisji Gier w terminie do 48 godzin po meczu i turnieju. Do protestu należy dołączyć pokwitowanie o wpłaceniu kaucji na konto Lubuskiego ZPN/ GOZPN protestowej według zasad określonych w Regulaminie Rozgrywek Lubuskiego ZPN na sezon 2016/2017.

2/ Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Lubuskiego ZPN w Zielonej Górze

3/ Regulamin niniejszy został zatwierdzony przez Zarząd Lubuskiego ZPN Uchwałą Nr 27/2016r z dnia 21 kwiecień 2016r

* Wszelkie sprawy sporne nie ujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Wydział Gier nadzorujący rozgrywki.

* W sprawach dotyczących przepisów gry, a nie ujętych regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.


* Uwaga, Wydział Gier zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

PROSIMY ZAPOZNAĆ SIĘ Z AKTUALNYM REGULAMINEM ROZGRYWEK LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2016/2017.

Za Zarząd Lubuskiego ZPN
Prezes
Robert Skowron

UNIFIKACJA – GŁÓWNE PRZEPISY W POSZCZEGÓLNYCH KATEGORIACH WIEKOWYCH

	JUNIOR MŁODSZY U17 I U16	TRAMPHARZ U15 I U14	MŁODZIK U13 I U12	ORLIK U11 I U10	ŻAK U9 I U8	SKRZAT U7 I U6
KAT. UEFA	B1 I B2	C1 I C2	D1 I D2	E1 I E2	F1 I F2	G1 I G2
WYMIARY BOISKA DŁUGOŚĆ / SZEROKOŚĆ	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	70–75 m – szer. standardowa	50–56 m × 26–30 m	40–46 × 26–30 m (od pola karnego od pola karnego – szerokość Orlika)	26–30 × 20–22m (od pola karnego do koła środkowego Orlika)
LICZBA I ZMIANY ZAWODNIKÓW	11 / zgodne z przepisami gry w piłkę nożną PZPN	11 / zmiany powrotne	9 / zmiany powrotne	7 / zmiany powrotne	5 / zmiany powrotne	4 bez bramkarzy / zmiany powrotne
CZAS GRY	2 × 40 min	2 × 35 min	2 × 30 min	Turniej: Przy 3–4 meczach dziennie – max. 2 × 20 min lub 1 × 25 min. Przy 5–6 meczach – max. 2 × 10 min lub 1 × 20 min. Powyżej 6 meczy – max. 1 × 15 min. Mecz towarzyski: 4 × 15 min.	Turniej: Przy 3–4 meczach max. 2 × 15 min lub 1 × 20 min. Przy 5–7 meczach – max. 2 × 8 min lub 1 × 15 min. Powyżej 7 meczy – 1 × 12 min. Mecz towarzyski: 4 × 12 min.	Turniej: Przy 3–4 meczach (dziennie) – max. 2 × 10 min lub 1 × 15 min. Przy 5–7 meczach – max. 2 × 8 minut lub 1 × 12 min. Powyżej 7 meczy – max. 1 × 12 min. Mecz towarzyski: 4 × 10 min.
WYMIARY BRAMEK	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	5 × 2 m ustawione na 16-stce	5 × 2 m	3 × 1,55 m	3 × 1 m
WIELKOŚĆ PIŁKI	nr 5	nr 5	nr 4	nr 4 / lub nr 3 ewentualnie piłka siatkowa	nr 4 / lub nr 3 ewentualnie piłka siatkowa	nr 3 / lub ewentualnie piłka siatkowa
POLE KARNE	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	18,32 × 9 m	15 × 9 m	11 × 7 m	brak
RZUT KARNY	11 m	11 m	9 m	9 m	7 m	z połowy boiska do pustej bramki
ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	nie można zdobyć bramki bezpośrednio	nie można zdobyć bramki bezpośrednio	nie można zdobyć bramki bezpośrednio
RZUT WOLNE	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.	bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
RZUT Z ROGU	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią pola karnego – ok. 26 m)	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	noga – dowolne rozpoczęcie gry, przeciwnik 3 m
WRZUT	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	Wprowadzenie nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m	Wprowadzenie nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m	Wprowadzenie nogą – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik 3 m
WZNOWIENIE GRY PRZEZ BRAMKARZA	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	do połowy boiska	do połowy boiska	do połowy boiska
RZUT OD BRAMKI	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	do połowy boiska	do połowy boiska	do połowy boiska
SPALONY	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	nie obowiązuje	nie obowiązuje	nie obowiązuje
KARY INDYWIDUALNE	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	2 min, 2 min, wykluczenie	2 min, 2 min, wykluczenie	2 min, 2 min, wykluczenie, zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie	zmiana zawodnika ukaranego na 2 min – zespół gra w komplecie	zmiana zawodnika ukaranego na 2 min – zespół gra w komplecie
FORMUŁA ROZGRYWEK	liga	liga	liga	zalecane turnieje lub mecze towarzyskie	zalecane turnieje lub mecze towarzyskie	tylko turnieje lub mecze towarzyskie
OBUWIE	przepisy gry w piłkę nożną PZPN	miękkie – tzw. lanki	miękkie – tzw. lanki	miękkie – tzw. lanki	miękkie – tzw. lanki	miękkie – tzw. lanki
OCHRONIACZE	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe
BADANIA	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe	obowiązkowe
LINIE	przepisy PZPN	przepisy PZPN	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki	dopuszczalne stożki

