



Orto Med Sport CUP
Klubowe Mistrzostwa
Rocznika 2007/2008/2009/2010

KMP2017
Klubowe Mistrzostwa Rocznika 2007/2008/2009/2010

Finale: 11 Czerwca, ul Łazienkowska 3

LEGIA WARSZAWA

(głównie boisko LEGII WARSZAWA)

Cena za FINAŁ:
40 zł NETTO (za osobę)
W cenie znajduje się :
woda, materiał filmowy z finału.
-ubezpieczenie zawodników i trenerów

FINAŁY KMP2017
Klubowe Mistrzostwa Rocznika 2007/2008/2009/2010

Termin FINAŁÓW: 11 CZERWCA 2017

FINAŁY

Rocznik 2007: od godz. 09:00 do 12:00
Rocznik 2008: od godz. 12:00 do 15:00
Rocznik 2009: od godz. 15:00 do 18:00
Rocznik 2010: od godz. 18:00 do 20:30

- Finał odbędzie się na głównej płycie stadionu Legii Warszaw
- Finałowy system rozgrywek – Drabinka (przegrywy odpada)
- Po odpadnięciu z KMP, zapraszamy na dodatkowy turniej, który rozegrany zostanie na bocznej płycie stadionu Legii Warszawa

1. ORGANIZATOR

Organizatorem turnieju jest firma Syrenka Soccer School Aderek Damian.

§ 2. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

Celem turnieju Klubowe Mistrzostwa rocznika 2007/2008/2009/2010 jest rywalizacja najlepszych drużyn danego rocznika w Polsce podczas Eliminacji oraz wielkiego Finału, Wyłonienie najlepszych osiem zespołów z rocznika 2007/2008/2009 i 2010, które zakwalifikują się do Klubowych Mistrzostw EUROPY!

Uczestnikami mogą być:

Drużyny reprezentujące środowiska piłkarskie

-kluby

-akademie Piłkarskie

-prywatne szkółki piłkarskie

§ 3. UCZESTNICTWO

1. Turniej organizowany jest dla dzieci urodzonych w roczniku 2007/2008/2009/2010

2. . W drużynach chłopców może zagrać jedna dziewczynka urodzona nie wcześniej, niż 01.01.2004(w turnieju 2007), 01.01.2006(w turnieju 2008), 01.01.2007(w turnieju 2009) oraz 01.01.2008(w turnieju 2010)

3. Zespół składa się od minimum 10 do maximum 16 zawodników.

4. Maksymalnie dwóch osób dorosłych /Opiekunów/ w tym trenera.

5. Drużyna bez dorosłego opiekuna nie będzie dopuszczona do gry, a mecze nie odbyte z tego powodu automatycznie będą zweryfikowane stosunkiem bramkowym 3:0.

6. Dokumentami uprawniającym drużyny do gry są:

Lista imienna zawodników (zatwierdzona przez Organizatora), sporządzona w porządku alfabetycznym, która winna zawierać:

nazwisko i imię oraz dokładną datę urodzenia, pesel , następnie odesłać do organizatora w Excel-u załączonym w załączniku

Dokument tożsamości (ksero Aktu Urodzenia). Aktualne badania lekarskie bądź pisemna zgoda Rodziców/Opiekunów.

7. Opiekunowie zespołów, opiekunowie prawni Zawodników / Rodzice Zawodników dają organizatorowi prawo do wykorzystania wizerunku wszystkich uczestników turnieju

8. Wszyscy zawodnicy i zawodniczki będą podlegali weryfikacji tożsamości podczas turnieju. W razie wykazania nieprawidłowości lub niezgodności, organizator ma prawo wykluczyć drużynę z rozgrywek i odnotowując ten fakt w sprawozdaniu.

9. Opłata za uczestnictwo w Finale wynosi 40 zł Netto (49,20 PLN Brutto) od osoby (zawodnika)

- Opłata za uczestnictwo w Wielkim finale można uiścić w dniu turnieju w formie gotówki (trener wraz z asystentem bez wpłaty wpisowego) lub powinna być zaksięgowana na rachunku bankowym do dnia 09.06.2017

10. Rachunek bankowy organizatora znajduje się w: **Bank Pekao: Syrenka Soccer School Aderek Damian**, pod numerem: **70 1240 5716 1111 0010 6452 6437 , 26-800 Sucha ul. Wąska 16**

11. Wpłat należy dokonywać tytułem

a) wpisowe za finał / b) nazwa drużyny / c) rocznik drużyny

12. Syrenka Soccer School, może wystawić pełną fakturę VAT 23% (w dniu przelewu prosimy o informacje, jaki dokument zaksięgowania ma wystawić Organizator).