PROTOKÓL TURNIEJU	
Kategoria:	Grupa:
Data:	Kolejka:
Miejsce:	opieka medyczna
Gospodarz turnieju:	
	Przesłać faxem-68-4528201 lub na e-mail. wydzial.gier@lubuskizpn.pl w ciągu 7 dni po turnieju
Sędzia: Nazwisko i Imię	

	Nazwa Drużyny	1	2	3	4	5	6	Punkty	Bramki
1									
2									
3									
4									

Zestaw par turnieju wg terminarza

	Nazwa drużyny		Nazwa Drużyny	Wynik
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				

Uwagi: dotyczące przebiegu zawodów, kontuzji, zachowania się zawodników, opiekunów i kibiców.

Kolejka	1	2	3
przy 3-4 drużynach w grupie	1-4	4-3	2-4
	2-3	1-2	3-1

Podpis osoby/gospodarz turnieju
Podpis sędziego/sędziów



LISTA ZAWODNIKÓW w Turnieju

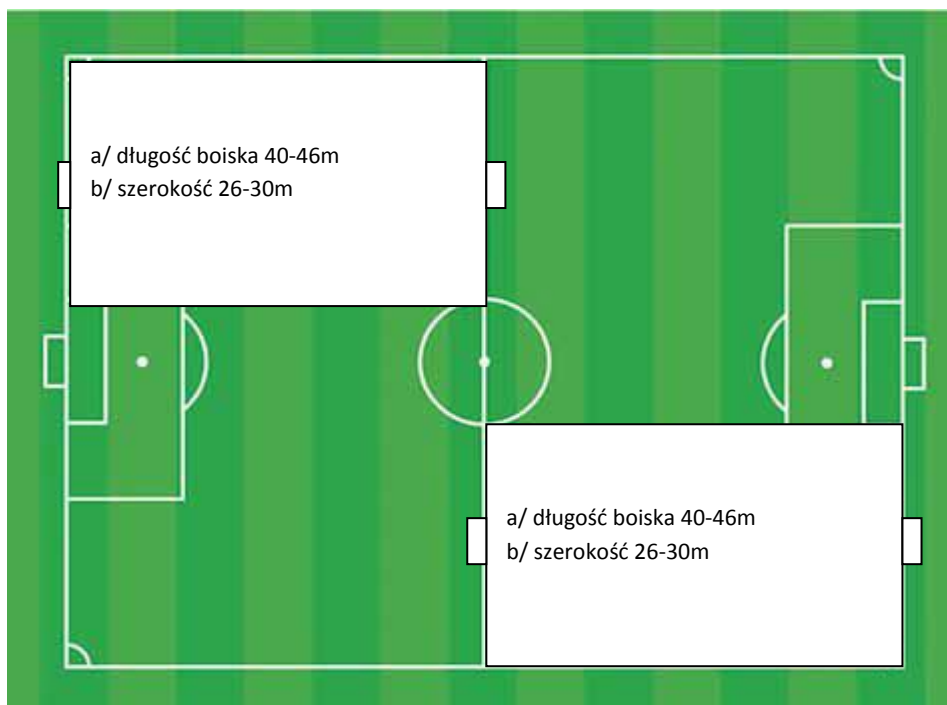
DRUŻYNA:

I.p	Nazwisko i Imię	Data urodzenia	Numer ewidencyjny w EXTRANET/jeśli posiada/
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

Trener:/Nazwisko/Nr licencji/Podpis:

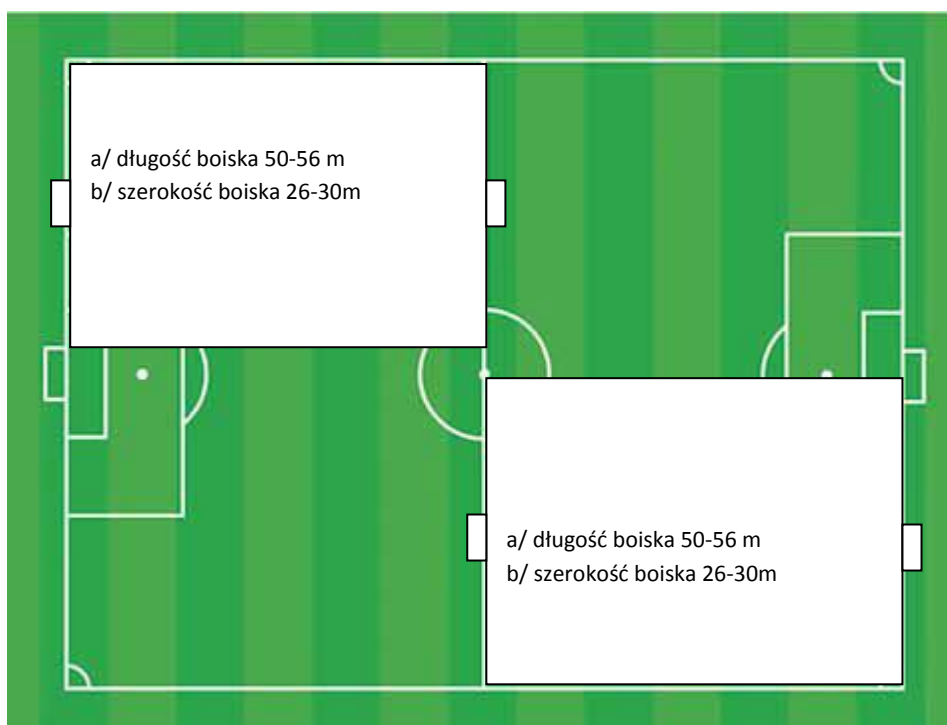
Sędzia: Nazwisko i Imię: podpis

Przykładowe boiska dla „Żaka” na planie pełnowymiarowego boiska piłkarskiego.



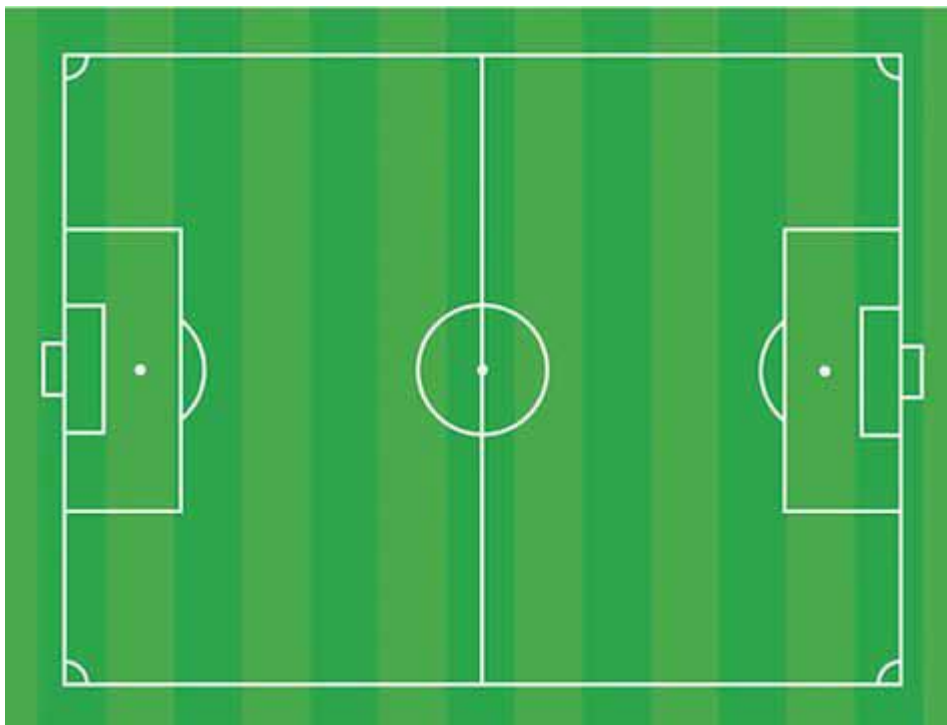
Pole karne 11 x 7 metrów, rzut karny z 7m.