13. Na obiekcie będzie można zakupić posiłek dla dzieci jak i kibiców.

§ 4. PUNKTACJA

1. Drużyna otrzymuje:

- Za zwycięstwo – awans do następnej fazy mistrzostw (drabinka) / - Za mecz nierozstrzygnięty (remis) - obowiązują rzuty karne (po trzech zawodników) / - Za przegrany mecz – oznacza koniec uczestnictwa w KMP, natomiast rozpoczynają się mecze dodatkowe na bocznym boisku Legii Warszawa

**REGULAMIN****§ 6. PRZEPISY GRY**

1. Zawody będą odbywać się na boiskach o wymiarach 55x 30 m.(rocznik 2007/2008/2009) , 40x20 (rocznik 2010)
2. Bramka: wymiary 2 x 5 m.
3. Mecze rozgrywane będą piłką nożną o rozmiarze 4.
4. Czas gry: 15 minut bez zmian stron(rocznik 2007 oraz 2008) 14min – rocznik 2009 oraz 12 min rocznik 2010
5. Zespół liczy max.16 zawodników: 6 zawodników w polu +bramkarz (rocznik 2007 i 2008), 5-ciu lub 6-ciu zawodników w polu plus bramkarz (rocznik 2009) , oraz 4 zawodników + bramkarz(rocznik 2010)
 - w czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne we właściwej strefie zmian.
6. Podczas turnieju wskazane jest, aby drużyny miały jednolite koszulki z numerami na plecach.
8. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, turfy) lub w innym obuwiu sportowym (obowiązuje zakaz gry we wkrętach)
9. W trakcie trwania turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej oraz z wyjątkami:
 - Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej,
 - Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 m,
 - Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m od środka linii bramkowej,
 - Rzut od bramki wykonywany jest ręką (w momencie gdy bramkarz postawi piłkę na ziemi, oznacza to ,że została wprowadzona do gry, nie dotyczy piątki.)
 - Rzut z autu wykonywany jest nogą na minimum dwa kontakty (po wprowadzeniu piłki, zawodnik nie może zdobyć bezpośrednio bramkę, nawet jeśli piłka dotknie bramkarza ,bramka jest nie uznana)
 - Bramkarz nie może przekopywać piłki na połowę przeciwnika.
10. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się:
 - Kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 1minuta / żółta kartka /,
 - W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinarna ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika),
 - Czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje wykluczenie z gry oraz automatyczny zakaz gry ukaranego zawodnika w następnym meczu niezależnie od fazy rozgrywek.
11. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, obowiązuje losowanie kapitanów drużyn, przegrana oznacza założenie znaczników przygotowanie przez Organizatora.
12. Zawodnik, który przekroczy w sposób rażący przepisy wyszczególnione w Regulaminie w drodze indywidualnej decyzji może zostać dyskwalifikowany z dalszego uczestnictwa w turnieju.
13. Jeżeli opiekun zespołu zachowuje się w sposób niesportowy w pierwszej kolejności otrzyma upomnienie słowne od sędziego prowadzącego zawody. W następnej kolejności może otrzymać żółtą lub czerwoną kartkę. W przypadku otrzymania czerwonej kartki opiekun musi opuścić płytę boiska, na którym rozgrywany jest mecz.
14. Każde zawody prowadzone będą przez sędziego wyznaczonego przez Organizatora.
15. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.

„BO MARZENIA SIĘ SPEŁNIAJĄ”

REGULAMIN

§ 7. UBEZPIECZENIE

Organizator zapewnia ubezpieczenie uczestników podczas trwania Finału. (polisa będzie do wglądu na stronie mistrzostw)

www.klubowe-mistrzostwa.pl

§ 8. PROTESTY I ODWOŁANIA

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty będą rozpatrywane przez Sędziego Głównego, oraz głównego organizatora Klubowych Mistrzostw w trakcie ich trwania.
2. Protesty będą rozpatrywane, jeżeli zostaną złożone (w formie pisemnej) tego samego dnia, w którym zaistniała dana sytuacja konfliktowa.
3. Decyzje podjęte przez Organizatora nie mają trybu odwoławczego, są ostateczne i obowiązują z chwilą ich ogłoszenia.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Organizatorowi, a w sprawach przepisów gry w piłkę nożną Sędziemu Głównemu zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.