Przykładowe boiska dla kategorii „Orlik” na planie pełnowymiarowego boiska piłkarskiego.



Pole karne – 15 x 9 metrów, rzut karny – z 9 m.

Boisko „ORLIK” - dla rozgrywek w kategorii – Orlika (E1-E2) i Żaka (F1-F2)



Ilość zawodników na boisku kategoria Orlik - 7x7 (bramkarz + 6)

Ilość zawodników na boisku kategoria Żak - 7x7 (bramkarz + 6)

**Przykładowe wymiary boiska „ORLIK” - dla rozgrywek w kategorii – Żaka (F1-F2).
w przypadku rozgrywek pięcioosobowych / 5 x 5 (bramkarz + 4)/.**





LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ - KOLEGIUM SĘDZIÓW

UL. PTASIA 2A. 65-514 Zielona Góra TEL / FAX (68) 452-82-01

OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Dąbrowskiego 20, 66-400 Gorzów Wlkp., tel/fax: 95-7351080, 95-7357525

Sędzia Główny:
Sędziowie Asystenci:

Nr kontr.
WS

SPRAWOZDANIE

z zawodów piłki nożnej o mistrzostwo, (towarzyskich) **Orlików** rozegranych
w dniu 20....r. o godz. na boisku
między drużynami
wynik zawodów (.....-.....) słownie
na korzyść drużyny stan atmosferyczny.....
stan boiska porządek

Składy drużyn

wypełniają trenerzy lub kierownicy drużyn, wypisując czytelnie, drukowanymi literami,
w pełnym brzmieniu imiona i nazwiska zawodników

Gospodarze

Goście

.....
.....

Nazwa drużyny
kolory strojów

l. p	Nr Zaw.	NAZWISKO i IMIĘ	Data urodzenia
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

l. p	Nr Zaw.	NAZWISKO i IMIĘ	Data urodzenia
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

.....
(Własnoręczny podpis kapitana drużyny)

.....
(Własnoręczny podpis kapitana drużyny)

Stwierdzam, że wyżej wymienione nazwiska i imiona zawodników wraz z datą urodzenia odpowiadają piłkarzom występującym w zawodach.
Powyższe oświadczenie składam pod odpowiedzialnością dyscyplinarną, co potwierdzam własnoręcznym podpisem.

Podpis trenera lub
kierownika drużyny

.....

.....

Opis zdarzeń mających miejsce podczas zawodów

/Zmiany „hokejowe” zawodników, udzielone napomnienia i wykluczenia zawodników,
opis wypadków tj. kontuzje, zachowanie się publiczności, porządek przed, podczas i po zawodach, itp./

KARY INDYWIDUALNE:

Nr Zaw.	NAZWISKO i IMIĘ	DRUZYNA	CZASOWA/ CZERWONA	OPIS PRZEWINIENIA

STRZELCY BRAMEK

Nr zaw.	Imię i nazwisko	Zespół	Minuta	Wynik	Rodzaj strzelonej bramki(A - standardowa, B -samobójcza, C - z rzutu karnego)

Opis wypadków:

.....
.....
.....
.....
.....

GOSPODARZE:

Trener:
Nr Licencji Trenera
Asystent:
Kierownik:
Lekarz:
Masażysta:

GOŚCIE:

Trener:
Nr Licencji Trenera.....
Asystent:
Kierownik:
Lekarz:
Masażysta:

Adnotacje sędziego głównego:

- 1.Lista porządkowych dostarczona przed zawodami
- 2.Karty/licencje zawodników lub dowody tożsamości sprawdzono
- 3.Karty zdrowia zawodników sprawdzono
- 5.Weryfikacja boiska dostarczona przed zawodami
- 6.Licencje trenerów sprawdzono

GOSPODARZE

TAK/NIE
TAK/NIE
TAK/NIE
TAK/NIE
TAK/NIE

GOŚCIE

X
TAK/NIE
TAK/NIE
X
TAK/NIE

.....
(Kierownik/trener drużyny Gospodarzy)

.....
(Kierownik/trener drużyny Gości)

.....dnia 20..... r.
(miejscowość)

.....
(podpis sędziego głównego)